ついに『FFVIII』のムービーを収録!! 衝撃の映像美をその目で確認しよう

平成8年2月27日第三種郵便物認可 1998年9月25日発行
第4巻第20号通巻78号

電撃プレイステーション PlayStation D10

Vol.82
9/25増刊号

特別付録CD-ROM付き

定価 980 YEN



【特別企画①ムービー】
ファイナルファンタジーVIII
話題のプロモーションムービーを緊急収録。驚異の映像は必見!!

DPS-Dオリジナル
- 超難解クイズ
- 読者参加小説
- 15パズル
- 電球ゲーム

体験版
- ドキドキプリティリーグ熱血乙女青春記
- オーバーブラッド2
- メリーメント・キャリング・キャラバン
- 川のぬし釣り～秘境を求めて～
- XI[sái]
- ビシバシスペシャル
- ピキーニャ!EX

【特別企画②光栄スペシャル】
デストレーガ
封神演義
ジルオール
今秋、光栄が贈る注目の新作3タイトルを一足早く収録。

セーブデータ
双界儀／シルエットミラージュ／花火／98甲子園ほか

ムービー
ジオメトリーデュエル
アドヴァンストV.G.2



T1124576090988 ©Media Works 1998 印刷／大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24576-9／25
Ⓛ-10／15

電撃PlayStation D
9/25増刊号 Vol.82
平成8年2月27日第三種郵便物認可 1998年9月25日発行 第4巻第20号通巻78号
編集人／渡部雅人 発行 メディアワークス 発売 主婦の友社
〒101-8911 東京都千代田区神田駿河台2-9 TEL.03(5280)7550／営業
定価980円 本体933円
発売:主婦の友社

平成8年2月27日第三種郵便物認可　1998年9月25日発行
第4巻第20号通巻78号

ついに『FFⅧ』のムービーを収録!!　衝撃の映像美をその目で確認しよう

電撃プレイステーション PlayStation D10

Vol.82
9/25増刊号

特別付録CD-ROM付き

定価
980
YEN



【特別企画①ムービー】
ファイナルファンタジーⅧ
話題のプロモーションムービーを緊急収録。驚異の映像は必見!!

DPS-Dオリジナル
- 超難解クイズ
- 読者参加小説
- 15パズル
- 電球ゲーム

体験版
- ドキドキプリティリーグ熱血乙女青春記
- オーバーブラッド2
- メリーメント・キャリング・キャラバン
- 川のぬし釣り～秘境を求めて～
- XI[sái]
- ビシバシスペシャル
- ピキーニャ!EX

【特別企画②光栄スペシャル】
デストレーガ
封神演義
ジルオール
今秋、光栄が贈る注目の新作3タイトルを一足早く収録。

セーブデータ
双界儀／シルエットミラージュ／花火／98甲子園ほか

ムービー
ジオメトリーデュエル
アドヴァンストV.G.2

発行:メディアワークス



PlayStation
プレイ! PlayStation '98
第15回
プレイステーション・クラブ入会に関するお問い合わせはTEL.03-3266-7830（10:00〜17:30、土日祝日は休業）◆インターネットでもプレイステーション・クラブに入会できるぞ!
GARAGE http://www.scei.co.jp/
"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc. のホームページです。
PlayStation 標準価格 18,000円（税抜） 絶賛発売中 SCPH-7000
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。◆商品についてのお問い合わせ先（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444
©1998 HUDSON SOFT ©1998 スクウェア ©1998 Sony Music Entertainment(Japan) Inc. ©TECMO, LTD. 1998 ©1998 株式会社 ©1998 Riverhillsoft Inc. ©CAPCOM CO., LTD.
今月のテーマ
「影牢」に落とし穴はない。だから用はないぜ、おっさん。
落とし穴を掘りつづけて四十年のこのワシに、何か用か?
今月のタコゲー
タコゲーとは、指にタコができるほどにハマるゲームの事なり。
イルカ大好き!海大好き! 古代遺跡も好き?
b.l.u.e. Legend of water 海洋アドベンチャー 標準価格5,800円（税抜） 絶賛発売中 （株）ハドソン
圧倒的なスピードで迫る爽快アクション。
Brave Fencer 武蔵伝 アクションRPG 標準価格6,800円（税抜） 絶賛発売中 （株）スクウェア
あなたがネコのキューピットなのだ。
ジングルキャッツ 友情・愛情シュミレーション 標準価格4,800円（税抜） 絶賛発売中 （株）ソニー・ミュージックエンタテインメント
ズバッと罠が的中した時の快感は凄い!
影牢 〜刻命館 真章〜 3Dトラップバトル 標準価格5,800円（税抜） 絶賛発売中 （株）テクモ ※
※このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

ステハニーの日記

今朝はちょっとした事件だったわ。
実は、きのうの夜、外泊しちゃったの。(注1)
うひひ。そのまま会社に行ったものだから、
きのうと同じ服だってこと、取り巻きたちに
気づかれちゃって(注2)、大騒ぎになっていたわ。(注3)
ごめんね。みんな。
テクモの新ソフト『影牢』(注4)の仕事をバリバリ
かたづけていると(注5)、おちゃめなこと思いつい
ちゃった。プ企(注6)のドアにタライを仕掛けて、
誰かが部屋に入ってきた瞬間、「ゴーン」と…。(注7)
ほんと人を罠にはめるってゾクゾクするわ。
汚れを知らない天使の心にも小悪魔が
住んでいたのね(注8)。ぽてちん。
罠を仕掛け終わったら、ちょうど佐伯が
来たの。天使…いや私は急いで部屋に入ろうと
ドアを開けたわ。その瞬間、「ゴーン」と…。
もう少しで息の根が止まるかと思ったわ。(注9)
さすが、佐伯。あどれなりん。(注10)
するとカレ
「何ひとりで遊んでんだ?」って。
また、私に遊んでほしいのね。
ダーリンったら、
あまえんぼさん。

(注1)酔いつぶれて、駅のベンチで寝てしまった。ホントに外泊である。うひひ。

(注2)におうのだ!。

(注3)いつもの事で誰も気にしてくれなかったが、におうので大騒ぎになった。

(注4)「刻命館」の第2弾、「影牢〜刻命館 真章〜」登場!多彩なトラップで館に侵入してきた人間を倒す、テクモがおくる衝撃作だ。ストレス解消にいいぞ(↑広告)。

(注5)ゲームしてる事。

(注6)プロモーション企画部。ステハニーはこの部と宣伝部との兼任で、席はフロアのはじっこの方なのだ。それがどうした!

(注7)タライのほか、花瓶、でかい岩、電撃ショック、矢、など「影牢」には多彩な罠が揃っている。

(注8)「影牢」はプレイヤーが悪者になって、いい人を倒すのだ。なるほどステハニーがハマるのもわかる。ちなみに高濱君(↑久しぶり!)もハマっているのだ!

(注9)先日、テクモの開発担当は腹筋マシンで仮眠しているところにダンボールが倒れてきて、同じく息の根が止まる思いをしたらしい。さすがはトラップ心を忘れないテクモである。

(注10)「あなどれない」の間違い。ちなみにむりやりだが「影牢」では罠がスパーンとかかるとアドレナリンがどばどば出るほど興奮するのだ!(↑興奮している)

遊んであげたいのは山々だけど、私には、
「b・i・u・e」(注11)とか「ジングルキャッツ」(注12)とか
遊ばなきゃならないことがたくさんあるの。(注13)
ごめんね。
きょうも私の粋な計らいで、みんなの世界を
広げてあげられたと思うわ(注14)。もし、天使が
この世にいるとしたら、青山一丁目のSCEの
2Fのはじっこの席ね。(注15)
寝る前に、自分をほめてあげなくちゃ。
おやすみなさい。
ぷー。

——…また出番ないんすか? 林さん

(注11)イルカとともに、古代遺跡や沈没船に仕掛けられたトラップを解く遊泳型海洋アドベンチャー。やらなくちゃー。

(注12)ネコのキューピット役になるゲーム。本物のネコの驚いた声を録音するため、寝ているネコの前でスタッフが羽をつけて「コケーッ!」と叫ぶなど、様々なテクニックを駆使してつくられた。たのしいにゃー。

(注13)仕事しろ。

(注14)プレイステーションにおいて「影牢」は異色のソフト。ゲームの世界を広げようとするSCEの粋な計らい。なーんちゃって。

(注15)何と隣りは松田さんの席なのだ!だからそれがどうした! 終わり。


CAPCOM
診断の結果、
上代直紀さん
(ラグビー部OB)は、
チュンリーと
判明しました。



性格診断テストで、
キミの性格がキャラになる!
つくってふぁいたー
搭載

はちゃめちゃバトル
ポケットファイター





プレイステーション用ソフト　ポケットファイター　標準価格5,800円(税別)

NOW ON SALE



船は二つの運命を乗せて闇に消えた
PlayStation
大西洋上で消息を絶った一艘の豪華客船……
当時の乗客の魂は、今なお船上を彷徨っている。
かつての大富豪ロックウェル一族を
破滅へと導いたのは、一体何だったのか。
二つの石に秘められた謎、
そして運命を握る一人の少女との出会い……。
主人公が灯す一筋の明かりが、
果たして真実へと導くカギになるのだろうか。
時空を超えて過去と現在を彷徨いながら、
すべての謎を解き明かしていく
リアルタイムアドベンチャー――「エコーナイト」。
EchoNight
エコーナイト
8月13日発売
リアルタイムアドベンチャー
標準価格 5,800円(税別)
FROM SOFTWARE 株式会社フロム・ソフトウェア
ユーザー・サポート 03-5353-0362 (月~金・13:00~17:00) オフィシャル ホームページ http://www.fromsoftware.co.jp/
最新商品情報をFAXで受け取ることが出来ます。●FAXで 03-3258-0753 におかけください。案内が始まります。●音声案内にしたがって操作してください。
●BOXナンバーは <2000(採用情報)> <2001(ゲーム情報)>です。
©1998 From Software Inc.

電撃PlayStation D10 Vol.82 CONTENTS

1998.9.25

CD-ROM収録タイトルを充実の誌面でバッチリフォロー!!

[ムービー]
ファイナルファンタジーVIII …… 10

[光栄スペシャル]
デストレーガ、封神演義、ジルオール …… 14

[体験版]
ドキドキプリティリーグ熱血乙女青春記 …… 22
オーバーブラッド2 …… 26
メリーメント・キャリング・キャラバン …… 30
川のぬし釣り～秘境を求めて～ …… 34
ビシバシスペシャル …… 36
ピキーニャ! EX …… 38
XI[sái] …… 68

[ムービー]
ジオメトリーデュエル …… 42
アドヴァンストV.G.2 …… 44

[セーブデータ]
花火 …… 60
98甲子園 …… 61
双界儀 …… 62
シルエットミラージュ …… 63
読者投稿セーブデータクラブ …… 64
Blaze&Blade …… 74

CD-ROMはじめて物語Vol.10 …… 8
[読者コーナー]CDの奴隷 …… 47
読者アンケート …… 66
読者プレゼント …… 67
ポケットファイター「負け犬リベンジ杯」結果発表 …… 70

私立ジャスティス学園
「電撃学園からの挑戦状」データ募集 …… 72
電撃コンストラクション 落ちゲーやろうぜ! …… 76
新作ソフトスケジュール …… 78
次号予告 …… 80
DPS-D CD-ROMレーベル …… 81

※各ゲームのデータ欄内の周辺機器の略称は以下の通りです。
MC…メモリーカード、MT…マルチタップ、AJ…アナログジョイスティック、AC…アナログコントローラ、NC…ネジコン、TC…対戦ケーブル、DS…デュアルショック

付録CD-ROM

[スペシャル版]封神演義／デストレーガ／ジルオール
提供／光栄（操作説明→P17:デストレーガ、P19:封神演義）
[体験版①]ドキドキプリティリーグ熱血乙女青春記
提供／エクシング（操作説明→P25）
[体験版②]オーバーブラッド2 提供／リバーヒルソフト（操作説明→P29）
[体験版③]メリーメント・キャリング・キャラバン
提供／イマジニア（操作説明→P33）
[体験版④]川のぬし釣り～秘境を求めて～提供／パック・イン・ソフト（操作説明→P35）
[体験版⑤]ビシバシスペシャル 提供／コナミ（操作説明→P37）
[体験版⑥]ピキーニャ!EX 提供／アスキー（操作説明→P39）

[ムービー①]ファイナルファンタジーVIII
提供／スクウェア
[ムービー②]ジオメトリーデュエル
提供／タカラ
[ムービー③]アドヴァンストV.G.2 提供／TGL
[DataBase]セーブデータ倉庫
（新着データ、メーカー提供データ、読者投稿作品）
扉絵データベース
[DPS-D]超難解クイズ／読者参加小説／電球ゲーム／15パズル



「光栄スペシャル」



「ドキドキプリティリーグ熱血乙女青春記」



「オーバーブラッド2」



「メリーメント・キャリング・キャラバン」



「川のぬし釣り～秘境を求めて～」



「ビシバシスペシャル」



「ピキーニャ!EX」



「XI[sái]」

※特に表記のない価格はすべて税別のものです。

CD-ROMはじめて物語 Vol.10

まんが／岩瀬さとみ

おかげさまでDPS-Dも2桁の大台となりました。今回も盛りだくさんの内容でお届けしております。さて、毎度恒例ですが、まずはこのページを見て操作方法を学びましょう。もちろん「俺は創刊当時から買ってるからオッケー」という読者さまも、一度は目を通してください。お願いです。

まずは **電源ON!** ◀…［付録CD-ROMはやわかりチャート］

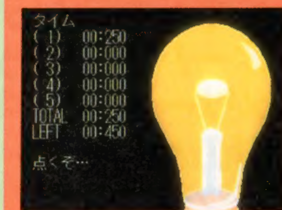
メイン画面

電源を入れ、しばらくすると右の画面になります。✚キーの上下でカーソル（黒い丸）を遊びたい（見たい）項目に合わせてください。選んだら◎ボタンで決定です。



DPS-D

もうおなじみの「超難解クイズ」、「読者参加小説」、「電球ゲーム」、「15パズル」が収録されています。✚キーの上下で選択し、◎ボタンで決定、⊗ボタンでキャンセルしメイン画面へ戻ります。「15パズル」のみプレイ中に㋝＋㋜を同時に押すとメニュー画面へ戻ります。



▲単純なルールだけど、何故かハマってしまう「電球」シリーズ。

Data Base

ここには「扉絵DataBase」と「SaveData倉庫」が収録されています。✚キーで選択し、◎ボタンで決定、⊗ボタンでメイン画面へ戻ります。なお、選択後は「SaveData倉庫」のみ△ボタンでメイン画面へ戻ることができます。



▲✚キー右でメーカー、左で必要ブロック数を確認できます。

体験版



◀光栄スペシャルは✚キー左右でプレイしたい（見たい）ゲームを選択します。



▶「XI」はデモのほかに、製品版にはないパズル問題を収録。

収録されているタイトル一覧

光栄スペシャル
- 封神演義
- デストレーガ
- ジルオール（ムービーのみ）

- ●ドキドキプリティリーグ 熱血乙女青春記
- ●オーバーブラッド2
- ●メリーメント・キャリング・キャラバン
- ●川のぬし釣り〜秘境を求めて〜
- ●ビシバシスペシャル
- ●ピキーニャ!EX ●XI[sái]（デモ版）

全10タイトルの体験版やムービーなどを収録。✚キーの上下でプレイしたいゲームを選択し、◎ボタンでゲームスタート、⊗ボタンでメイン画面へ戻ることができます。選択画面では最初4項目しか表示されていませんが、一番下の「NEXT」（または「BACK」）を選ぶと残りが表示されます。なお、プレイ中㋝＋㋜を押すとメイン画面へ戻れます。また「封神演義」と「デストレーガ」は㋝＋㋜、「ジルオール」は⊗で「光栄スペシャル」の選択画面へ戻ります。

MOVIE

▼「FF Ⅷ」のスゴイムービーを見ることができます。もう発売が待ち遠しい?





▲美少女格闘といえば「V.G.」。その最新作のオープニングを収録。

収録されているタイトル一覧

- ●ファイナルファンタジーⅧ
- ●ジオメトリーデュエル
- ●アドヴァンスト V.G.2

今回は、話題の『FF Ⅷ』のムービーをはじめ、全3タイトルを収録。✚キーの上下でムービーの選択、左右で再生方法の選択、◎ボタンで決定です。⊗ボタンはムービー再生中に押すと選択画面、選択画面で押すとメイン画面に戻ります。なお、「SINGLE」は選択したものを再生し、「RANDOM」は3タイトルをランダムで再生します。



DPS-D に全国から感謝と喜びの声が♥

私を一人前のライターにしてくれた「D」

子供の頃からゲームが好きで、「大人になったらゲームライターになるぞ」と思っていた私。見事その夢が叶いゲームライターになれました。しかし、新人の私に回ってくる仕事は少なく、仕事道具とも言えるパソコンも5年ぐらい前の古いヤツを格安で手に入れて使ってました。でも、DPS-Dで仕事をさせてもらったおかげで、今では最先端の立派なパソコンに!

（本誌ライターM）

仕事前 最初のパソコンです。小さくてコンパクトなのはいいのですが……。



仕事後 今はこれです。何だか妖精さんも集まって、原稿を書くのが楽しいです。



毎度毎度くどいようですが、本当に素敵なネタを……

超募集中!

「私たちと一緒DPS-Dをもっとおもしろい本にしませんか」と、いうわけでただ今、DPS-D編集部では「おもしろい企画」や「ステキなムービー」、「オリジナルゲーム」などを大募集しております。自社のゲームの体験版を入れたいという、メーカーの方もご連絡お待ちしてます。もちろんプロ・アマ問いません。アナタのアイデアが今後のDを変えていくのです。マジです。マジメに募集してます。恥ずかしがらずにどんどん送ってください。きっと、いや! 必ず後悔はさせません。だから……ね♥

あて先 〒101-8305 (株)メディアワークス「DPS-D超募集」係 まで

FINAL FANT

FINAL FANTASYVIII
ファイナルファンタジーVIII

冬予定	▶価格未定　▶スクウェア
RPG	▶MC(1ブロック数未定)、AC(DS対応)

ついに始動した最強のRPG!!『FFVIII』を完全追跡!!

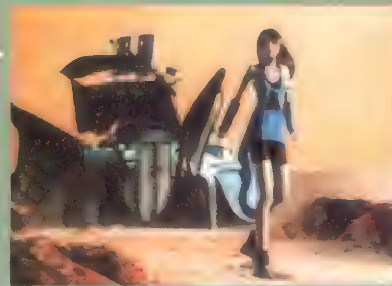
シリーズを重ねるごとに進化を続け、常にゲーム業界の最先端をリードしてきた超人気RPG、「ファイナルファンタジー」シリーズ。あらゆる常識を打ち破り、RPGの歴史を塗り替えたあの『ファイナルファンタジーVII』からわずか1年半。グラフィック、サウンド、ムービー、システム……。あらゆる部分で驚異的な進化を遂げて、いよいよ最新作『VIII』が登場する。発表されるや否や、今世紀最強の超大作RPGとして、多くのユーザーの期待を背負うことになったこの『FFVIII』。徐々に明らかになりつつあるその真の姿から、魅力も個性も抜群のメインキャラクターたち、前作とは明らかに違う明るさを感じさせる世界観、そして新システム満載のバトルシステムなど、『VIII』ならではのポイントを紹介していこう。

MOVIE CHECK【収録ムービー解説】

プロモーションムービーを完全収録!!

今回の付録CD-ROMでは、「FFVIII」の発表会でも流れたプロモーションムービーを完全収録。「VII」を遥かに上回るクオリティのムービーシーンの中に、ゲーム本編の映像が盛り込まれ、まるで映画の予告編のような迫力のある映像に仕上がっている。発売まではまだまだ時間があるので、まずはこのプロモーションムービーで、「FFVIII」の雰囲気を体感しよう!!

▼まるで映画の予告編を思わせるムービー。新たな旅立ちの日を前に、期待は高まる！



CHARACTER
異なった世界に住む2人の主人公が、壮大なストーリーを紡ぎだす!!

シリーズを通し、世界やストーリーの繋がりを廃してきた『FF』シリーズでは、前作と同一人物の登場はあり得ない。今回もまったく新しいキャラが用意され、物語を創り上げていくことになるのだ。『VIII』の主人公となるのは、無口で無愛想な兵士スコールと、楽天家のジャーナリスト、ラグナ。性格も考え方もまったく異なるこの2人の主人公は、果たしてどのように巡り会い、そして絡み合っていくのだろうか？

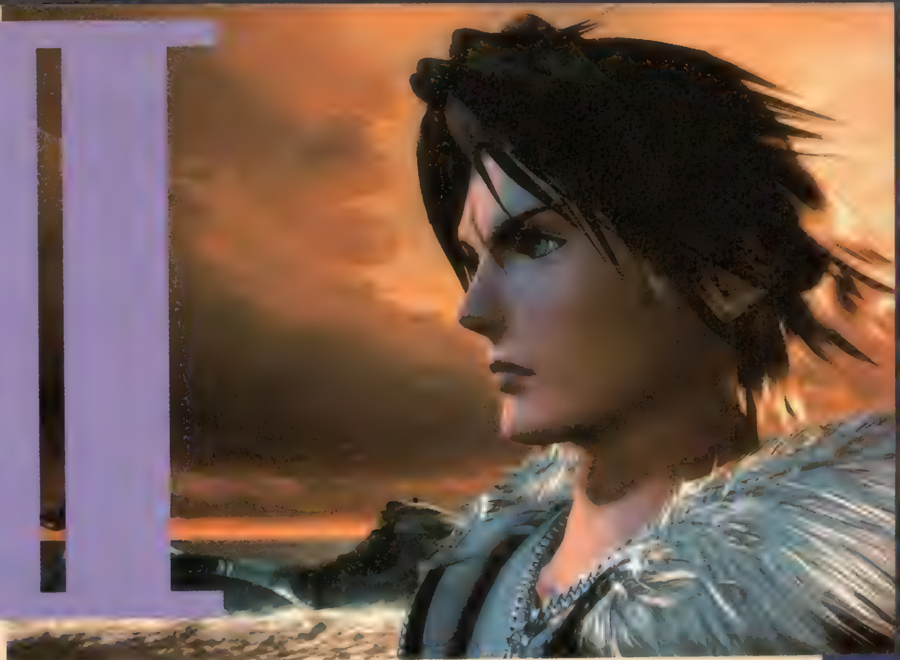




 　キャラクターデザイン／野村哲也

ASY VIII

ついにDPS-Dに、『ファイナルファンタジーVIII』が登場!! 圧倒的な迫力、驚異的なクオリティ、そして心に残るサウンド。すべてのゲームの常識をくつがえす、驚愕のプロモーションムービーを付録CD-ROMに完全収録!! PSの限界と思われた前作をも遥かに凌駕する壮絶なまでのクオリティを、キミのその目で確認しよう!!





元々軍人だったが退役し、ジャーナリストに転向。現在は剣をペンに替えて、正義のために戦っている。根っからの楽天家であり、表情も豊か。飄々としてつかみ所のない雰囲気を持っているが、弱きを助け、強きをくじく、正義感溢れる青年。義理人情にも厚く、仲間からの信頼も非常に厚い。

◀スコール・レオンハート

兵士育成学校であるガーデンに所属する少年。無口で無愛想、しかも非社交的で仲間意識も弱いが、兵士としての能力はズバ抜けて高く、特殊部隊SeeDの候補でもある。必要以上にしゃべることを嫌うが、自分の興味のあることならよく話す。「ガンブレード」と呼ばれる特殊な武器を用いて戦う。



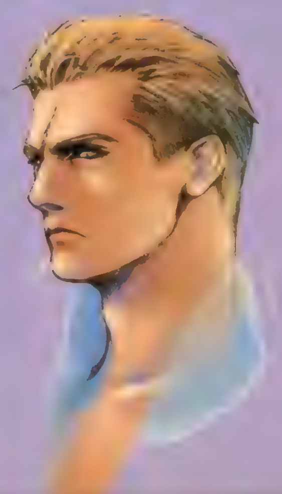
スコールたちと行動をともにする少女。普段は勝ち気で、思ったことをすぐ口にするタイプ。しかし、その反面、恥ずかしがり屋な一面も。



総合格闘技を得意とする少年。何事も勢いで行動するタイプで、あれこれ考えることは苦手。感情の起伏が激しいが、根は素直であり、また大変な努力家でもある。

よりリアルで、大人っぽいイメージに統一された「VIII」のキャラクターたち。2人の主人公だけでなく、仲間キャラクターたちにも、一癖も二癖もありそうな奴らが揃っている。ここではその中から、とくにメインとなる3人のキャラを紹介しよう。3人ともスコールと同様、ガーデンに関わりがある人物であり、スコールの冒険を手助けしてくれることになるのだ。なお、リノアとゼルの2人に関しては、今回収録のムービーの中でも、その姿を確認することができるぞ。

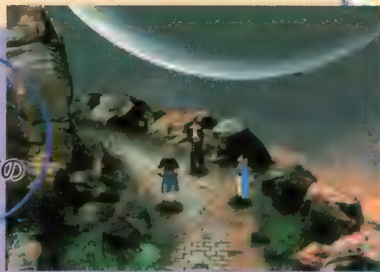
スコールの同僚。勝負に執着し、勝つためならいかなる手段も問わない。スコールの能力を評価しつつも、彼をライバル視している。



WORLD

『Ⅶ』から一転、明るいイメージの『Ⅷ』の世界観!!

退廃的なムードが濃かった『Ⅶ』からは一転し、どこかカラフルな印象を受ける『Ⅷ』の世界。前作よりもさらに進化した超美麗CGで描かれるこの世界は、奇抜なデザインの建物や頭上に浮かぶ巨大な月など、現実ではあり得ない情景からも圧倒的な存在感を感じ取ることができる。ここでは、そんな『Ⅷ』の世界の、ほんの一部を紹介していこう。



▲頭上に浮かぶ巨大な月が、幻想的な雰囲気を醸し出している。



▲金属の光沢がまぶしい、曲線を基調にした建物。はたしてこれはいったい……？



▶閑静な港町。争いごととは無縁な、平和な印象を受ける。



▼自然の姿もわずかに残っている。しかしここにも、明らかに人の手が入っている。



▲平和そうな町中には、ガソリンスタンドも見受けられる。現実に近い文明が発達していることが分かる。

『FFⅧ』の世界を知るカギ “ガーデン”と“SeeD”とは？

ガーデンとは、6～19歳の男女が集まり、集団生活をしながら兵士としてのノウハウを学んでいる兵士養成学校のことだ。世界各国にあるとはいえ、政府や軍とは関係がなく、卒業生はガーデン幹部と各国軍との交渉によって強制的に配属先が決定されてしまう。ここの卒業生ともなると、各国の軍に優秀な指揮官として迎えられるが、必ずしも希望の国の軍に配属されることはない。そしてSeeDとは、ガーデンの中でも特に優秀な人材で構成された特殊部隊のこと。各国の依頼を受けて、護衛や暴動鎮圧などの様々な戦闘行為に派遣されることになる。主人公の1人であるスコールはこのガーデンに所属する兵士であり、また、SeeD候補の1人でもあるのだ。

VEHICLE

今度の乗り物はさらに近代化!?



▲ムービーでの上陸艇。迫力ある動きに注目。

世界を旅する上で欠かせない乗り物。前作の『Ⅶ』では飛空艇やロケットなどが登場したが、『Ⅷ』ではさらに近代化した乗り物が登場する。その1つが、下の高速上陸艇だ。その名の通り強力な武装を誇る軍用艇であり、スコールたち兵士の輸送に使用されるようだ。自由に操作できるかどうかは不明だが、重要な役割を担いそうだ。ちなみに、高速上陸艇は今回収録のムービーにも登場するぞ。



◀これが高速上陸艇。ガーデンの特殊部隊、SeeDの使用する軍用艇。この写真でもいくつかの武装が確認できる。

シリーズおなじみのチョコボも登場!!



「FF」シリーズの“顔”としてすっかりお馴染みとなったチョコボ。今回収録のムービーには登場していないが、『Ⅷ』の世界にもちゃんと登場するのだ。まだどのような形で登場するのかは不明だが、やはりこれまで通り乗り物として登場する可能性が濃厚だ。また、『Ⅶ』にあったようなチョコボレースやチョコボの育成など、本編とは直接関係ない部分での登場も十分あり得る。過去のシリーズよりもスリムになった『Ⅷ』のチョコボ。この世界での活躍に期待したい。



BATTLE

ドロー、GF…、新要素満載の バトルシステム!!



▲巨大モンスターとの戦闘。エフェクトやキャラの動きなども、さらにパワーアップしている。

基本的な戦闘システムはお馴染みのATBを採用。しかし、ドローシステムやGFなど、数々の新要素が搭載され、戦闘そのものが大幅な進化を遂げている。ここでは、そんな「Ⅷ」ならではの要素を紹介しよう。なお、ステータスウィンドが整理・簡略化され、迫力のフル画面バトルへと進化していることにも注目だ。

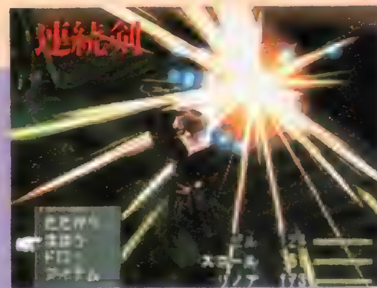


▶戦闘中、常に時間が流れるATB（アクティブ・タイム・バトル）は健在。緊張感ある戦闘を楽しめる。

特殊攻撃

ピンチになると発動!! 一撃必殺の攻撃

戦闘中に、ある一定のダメージを受けると、キャラクターごとに得意の必殺攻撃を繰り出す特殊攻撃が可能になる。前作「Ⅶ」でのリミット技に代わる要素だと思われるが、使用可能になる詳しい条件については残念ながらまだ分かっていないのだ。今回は、そんな特殊攻撃の中から、スコールの使う「連続剣」と、ゼルの使う「メテオバレット」の2つを紹介しよう。どちらも絶大な威力を誇っている攻撃技で、技を出したときのエフェクトも超ド派手なものになっているぞ。



▲スコールの使う特殊攻撃。ガンブレードで何度も斬りつけ、最後にとどめの回転斬り。



▲格闘家ゼルの特殊攻撃。一度高く空中に飛び上がり、そのまま敵めがけて拳を打ち下ろす。

ドローシステム

「マテリア」に変わる新しいシステム

マテリアに代わる新しい魔法システム。それがドローシステムだ。魔法は戦闘中、敵からドロー（抽出）することで使用可能になる。ドローした魔法はその場で放つ以外にも、ストックしておいて次ターン以降に備えることも可能だ。



◀コマンドでドローを選択し、ドローしたい敵を決定。



◀ドローする魔法を決定。ドローできる魔法は敵ごとに異なる。



◀その場で放つか、次回に備えストックするかを選択。

ストックする

ストックした魔法は、次から「まほう」コマンドでいつでも使用可能。魔法はドロー以外では手に入らないので、強力な魔法は来るべき強敵に備え、溜め込んでおくことも必要なのだ。また、ストックした魔法は、ドローしたその場で使う場合よりも威力が高くなる。できるだけストックしておいて「まほう」コマンドで使った方がおトクになっているのだ。



▲ザコ戦で、ドロー＆ストックして魔法を増やしておけば、強敵が現れても安心なのだ。

放つ



魔法が炸裂!!

G・F（ガーディアン・フォース）

戦いをサポートしてくれる頼もしい味方

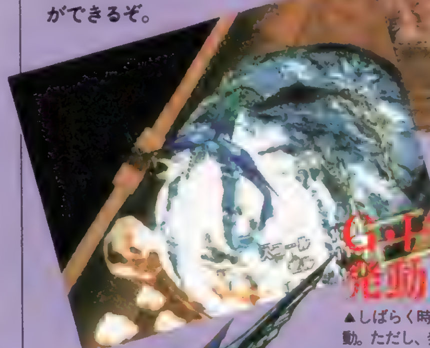
お馴染みの召喚獣がガーディアン・フォース（以下GF）と名を変え、パワーアップして登場。ここでは召喚までの流れを紹介!! なお、今回収録のムービーでは、大迫力のリヴァイアサンを見ることができるぞ。



◀GFの召喚には、スタンバイ状態と呼ばれる待ち時間が必要。



◀スタンバイ中は、敵からのダメージをGF自身が受けてくれる。



G.F.リヴァイアサン発動!!

▲しばらく時間が経つと、GFが発動。ただし、発動までにGF自身のHPが0になると、召喚は失敗してしまうのだ。



リヴァイアサン

SPECIAL 版

期待高まる3タイトルの体験版&ムービーを一挙に収録!!

光栄スペシャル

光栄の創立20周年記念タイトルがDに集結！　対戦ACTやRPGなど、歴史モノの大御所としては意外なラインナップだが、そのクオリティの高さは折り紙つき。次々と新境地を開拓する光栄に要注目だ!!



体験版
ド派手な魔法を叩き込め！

拳と魔法が織りなす3D対戦ACT

DESTREGA デストレーガ

自由度の高い闘いが楽しめる、臨場感抜群の対戦ACT！　3つのボタンの組み合わせで多彩な効果を生み出す魔法攻撃を駆使して、迫力満点のバトルを満喫しよう。(➡15〜17ページ)



体験版
地形や天候すら意のままにする術&宝貝が炸裂!!

人気の娯楽大作をS・RPGで綴る

封神演義（ほうしんえんぎ）

奇想天外な原作と、戦略の奥深さが見事にマッチしたS・RPG。今回は、最初から強力な術&宝貝が使えるスペシャルステージを収録!!(➡18〜19ページ)



ムービー
緻密かつ美麗なグラフィックに注目!!

自分だけの物語をつむいでゆくRPG

ZillO'll ジルオール

プレイヤーの行動によって新たな物語が創られる!!　この秋、無限の広がりを持つRPGがいよいよ登場。スタッフ入魂のムービーを鑑賞しつつ、続報を待て！(➡20〜21ページ)

DESTREGA デストレーガ

体・験・版・収・録・作・品

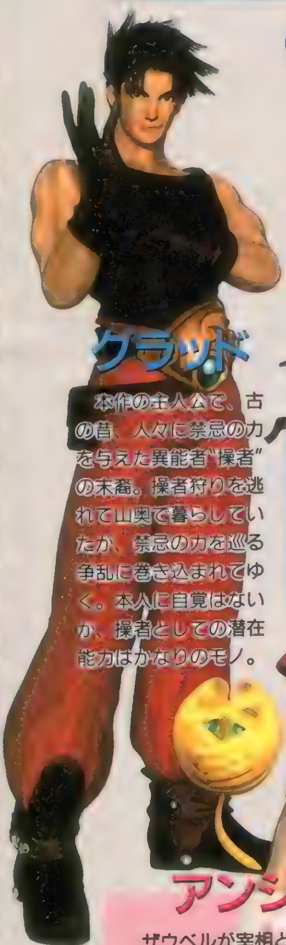
DESTREGA
デストレーガ

9|23(予) 対戦ACT	▶¥5,800 ▶光栄
	▶MC(1ブロック)、AC(DS対応)、2P対戦可

数奇な運命に導かれし12名の戦士たち

CHARACTER

かつて1つの国家に繁栄と滅亡をもたらした禁忌の力「レリック」が、千年の時を経て甦る……。「三國無双」の開発チームが贈るファン待望の最新作は、武器と拳の格闘に、魔法という要素を織りまぜた3D対戦ACTだ。まずは、レリックを巡って壮絶なバトルを繰り広げる総勢12名ものキャラクターたちのプロフィールに触れておこう。



クラッド

本作の主人公で、古の昔、人々に禁忌の力を与えた異能者"操者"の末裔。操者狩りを逃れて山奥で暮らしていたが、禁忌の力を巡る争乱に巻き込まれてゆく。本人に自覚はないが、操者としての潜在能力はかなりのモノ。



ティーム

小国イプセンの貴族に仕えていた騎士。レリックを巡る内乱で主を失い、同じ境遇にある兵士を集めてレジスタンス活動を始める。



クウガ

大陸の端に位置する小国の密偵で、素性を隠しつつティームのレジスタンスに加わる。寡黙で感情をあまり表に出さない。



ファルマ

レリックの扱いに慣れた人物で、ザウベルが内戦を収拾した折、彼の配下に加わる。性格は感情が欠落しているかのように冷静沈着。



ラオン

ザウベルが辺境の一領主に過ぎなかった頃から彼に仕えていた軍人。命令に忠実で、常に前線で戦って武勲をあげている。



アンジー

ザウベルが宰相となった帝国の第二皇女。帝位継承権の低さ故に内乱の難を逃れ、従姉であるミレイナの元に保護されている。



レウス

優しい無垢な少年で父(ドイル)と共に平穏な生活を送っていたが混乱に巻き込まれ、操者としての能力が覚醒してしまう。



ドイル

謹厳実直な性格で、レリックが復活する以前から近隣諸国に名を轟かせていた戦士。今では戦いを捨ててひっそりと暮らしている。



セレア

操者の血を引く少女で、レリックを巡る内乱で家族は離散。遊牧民に助けられて生活を共にしていたが、操者の結集を呼びかけるローゼンと出会う。操者としての使命を知った彼女は、ザウベルを倒すべく立ち上がる。



ミレイナ

レリック復活の際、命を落とした前宰相の一人娘。操者たちへの憎しみが人一倍強く、レリックを操って操者狩りに加わる。



ザウベル

強固な信念をもった冷酷な野心家。古文書とマスターレリックと呼ばれる絶大な力を得て、大陸の支配をもくろむ。



ローゼン

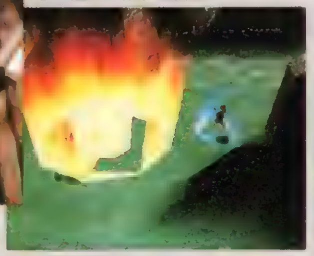
レリックの復活を恐れ、封印を求めて帝国に反旗を揚げた操者の1人。ザウベルの野望を阻止するため、同志を探す旅を続ける。

『DESTREGA』独自のシステムを徹底チェック

本作の目玉となるシステムは、魔法による遠隔攻撃だ。これはコマンド入力を重視した従来の対戦ACTと異なり、ボタン１つで発動するというシンプルなモノ。しかも、ボタン入力の組み合わせによって効果が変化するのだ。他にも、『DESTREGA』独自のさまざまなシステムが用意されている。なお、基本操作は間合いによって接近戦仕様と魔法仕様が自動的に切り替わるようになっているので、初心者でも直感的にプレイできるぞ。ここでは、このゲームの基本システムを紹介しよう。



▲製品版では『DESTREGA』の世界を象徴するハイクオリティムービーも楽しめるぞ。

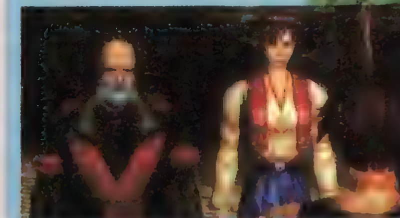


▼一般的な対戦ACTとは比較にならない程にド派手な演出！

演出重視の「ストーリーモード」

「DESTREGA」の本編にあたる「ストーリーモード」には、画期的な演出が数多く用意されている。物語の局面に合わせて操作するキャラが次々と入れ替わるといったシステムもその1つ。フルボイス仕様、シネスコサイズのイベントシーンと合わせて物語をグッと盛り上げてくれるぞ。これは、対戦ACTファンならずとも1度は体験して欲しいモードだ。





▲◀ムービーの合間に戦闘が挿入されるといった感じで、あくまでも物語がメインとなる。

CHECK 1 チャージガード

チャージベー（以下ゲージ）を消費して行う特殊動作。魔法詠唱中にガードボタンを押すことで、相手の魔法を弾き返す防御フィールドを発生させることができる。



▶チャージガードの入力が成功すると、キャラクターが光に包まれて──



▼どのような魔法も弾き返す。ただしその間、ゲージは消費してゆく。

CHECK 2 チャージダッシュ

魔法詠唱中にダッシュすることで発動する特殊動作。相手の魔法を弾くところまではチャージガードと同じだが、さらに高速移動からの体当たり攻撃がワンヒットになっている。





CHECK 3 チャージジャンプ

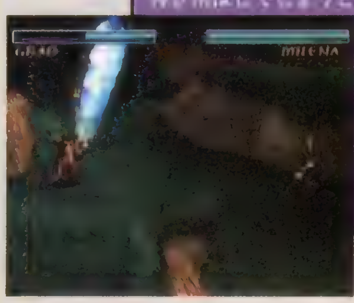
魔法詠唱中にジャンプすることで発動する特殊動作で、滞空中に通常の異なる魔法を使うことができる。ただし、入力がシビアなため、使いこなすには多少の慣れが必要となる。





CHECK 4 弾き

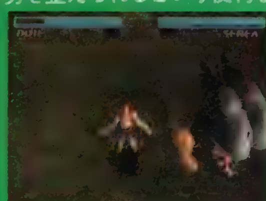
この動作は、相手の魔法がヒットする瞬間にガードボタンを押すことで魔法を弾き飛ばしてしまうという防御技だ。チャージガードと異なり、ゲージは一切消費しない。



◀入力タイミングがシビアな技だが、極めれば戦闘に[illegible]するぞ！

CHECK 5 受け身

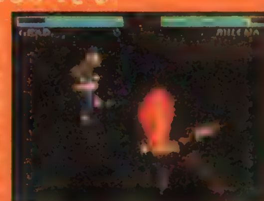
攻撃を受けて吹っ飛ばされた瞬間にガードボタンを連打することで、瞬時に体勢を整えられるという便利な技。



◀空中で体勢を整えるため、ゲージさえ残っていれば魔法による反撃に転じることができる。

CHECK 6 回り込み

受け身と同じく対戦ACTではお馴染みの動作。[illegible]において、相手の背後に回り込むことができる。



▶[illegible]ると同時に攻撃してくるものもいる

魔法の特性を把握しよう!

魔法は、ゲージ（画面上部、体力バーの真下にある細いゲージ）を消費して発動させる遠距離攻撃だ。□、△、◎3つのボタンには速さ、力、拡散という3つの性質が割り当てられていて、複数のボタンを組み合わせて入力することで威力や性質も変化するぞ。



◀高速で相手を貫く魔法。若干の誘導性があるため、見てからではまず避けられない。



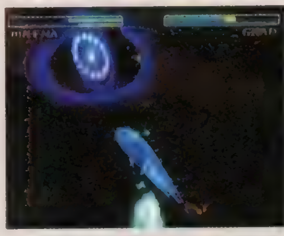
▶威力重視の魔法で、ほかの性質の魔法と組み合わせると効果は絶大！



▶広範囲に広がる拡散系の魔法。中距離で放たれると避け難いことこの上なし。

★組み合わせでパワーアップ★

魔法攻撃は、ゲージの残量に応じて最大3段階まで組み合わせて入力することができる。中には超必殺技ともいうべき絶大な威力を誇る魔法も用意されているのだ。今回の体験版では、魔法ゲージ最大時に□、△、◎と入力することで出すことが可能だ。

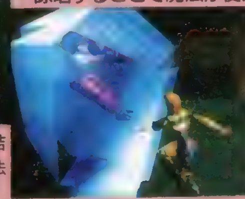

◀ミレイナの最強魔法が発動。魔力の源が敵の頭上に出現して、氷の塊が降り注ぐ！

ワンポイントテクニック

1 接近戦でも魔法が使える!

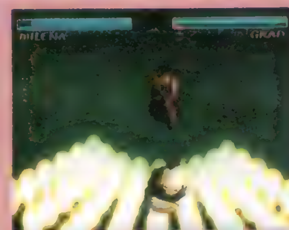
接近時は自動的に近接攻撃に切りかわるが、ジャンプ後、着地寸前に魔法詠唱することで魔法が使えるぞ。


▲これだけ相手との間合いが詰まっているにも関わらず、魔法詠唱のモーションが発生。


◀成功するとこの通り。滞空位置が高かったり、魔法の種類によってはすり抜ける場合もある。

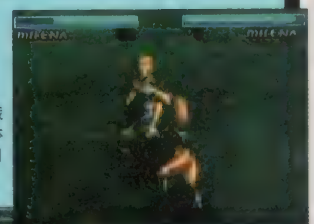
2 魔法は「音」と「色」に注意!

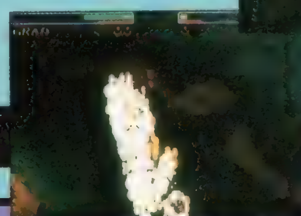
魔法攻撃には、それぞれ性質ごとに異なる、特徴的な音声が設定されている。これさえ覚えれば、相手の魔法をある程度予測することができるぞ。また、ゲージの色は使用可能な魔法レベルに対応していて、赤なら使用不可能、黄色ならボタン1つ、緑なら2つ、青なら最大3つまでの組み合わせ入力が可能ということを表している。


▲相手の魔法を上手く読めば、中距離から放たれる魔法にも即応できる。

体験版では「VSモード」を収録!

今回収録されている体験版では、1P対2P、1P対COMと2通り楽しめる「VSモード」が収録されている。完成度は65%程度という開発途中のバージョンながらも、作品の雰囲気は十分に伝わるクオリティだ。記事内で紹介した魔法や特殊技に関してはそれぞれ動作を確認したが、どうやらこのバージョンのチャージダッシュはレベル2以上の魔法を弾くことはできないようだ。製品版では細かな調整が加わっておもしろさはさらにUP！　今から期待して待つべし!!


▶もちろん、同キャラ対戦だってOK。手応え十分の体験版で腕を磨いて、発売日に備えよう。


◀魔法という要素が、対戦をより熱くする！

◎体験版操作マニュアル

1 使えるキャラはグラッドとミレイナ

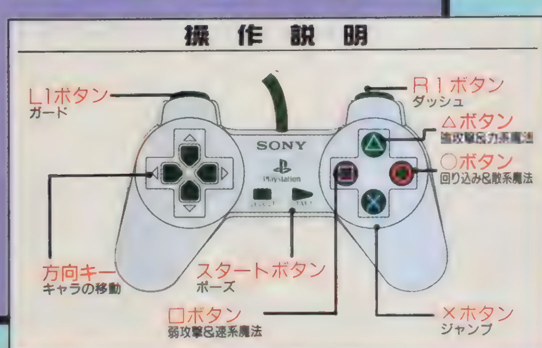
DCのタイトル画面から「光栄スペシャル」→「DESTREGA」と選択したら、メニュー画面が表示される。残念ながら、ここで選択できるのは「VSモード」のみだ。キャラ選択画面ではグラッドとミレイナが選べるようになっているが、能力的にはほとんど差がないので好みで選ぶも良し。



2 舞台は広大な草原ステージ

製品版では城塞や廃墟などの障害物が用意されているが、体験版で選択できるのはひたすら広大な草原ステージ。一見すると何もないようだが、堀や丘陵などがあり、意外に起伏に富んでいるぞ。ちなみにフィールドがどれだけ広いかは、右の写真を参照して欲しい。なお、DSには対応していない。





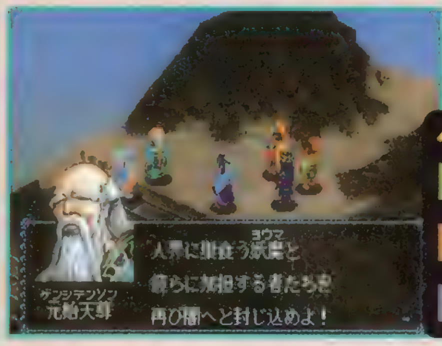
Operation MANUAL

封神演義 ほうしんえんぎ

体・験・版・収・録・作・品

封神演義

9/10(予) S・RPG ▶¥6,800 ▶光栄 ▶MC(ブロック数未定)、DS(AC非対応)



ゲームの流れ

イベント → 戦場 → 本陣

人気の娯楽大作がS・RPGになって登場！

本作は、人気の高い中国の娯楽小説『封神演義』をベースにした、本格的S・RPGだ。基本的な構成は、戦場ステージとイベントステージの繰り返しとなる。ここでは、ゲームの流れを追いつつ、ポイント別の見どころをチェックしていこう。



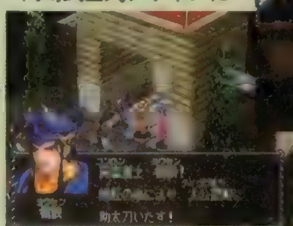
妲己

イベント

壮大な物語を凝縮！

奇想天外な物語が紡がれるイベントステージでは、人気イラストレーター岡崎武士氏デザインによる魅力的なキャラクターが豊かな表情を見せてくれる。ストーリーも適度にアレンジされているため、原作を知っている人も、そうでない人も楽しめるぞ。





▲各章の合間には、こんなビジュアルシーンが挿入される。
◀原画の雰囲気を忠実に再現した、ハイクオリティの顔グラフィック！

戦闘

独特の世界観がもたらす「戦いの魅力」に迫る！

本作の戦闘は、敵味方が同一ターン内で、素早さの高い順に行動するというリアルなモノ。地形や高低差、五行思想の概念まで取り入れられ、奥の深い戦闘が楽しめるぞ。



太公望





◀攻撃手段は、通常攻撃のほか、術などがある。
◀MAP上には罠やアイテムが隠されていることも。

ダイナミックな演出の「術&宝貝」

各キャラは、TPを消費（気合いコマンドで回復する）することで、絶大な威力を秘めた術や宝貝を使うことができるぞ。ただし、これらの技は地形すら歪めてしまう強力なものが多く、戦いの流れを大きく変えてしまうこともある。



▶術や宝貝は、その威力はもちろん、演出も魅力的なのだ。



▲「湧水」の符印を使うと、突如天空から大雨が降り注いで……。



▲崖下のキャラを飲み込みつつ、一瞬で断崖を大河に変えてしまう。

キャラの位置関係が戦局を変える!



▲敵を水没させて、有利な展開に持ち込もう。

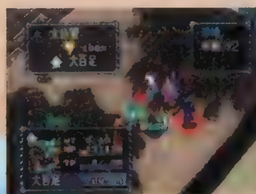


▶有利な地形を制した者が戦いを制するのだ。

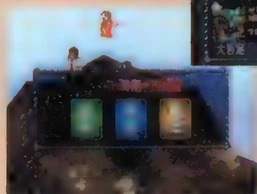
戦闘では、防御側のキャラが背を向けているとダメージが増すといった細かな設定がなされている。ほかにも、高い位置から低い位置にいるキャラを攻撃すると威力が増したり、急斜面や水没した地形からの攻撃は命中率が下がるといったペナルティもある。

「五行&福気」が勝利のカギ!?

古代中国を舞台にした本作ならではの特徴として、各キャラには五行思想に基づいた属性が決められている。単純に相性関係のみを比べると、木>土>水>火>金>木といった図式ができあがり、各キャラ間の攻撃効果に影響を与えるのだ。



▲「符印」は、術や宝貝を上回る威力を誇る。



◀地の利は良いが、五行の相性に難あり。

部隊編成+αが可能!!

本陣



▲戦闘で得た戦利品を装備して、次なる戦いに備えるのだ。

「本陣」とは太公望たちの態勢を立て直すための休息&訓練期間で、物語の展開に合わせてイベントステージと戦闘ステージの合間に挿入される。ここでは、洞府派遣や場面の回想などもできるぞ。

洞府派遣

成長が遅いキャラのための救済要素。単独で仙人の元へ送り込むことで、修行を積ませたり、仙人に勝負を挑むことができる。



◀元始天尊以外の仙人を選ぶと、仙人との対決となる。



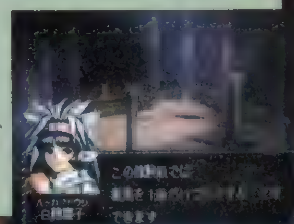
▶「封神演義」に関する知識もこれでバッチリ!

場面回想

登場キャラに関する情報を納めたデータベース。さらにここでは、1度クリアしたイベントは、何度でも見ることができるのだ。

体験版だけのオリジナルステージ!

今回収録されている体験版には、D10専用のスペシャルステージが用意されているぞ。なんと、主要キャラが揃っているうえに、強力な術と宝貝を修得済みというオイシイ状態でプレイできるようになっているのだ! 各キャラのTP値も高いので、高レベルの術も使い放題。開発途中のためゲームバランスは完全ではないが、製品版のもつ臨場感は存分に味わえるはず。もちろんイベントシーンもバッチリ入っているので、気合いを入れてクリアしよう。



▶原作では符印を届けたり、仙人との連絡役を務める白鶴童子。今回は、ナビゲーターとして登場するぞ。



◀術を使って強引に地の利を得ることもできるぞ。

◉体験版操作マニュアル

1 攻略ルートを見つけだそう!

[illegible]、大筋は[illegible]の2つに1つ。「[illegible]」の符印を生かして、敵が眼下まで侵攻してくるのを待って、一気に地形を水没させて地の利を得るといった戦術も実現可能。高レベルの術や宝貝、符印を最大限に駆使してオリジナルの戦略を試してみよう。



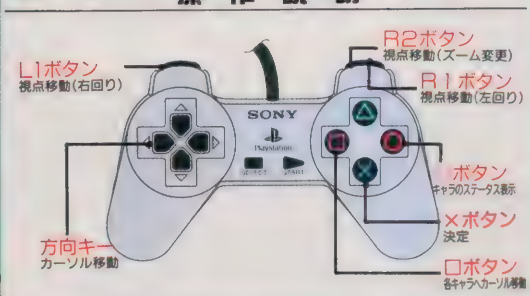
2 王貴人さえ倒せばステージクリア!!

体験版のステージでは、いくらザコキャラが生き残っていようと王貴人を倒した時点でステージクリアとなる。見事彼女を倒した暁には、とっておきのイベントシーンが待っているぞ。しかし、残念ながら体験版はこのイベントで終了だ。ちなみに、この体験版はDSの振動機能には対応していない。



Operation MANUAL

操作説明



Zill O'll ジル オール

ム・ー・ビ・ー・収・録・作・品

Zill O'll
ジル オール

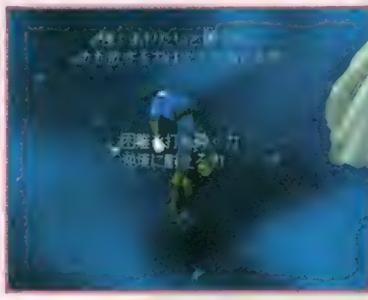
冬予定 RPG	▶¥6,800 ▶光栄
	▶MC(ブロック数未定)

果てしない冒険を予感させるハイクオリティムービー&ビジュアルを一挙公開!

プレイヤーの数だけ物語が生まれる、自由度の高い…

キャラクターメイキング

このゲームは、プレイヤーの行動に応じて物語が創られていくという、ファンタジーRPGだ。プレイヤーは自分の分身となるキャラの名前はもちろん、性別や髪の色、初期能力まで自分の思い通りに決められる。そして、いくつかの質問に答えていくことで旅立ちのシチュエーションが決定され、キミだけの冒険が始まるのだ。



▲心理テストのような質問に答えることで、キャラクターの細かな個性が形成される。

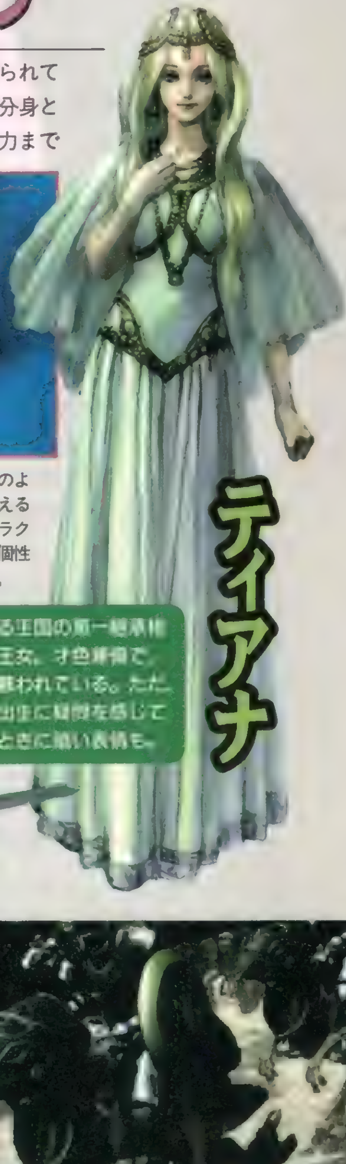
例えばこんなシチュエーション

旅の途中に父を殺された主人公。やがて彼は、父親が某国の密偵だったという不穏な事実を知らされ、平穏だった過去に別れを告げて旅を始める……。



エルファス

天空神に仕え、一切の邪悪や災いをもたらすモノを封じる一族の長。現在は救世主を名乗り、終末思想を説いている。



ティアナ

とある王国の第一継承権を持つ王女。才色兼備で、人々に慕われている。ただ、自分の出生に疑問を感じていて、ときに暗い表情も。



主人公

世界を新しい未来へと導く「無限のソウルを持つ者」。そのため、世界の命運を左右するような過酷な運命に直面することになる。

女性バージョン

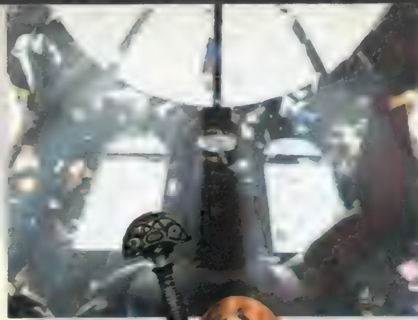
男性バージョン

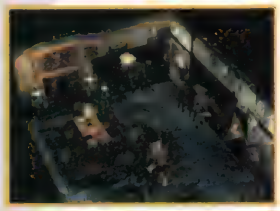




自分の意志と行動だけが新たな物語をつづる

クエスト&イベント







▲開発途中の画面写真を早くも入手！ これらの美しいグラフィックが、心躍る冒険を演出する。

基本的なゲームの流れは、イベントの発生に伴う冒険や、クエストの依頼を受けて行う冒険がメインとなって進行する。イベントではプレイヤーの行動結果で、また、クエストではどのような依頼を引き受けたかによってその後の展開が変化。根幹となる設定は存在するものの、過程によってはゲームの最終目的すら変わってしまうため、常に新鮮な物語を楽しめるのだ。



カルラ

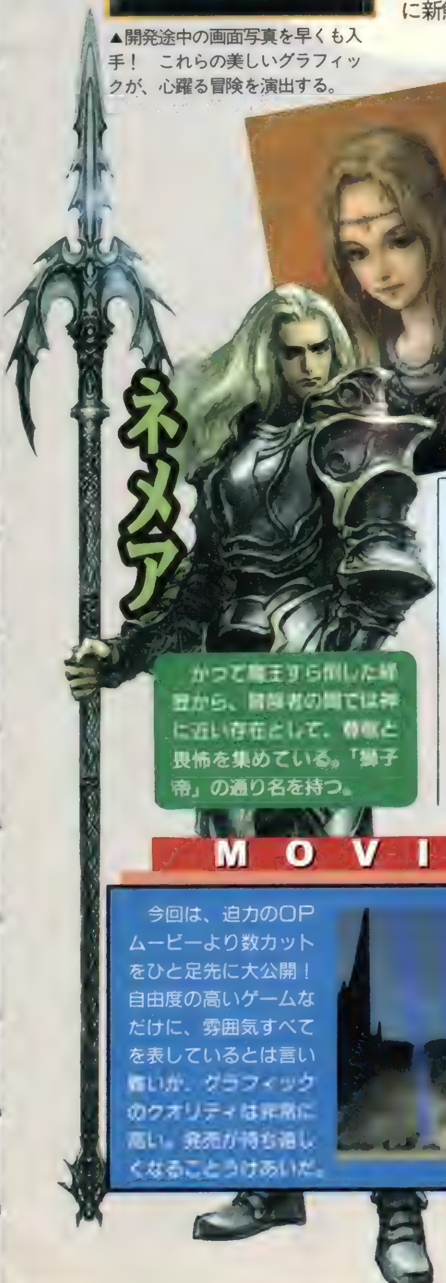
天才的な戦術の才能を持つ女戦士。ディンガル帝国の宰相を務めていたが、ネメアに抜擢されて将軍の地位を得る。



ノエル

古くから伝わる「勇者にしか抜けない剣」をあっさりと引き抜いてしまった少女。田舎町の領主の娘だが、現在は冒険の旅をしている。





ネメア

かつて魔王すら倒した経歴から、冒険者の間では神に近い存在として、尊敬と畏怖を集めている。「獅子帝」の通り名を持つ。

思いのままにキャラを育てる…

ソウルシステム

主人公の精神的＆肉体的成長の方向性を決定するソウルシステム。主人公は冒険を通じて成長し、その証として「ソウルポイント」を得られる。これをソウルパラメータに割り振ることで主人公は精神的に成長。それにより得られるソウルが、主人公の能力を上昇させるのだ。



▶試練を乗り越え、ソウルを成長させれば、特殊なソウルを宿すこともできるらしい。



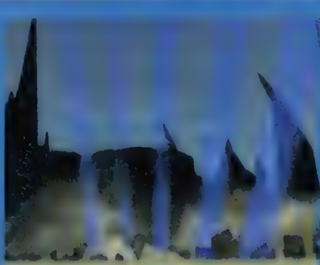
オイフェ

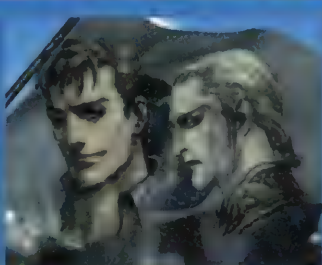
激しい怒りと悲しみが原因で闇に堕ち、ダークエルフと化したエルフの女性。ネメアに命を救われ、共に旅をする。

MOVIE CHECK!!

収録ムービー解説

今回は、迫力のOPムービーより数カットをひと足先に大公開！ 自由度の高いゲームなだけに、雰囲気すべてを表しているとは言い難いが、グラフィックのクオリティは非常に高い。発売が待ち遠しくなることうけあいだ。







“女子野球部”の育成という斬新なシチュエーションで話題を呼んだ『ドキプリ』が、パワーアップして帰ってきた！　体験版収録の今回は、基本システムとキャラの魅力をお伝えするぞ。

ドキドキ プリティリーグ

DOKI DOKI PRETTY LEAGUE

熱血乙女青春記

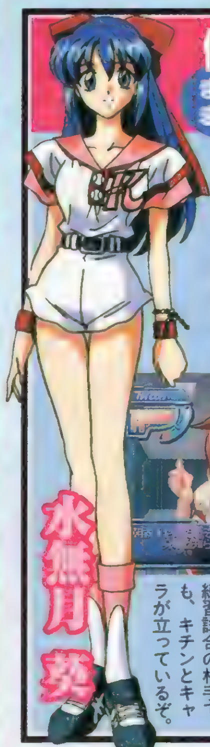
Nekketsu-Otome-Seisyunki

元祖「スポ魂少女育成SLG」に待望の続編が登場！

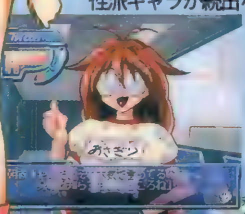
新生『ドキプリ』の気になる魅力をチェック!!

高校女子野球部の監督となって、チームを日本最強に育てるのが目的の本作。前作同様のスポ根ノリのストーリーに加え、今回はラブラブな要素をプラス！　野球だけでなく恋愛ＳＬＧとして進化した新生『ドキプリ』の３つのポイントを紹介しよう

個性的なキャラがますますパワーアップ



前作の１年後が舞台となる本作。霞ケ浦ナインも、一部を除き引き続いて登場する。野々原の“野球バカぶり”や、浅井の“怪しい発明”などもヒートアップ。さらに新メンバー（このページの３人）や新たなライバルキャラなど超個性派キャラが続出なのだ！

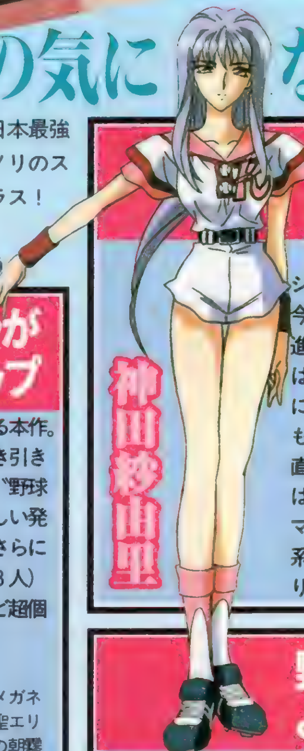


◀第２のメガネっ子？　聖エリーゼ学院の朝霧かすみ。



▶野々原の中学時代の友人、楠芹香。練習試合の相手でも、キチンとキャラが立っているぞ。

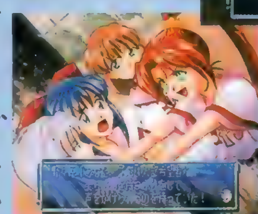
なんと全キャラにイベントを追加!?



前作では、野々原を中心とした野球シナリオがメインのイベントだったが、今回は各キャラに個別シナリオを用意。進め方によっては、恋愛モードに突入することもあるぞ。また、直接シナリオとは関係ない、オマケ的なお笑い系イベントも盛りだくさん！



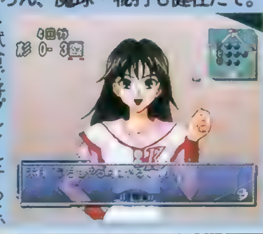
▲サブキャラにイベントが用意されていることも、あるらしい!?



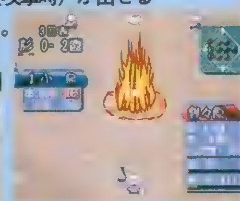
▲メンバーの個性が生かされたイベントは、どれも見逃せないぞ。

野球SLG部分もより戦略的に！

育成ＳＬＧパートでは、各選手のパラメータも細かくなり、練習メニューも増加。より本格的な育成が可能になったのだ。また試合では、一球ごとに投球を指示（守備時）できたり、打撃指示（攻撃時）が出せるようになり、監督気分を満喫できる。もちろん、魔球・秘打も健在だぞ。



▶試合で好プレイをすると、こんなリアクションもあり。



▲非リアルタイムながら細かい指示が出せるので、試合の臨場感はバッチリ。



ドキドキ　プリティリーグ
熱血乙女青春記

9月（予） 育成SLG	▶¥5,800（CD３枚組）　▶エクシングエンタテイメント ▶MC（１ブロック）



徹底紹介!? これが新生「霞ヶ浦高校ナイン＋α」だ！

まずはプレイヤーが指導することになる、霞ケ浦高校女子野球部の面々を紹介しよう。なお、各ポジションは初期状態のモノであって、固定ではない。それぞれの特性や好みも交えて、ポジションやオーダーを変えることもできるぞ。ただし、各キャラにはポジションごとの経験値も存在するので、無闇に変更するのはまずいかも!?



Tomomi Sunaga
須永知美
冷静沈着で語尾の「〜ござる」が特徴的。剣の才能を打撃に生かす。



Kyoko Hayashi
林　恭子
大人しくマジメだが、男性恐怖症。滝沢に友情以上の想いアリ（？）。



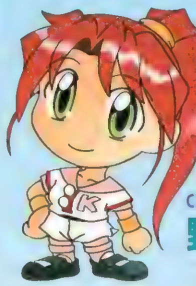
Reiko Nakayama
中山玲子
超わがままでプライドの高いお嬢さま。意外と天然ボケ役？



Hiroko Kawai
河合弘子
華奢で女の子女の子しているが、機敏な動きで意外な守備力を発揮。



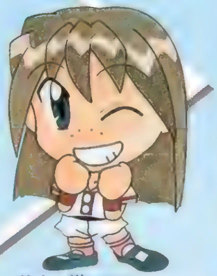
Mayumi Asai
浅井真弓
発明狂。怪しげな薬や機械を開発しては、仲間を実験台に（笑）。



Chiaki Nonohara
野々原千晶
"野球がすべて"の女の子。その明るさはチームの原動力となる。



Kaoru Takizawa
滝沢　馨
男勝りで乱暴な性格だが、チーム一の俊足を誇る。中山と犬猿の仲。



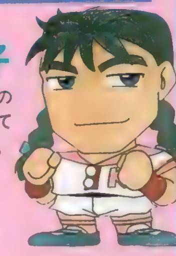
Yuka Kimura
木村由佳
監督志望で、野球の知識は豊富。東京育ちなのになぜか関西弁？



Izumi Makino
牧野　泉
千晶と中学時代からのコンビ。優しく家庭的だが、料理の腕は…!?

Check!! 茂子はドコ!?
前作のファンは、今回「長島茂子」がいないことに気づいただろう。前作ではオープニングも飾っていた彼女。その行方も気になるところだが――？

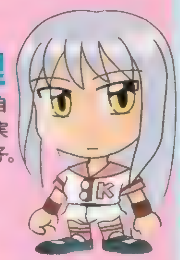
控え選手たち



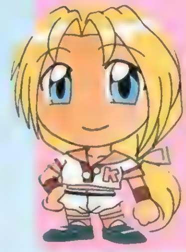
Minako Kudo
工藤美奈子
前作にも登場した謎の助っ人。外見に反して気弱で優しい性格だ。



Aoi Minazuki
水無月　葵
千晶たちの中学時代の後輩。明るく活発だが、頑固な一面も持つ。



Sayuri Kanda
神田紗由里
葵の親友。内向的で自己表現が苦手だが、実は寂しがりやの女の子。



Arisa Sendo
千堂アリサ
アメリカ人と日本人のハーフ。英語混じりの怪しい日本語を話す。

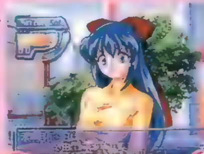
豊富なビジュアルでつづられるドキドキのイベント

禁断の世界？ 教師と生徒に恋愛感情は生まれるか？

恋愛要素の濃くなった本作では、特定の女の子とコミュニケーションを続けることで恋愛イベントが発生。監督として彼女たちを指導するべきか、それとも男として守るべきか……もちろん、その両方なんてオイシイ選択もアリなのが、この『熱血乙女青春記』なのだ。



▲ナイスタイミング（笑）。キャラ別の恋愛イベントのほかにも、こんなラッキーなイベントなんかも発生するぞ。



▶続けていくうちに、少し打ち解けていったりして……。



▼最初はそっけない監督と部員との会話でも……。

▶そして、恋愛イベントが発生。このままさらに仲を深めていったら……



仲良くなれば……♥

女の子には好みの場所が

相手の行動パターンを知るのは恋愛モノの基本、もちろん本作でも重要だぞ。女の子の好みを覚えて、親密度をアップだ！



▶活発な子は街中や人の集まるところとか……。



◀性格を考えれば、自ずと好みの場所も……？

進化した育成システムを徹底チェック!!



放課後は野球部の練習で大忙し!



ここでの平日とは、祝日を除く月～金曜日を指している。スケジュールは週始めの月曜に1週間分を一括入力。行動できるのは放課後のみで、部活をするか否かを決定するのだ。部活をしないときは、休日で説明している自由行動をすることもできる。練習内容を決定する2つのモードについては、下で詳しく説明しよう。

マニュアルモード MANUAL

1日1日の予定を細かく入力可能!

マニュアルというだけあって、練習メニューを1日ごとに設定できる。始めから実行できる練習は、右の囲み内の8つ。これ以外は、ゲームが進むにつれて順に増えていくぞ。キャラの弱点を克服するなど、全体のバランスを取りたいときなどには有効なモードだ。



◀細かくとはいえ、日ごとに選ぶだけなので複雑ということはないぞ。

●8つの基本練習●

【投げ込み】
投球力、制球力の訓練をする。
【打ち込み】
打撃力や選球力(眼)を養う練習。
【ノック】
走力、捕球力の練習。守備に重要だ。
【基礎運動】
基本的な運動で、根性をアップ。
【持久走】
体力をアップ。すべての基本?
【ダッシュ】
機動力重視ならコレで走力を鍛えろ。
【野球勉強】
頭を使う野球も……判断力が上昇。
【休み】
体力回復。たまには休まないと……。

or

オートモード AUTO

部員の自主性におまかせの楽チンモード

こちらは、1週間単位で「どの方面を強化するか」を決めるモード。下の5つから練習の傾向を選ぶだけでOKなので、全員の予定を決めるのが面倒な人にはオススメ。なお、各キャラは放っておいても、ある程度は自分でスケジュールを組み立てるので、自主性に任せるのも吉だ。



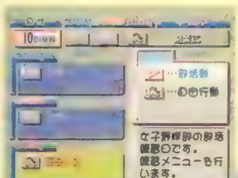
◀通常はオートを使っていれば、十分だろう。

●オートの練習傾向●

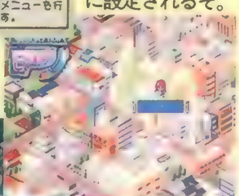
【投球練習中心】
ピッチャー用メニュー、投球力などが上昇。
【打撃練習中心】
チームの攻撃力アップにはコレ。
【守備練習中心】
ノックとダッシュの複合練習。内野手向き。
【基礎運動中心】
基本的な体力強化。序盤には有効だぞ。
【野球勉強中心】
マニュアルと同じく、理論や知識を学ぶ。

自由行動 気分転換に街へくり出そう

駅前や街中、カラオケBOXなどの街の各所を訪れる自由行動。街には野球部の女の子たちがいることもあり、前ページで紹介した恋愛イベントの布石となるのだ。なお、休日のスケジュールを入力しないと、基本的に自由行動に設定されるぞ。



▲もちろん、任意に自由行動を選ぶこともできるぞ。



▲街にはいろいろなスポットが用意されている。



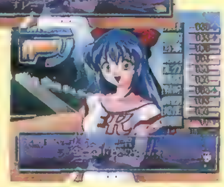
◀女の子たちの部活以外の一面を見られるチャンスなのだ。

個別特訓 弱点補強は特訓にて

これは、対象を1人に絞って特別訓練をする休日ならではの行動。普段の練習の、何倍もの成果が得られるぞ。ただし、同時にかなりの体力も消費するので、調子にノッての連続実行は禁物。集中的な弱点補強に最適だ。



◀秘密特訓は、スポ根の基本(?)。



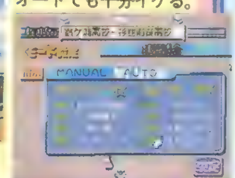
▲能力値アップのほかに、特別な効果もある……?

練習試合 ライバル校との試合に燃えろ

練習試合も休日のみの行動。試合形式は、細かく指示の出せるマニュアルと試合の方針だけを決めるオートの2つから選べる。現時点でのチームの総合力を見るには最適だぞ。



▲他校からの挑戦を受けるか否かはプレイヤーしだい。



▼練習試合レベルなら、オートでも十分イケる。

こちらは休日(土・日・祭日)の行動。休日は、1日を朝・昼・夕方の3ブロックに分け、1ブロックごとに上記の3つの行動をすることが可能だ。たまの休日に羽を伸ばすか、野球に情熱を注ぐか……キミならどうする?

スポ魂するかナンパに行くか それはキミの思うがまま…

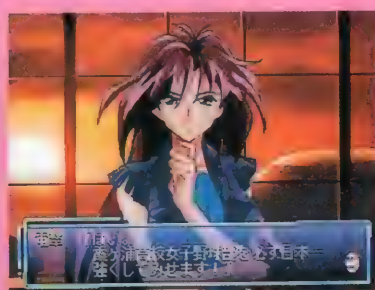


選手育成と恋愛を極めてこそ真の監督!? 体験版で夢の日本一へと一歩前進！

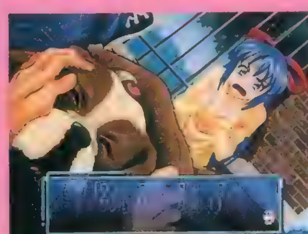
今回収録されている体験版は、4／7〜16までの10日間をプレイできる。短く感じるかもしれないが、旧・新キャラとの出会いイベント、一週間の育成期間、練習試合、休日（自由行動や個別特訓など）、といった『熱血乙女青春記』の基本的なツボはしっかりと押さえてある。製品版を買おうとしている人は、まずこの体験版で"ノリ"をつかんでおこう。

初めての練習試合に勝つことが第一目標だ！

スケジュール入力画面でとまどう人も多いと思うが、初プレイならば特に予定は変更せずにそのまま実行してしまってもOK。前述の通り、部員たちは放っておいても、ある程度は自分の練習メニューを考えている。初戦となる杉並商業との試合ならば、これでも十分に勝てるはずだぞ。2回目以降のプレイでは、各ポジションを変えて育成してみるのもおもしろい。今のうちに部員たちの別の資質を知っておくのもテだぞ。



▲そもそもの始まりは、プレイヤーが野球の恩師である川原(監督)から「霞ケ浦高校女子野球部」の監督を依頼されたことから……。



◀新キャラの登場シーンも、今回の体験版の山場の1つだぞ。



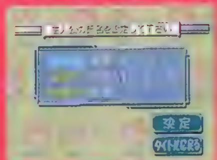
▶最大の見どころは、練習試合。全身全霊を賭けて勝利しよう！

●体験版操作マニュアル

Operation MANUAL

1 ゲーム開始時のお約束と最初にすべきこと

体験版のメニューから「熱血乙女青春記」を選んだら、スタートボタンで開始。オープニングイベントとなる主人公（プレイヤー）の回想のあと、本編が始まるぞ。まずは、学校の各所を回って、野球部の面々に会おう。

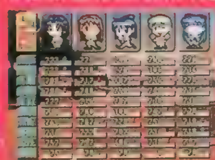




2 育成について

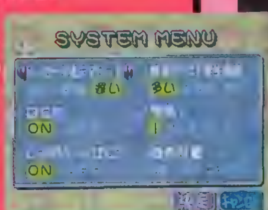
次にすべきことは、部員たちの練習メニューの設定だ。前のページを参照しながら、1人1人設定してあげよう。ゲーム開始後1週間で、すぐ他校と練習試合がある。部員たちの各パラメータを、チェックしておこう。



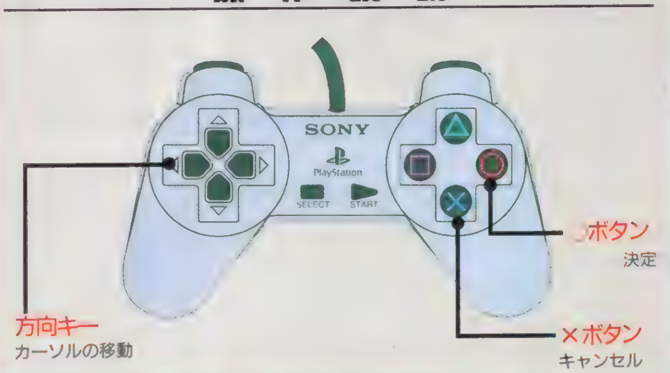


3 オプション画面について

オプション画面では、音声のオン・オフやメッセージの表示速度など、細部に渡ってのゲーム設定が可能になっている。ちなみに、体験版では一部声の入っていないキャラもいるけど、製品版はちゃんとフルボイスだぞ。他にも、壁紙を変更できたり、体験版ではあまり関係ないが「野球イベントの発生頻度」を操作して、純粋に恋愛SLGとして楽しむこともできる。まさにユーザーのことを第一に考えた、いたれりつくせりのゲームなのだ。



操作説明





サイバーパンクな3DアクションAVG

ソフト発売以来、謎が謎を呼ぶ壮大なストーリーと斬新なシステムが話題の『オーバーブラッド2』。ここではその魅力をあますことなく紹介するぞ。体験版とあわせて、重厚な世界観と多彩なアクションを堪能してほしい。購入を迷ってるキミは見逃せないぞ！

地球の運命をかけた 壮大な戦いが幕を開ける！



政府の重要機密が隠されるパゴダ…
ここで待ち受けるものとはいったい…



物語の主人公 アカーノ・ブラーニ

22世紀の人気レース競技、ジャンクブレードの優勝を夢みる青年。直情的だが、正義感は強い。ふとしたことから地球の運命をかけた事件に巻き込まれてしまう。その事件が彼個人にも深くかかわっていることに気づかずに…

オーバーブラッド2

発売中 AVG	▶¥6,800（CD2枚組）▶リバーヒルソフト ▶MC（1～15ブロック）、AC（DS対応）

OverBlood 2

STORY 未来都市で繰り広げられる謎が謎を呼ぶストーリー

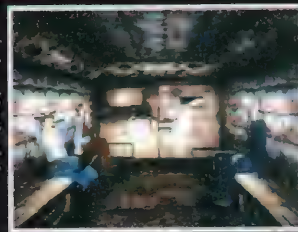
物語の舞台は、2115年のアメリカ東海岸にあるイーストエッジという都市。この都市で、人類の未来を左右する壮大なドラマが始まろうとしていた…。

空港で起こった事件がすべての始まりだった…

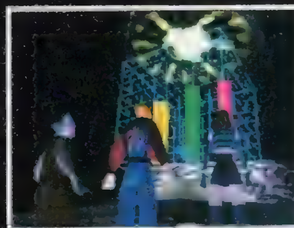
大企業ハヤノインダストリに操られる政府に支配された22世紀の世界。人類は地球の異常気象を制御する装置、大気冷却器の力をかりて、かろうじて生き延びていた…。自らの夢をかなえるべくイーストエッジにやってきたアカーノは、空港でベルター老人誘拐事件に出くわしてしまう。アカーノの活躍も空しく拉致されてしまうベルター。しかしアカーノの手には彼から託されたカプセルが握られていた。そのカプセルこそ人類の未来を左右しうる秘密を握るカギだったのだ。ベルターのかつての仲間、ラズ、ナバロ、そして政府の動きに不信感を抱くクリスらと行動するうちにアカーノはその秘密…現在の地球を支える大気冷却器を動かすエネルギーがあと10年しかないという事実を知る。しかもハヤノの幹部は、それをひた隠しにし、巨大宇宙船で地球を脱出して自分たちだけが生き残ろうと画策していた。人類を救おうと行動を開始するアカーノたち。そんなアカーノたちの前にホサカと名乗る人物が現われる。ホサカは大気冷却器を恒久的に動かすことができる幻のエネルギー源〝ハルドライブ〟が存在すると語る。しかし〝ハルドライブ〟を動かすにはラズ、ナバロ、ベルター3の人の力が必要だというのだ。一縷の望みをかけて、アカーノたちはベルターが幽閉される南米のジャメルガルダ刑務所へと旅立った…。



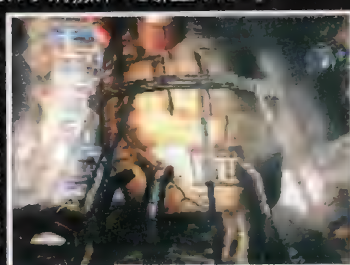
▲空港で起こった小競り合いをきっかけに、アカーノは巨大な陰謀に巻き込まれていく。



▶ラズ、ナバロ、ベルターには謎めいた過去があった。



◀パゴダ内部で、アカーノたちは衝撃の事実を知らされる。



▶ハルドライブは、果して無事に稼働してくれるのだろうか…



キム・ホサカ

政府への反乱活動を続けるアカーノたちに接触してきた謎の人物。豊富な裏情報を駆使して作戦に協力してくれる一方、秘密の目的があるようなのだが…



クリス・レーンベッカー

冷静な性格の国際警察捜査官。任務遂行中に政府の動きに疑問を持ち始め、アカーノたちと行動を共にするようになる。

そして人類の存亡を賭けた物語は佳境を迎える…

物語のカギを握る登場人物たち



ラズ・カーシ

遺伝子工学専門の科学者。政府に濡れ衣を着せられ逃亡中のため、現在はパブのマスターとして身を隠している。



ナバロ・ジーン

ラズの旧友。陽気で活動的な性格。反重力工学の科学者であると同時に、情報マフィアのボスという顔もあわせ持つ。



ベルター・カーチス

粒子力学の科学者。政府の重要機密をかつての仲間のラズやナバロに知らせようとするが物語の冒頭、拉致されてしまう。



リュウイチ・ハヤノ

政府を裏で操る、ハヤノインダストリの社長。クールで繊細ながら絶大なカリスマ性を持つ。希有壮大な陰謀を計画している。

SYSTEM 『オーバーブラッド2』には斬新なシステムがいっぱい

この「OB2」には、ほかのAVGとは一味違った楽しいシステムがたくさん用意されている。ここでは、その魅力に迫ってみることにしよう。

製品版での基本的なエピソードの流れ

各エピソードは右のような流れで進む。息もつかせぬストーリー展開を見せるデモが、アクションと謎解きに満ちたミッションをよりスリリングなものになっているぞ。

導入デモ



▲最初に、これから立ち向かう任務を説明するデモシーンが流れる。

アクションをクリア



▲困難なトラップもいっぱい。ACTのテクもないとツラいぞ。

謎解きをクリア



▲謎もたくさん用意されている。頭を使わないと先に進めないのだ。

任務達成デモ



▲見事に任務を果たせば、任務達成デモに。感動もひとしおだ。

プレイヤーのド肝を抜く大胆な デモシーン

「OB2」の大きな特徴は随所に挿入される大量のデモシーン。製品版には豪華声優陣によるドラマ仕立てのデモシーンが、タップリと合計5時間以上用意されているので、これからプレイする人はぜひ期待していてほしい。デモシーンは、上で紹介しているようなミッションの前後に挿入されるものだけでなく、アクションシーンの中でも途中経過や突発イベントの表現方法の一つとしてガンガン挿入されているぞ。



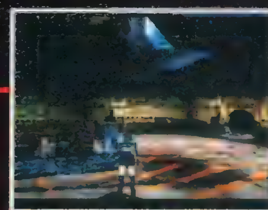
◀アクションシーンに挿入されるデモもあり、ゲームを一層盛り上げてくれるぞ。



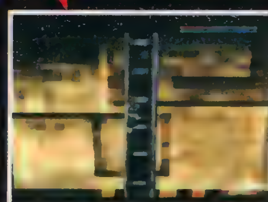
▶キャラクターが自動的に動き、会話を交わすといったシーンもある。

ゲーム攻略の自由度に幅を持たせる 複数の攻略法

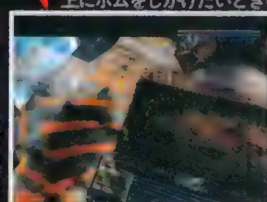
ゲーム中に用意されたミッションには、複数のクリア方法が用意されているものも多い。どんな方法でクリアしていくかはプレイヤー自身が決めていくので、自由度の高いゲーム攻略を楽しめるぞ。自分なりの突破方法を考え出すのも、「OB2」の大きな魅力なのだ。



▲上方にあるイグニションコアの上にボムをしかけたいときには…。



◀壁にあるハシゴを使って進む手もあれば…。



◀トレーラーを操作して足場を作る手もある。

ゲームの臨場感をアップさせる WAS(ワールド アクティブ スーパーバイザー)システム

WASシステムとは「水に熱を加えると蒸発する」とか「火に触れると燃える」というような現実と同様の性質を、ゲーム中のオブジェに持たせるシステムのこと。そのため、今まで以上に臨場感あふれる冒険が味わえるのだ。



◀例えば、水があるところでヒートパックを使うと…。



▶近づけば服に引火するぞ。



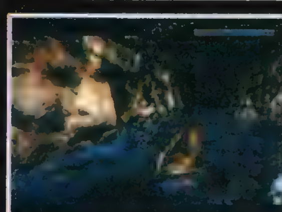
▶水が蒸発し、周囲にはそれに伴った変化が起きるぞ。

プレイにメリハリを持たせる ミニゲーム

ゲーム中にはたくさんのミニゲームが登場し、適度な刺激をプレイヤーに与えてくれる。それぞれのミニゲームは、シンプルながらツボを押さえたものばかりなので、ついついハマってしまうのだ。



▶エピソード1の射撃シーン。撃つのが遅いとダメージに。



▲エピソード3終盤のレースシーン。障害物をうまく避けるべし！



▶エピソード4のダンスシーン。リズムに合わせてボタンを押そう。

Operation MANUAL

●体験版操作マニュアル

体験版を通して手応えのあるアクションを実感しよう！

ボムアイテムをしかける 1

ボム系のアイテムを使うには、△ボタンでアイテムメニューを呼び出し、任意のボムを○ボタンで選べばOK。ボムによって、しかける方法（投げる、置くなど）と爆発条件（一定時間で爆発、○ボタンで爆発など）が異なるので、いろいろ試してみるといいぞ。なお、爆風はマイキャラにもダメージを与えるので注意しよう。



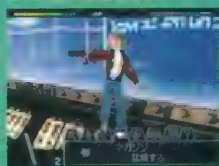
▲[illegible]

2 武器アイテムで攻撃

武器を装備したいなら、△ボタンでアイテムメニューを呼び出し、○ボタンで武器を選べばOKだ。なお、銃火器装備中にL1・R2ボタンを同時押しして、自動的に近くの敵に照準を合わせてくれるぞ。

▼[illegible]





▲[illegible]

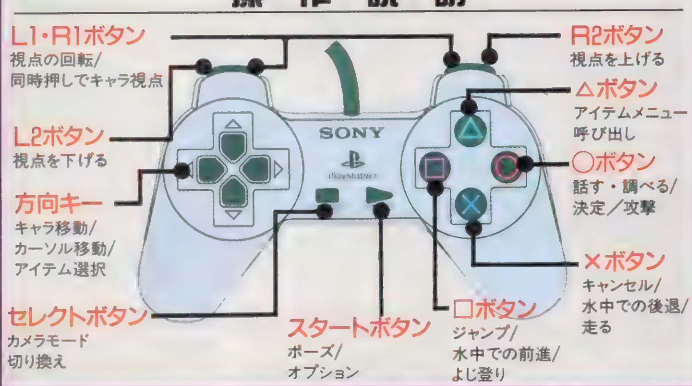
特殊アイテムの活用 3

磁力コントローラは、大ジャンプを可能にしてくれる便利なアイテム。ゲームを始めたら、最初に選択してスイッチをオンにしておこう。フックショットは、特定の場所（フックが引っかかる場所の近く）で「撃つ」を選択すると、発射ポイントが表示される。任意のポイントに向かって発射すると、フックの力でマイキャラは特殊ジャンプしてくれるのだ。なお、フックが引っかかる場所が近くにない場合には「ここでは使えない」と表示されるぞ。



▶[illegible]

操 作 説 明



アクションを楽しもう！

この体験版では、エピソード２の中の１つのルート（製品版では３つのルートが用意されている）をプレイすることができる。さらにデュアルショックにも対応していて振動機能はもちろん、アナログ入力（左側のスティックを深く倒すとダッシュで移動）の操作まで可能だぞ。ちなみに、ポーズをかけると「アイテムディクショナリー」「タイトルメニューにもどる」「オプション」の３項目が表示される。アイテムディクショナリーは、入手したアイテムすべての用途説明をしてくれるので、ぜひ利用してみよう。また、オプションでは振動のオン・オフなど、様々な環境設定が変更できるのだ。

キーカードを探し出せ

体験版を遊んでいて、キーカードが見つけられなかった人は、下の写真を参考に。キーカードの隠された部屋へは、コンテナ（木の箱）を足場にして進めば入ることができるぞ。キーカードが必要になる扉を開けるには、扉の正面で△ボタンを押してアイテムメニューを呼び出し、キーカードを選択すればいい。



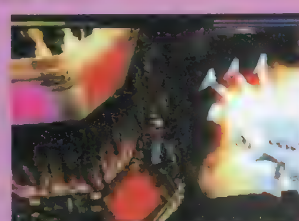
▲キーカードは、正面に見える扉の奥の隠されている。



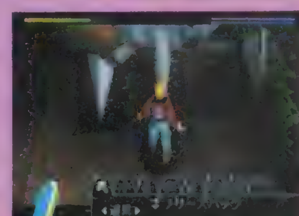
▲正面に見える通路の奥で、キーカードが必要になる。

ボスは工夫して倒そう

体験版の最後で出くわすカニ型のボスは、通常の攻撃が通用しない。このボスは腹（地面に接した部分）が弱点なので、ボスが通りそうな場所にあらかじめボムをしかけ、ボスがその上を通過したときにタイミングよく爆発させてダメージを与えよう。なお、このボスは一定周期で周囲の水路に逃げ込む習性があり、このときを見計らって水を凍らせてしまうという手もある。これなら一発で息の根を止めてしまえるのだ。



▲スイッチボムをしかけて、ボスがその上を通ったときにボムを爆発させよう。



▲ボスが水中に逃れたときに、水をフリーズパックで凍らせても、ボスは倒せるぞ。

テーマはほのぼの家族愛【?】新感覚の育成&経営SLG!

MERRIMENT CARRING CARAVAN

メリーメント・キャリング・キャラバン



キャラクターファイル①

新興のキャラバンをまとめる親父

ディケンズ・フォード

妻・エリスの最後の願いを聞き届け、4人の娘とともににキャラバンを結成したゲームの主人公。娘たちからの信頼は厚い。

4人の娘を育てつつ、キャラバンを発展させるのだ!

交易などで収益をあげて、キャラバンの発展をうながす経営の要素と、娘の成長を手助けする育成の要素。『メリーメント〜(以下、MCC)』は、その両方をそなえたよくばりなSLGだ。ゲームの舞台は、発見されて80年あまりの植民星"グラント"。今だ発展途上のこの星で主人公は、ときには物資運搬に、またあるときには盗賊退治にとキャラバンとして活躍し、その生活の中で4人の娘たちの成長を手助けしていく。ここでは、魅力あふれるゲーム内容に迫るぞ!

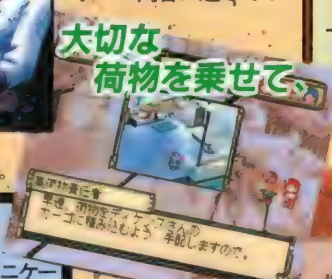


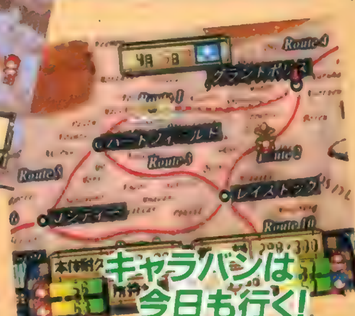
▲ゲーム中には、娘の成長を描いたイベントが織り込まれている。その種類はとても豊富。

STORY

「あなた、娘たちをお願いします……」

妻のエリスが残した遺言をうけて、惑星最強のキャラバン"ガンナーズ"のリーダー、ディケンズ・フォードはある決断をする。ガンナーズの解散、そして、4人の愛娘をメンバーにした新興キャラバン"フォード一家"の旗上げ…。一家5人の小さなキャラバンが、今、新しい一歩を踏み出した。

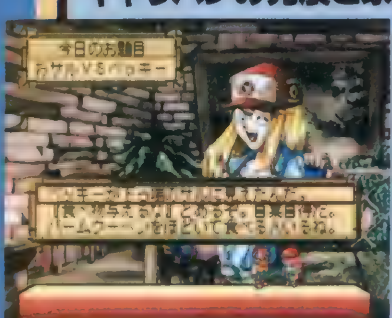




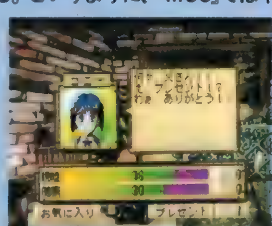
▲交易や運搬、盗賊退治などの仕事をこなし、資金を稼ぐのだ。

▶惑星グラント全域がキャラバンの活動範囲。手広い活動が可能だぞ!

キャラバンの発展と家族の幸せ……どちらが大切?



キャラバンの発展に専念すると、娘たちとのコミュニケーションが少なくなり、逆に家族との幸せを大事にすると、キャラバンの運営がとどこおる。というように、『MCC』ではキャラバンの発展と家族との幸せが、相反する要素になっている。そのどちらを大切にするかをプレイヤーの意志で選べるのが、このゲームの面白いところだ。



▶効率よく活動すれば両立もできるけど、かなり難しいぞ。

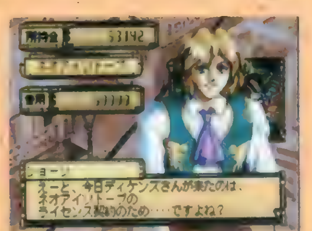
メリーメント・キャリング・キャラバン	
発売中 SLG	▶¥5,800 ▶イマディオ
	▶MC(1ブロック)

ゲームの流れを追いつつ、交易、育成、戦闘の3大ポイントを徹底解説!!

このゲームは、さまざまな仕事をこなして利益を得る"交易"と、娘たちの成長を手助けする"育成"、そして、星にはびこる盗賊と戦う"戦闘"の3つのパートで構成されている。ここからはゲームの流れを追いつつ、各パートの内容をチェックしていくぞ。体験版をプレイする前に、ポイントとなる要素をしっかり押さえておこう。

▼特定の街では、ステートレースなどのミニゲームが楽しめるのだ。





▲交易が有利になるライセンスを始め、キャラバン活動には様々な要素が絡む。



キャラクターファイル②

母親かわりをつとめるしっかり者

長女・クレア

父・ディケンズの秘書としてキャラバンを支え、私生活では妹たちの母親がわりになろうと努力する健気な女性。

POINT 1 交易 ▶ 惑星グラント全域を拠点に宇宙規模の交易をおこなうのだ!



▲資金を貯めて交易の規模を拡大することが、キャラバン発展への近道。

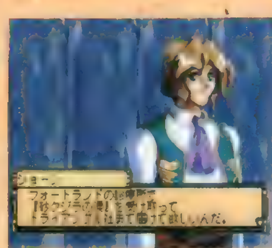
キャラバンの運営と家族の生活には、先立つ資金が必要不可欠。資金は基本的に、運送契約と投機品(交易の対象になるさまざまな物資の総称)の輸入・輸出によって得られるぞ。惑星グラントに点在する9つの街を駆けめぐり、収益をあげていくのだ。



◀フォード一家の他に、ライバルのキャラバンも活動しているぞ。

運送契約

企業から依頼される物資運送の仕事を引き受けて、運送が無事に終了すればまとまった額の報酬がもらえる。それが運送契約だ。報酬は運ぶ距離と仕事の内容によって上下し、依頼主が指定した期間内に品物を届けられなかった場合は報酬がもらえない。





▲▶競売でライバルのキャラバンに競り勝たないと、企業との運送契約は結べない。しかし、確実に資金を稼げるわりのいい仕事だ。



キャラクターファイル③

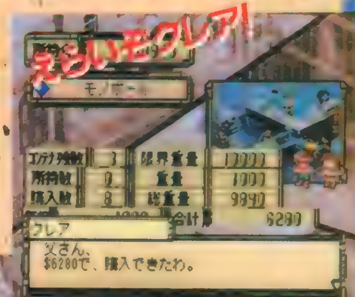
明朗活発な赤毛の少女

次女・ジャネット

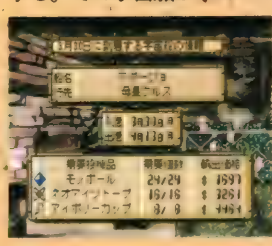
赤い髪が印象的な、活発で爽やかな性格の少女。抜群の運動神経を持ち、戦闘では最前線に出て勇敢に戦う。

投機品の輸出入

毎週月曜日になると、惑星の首都であるグラントポリスの宇宙港に、他の星から来た宇宙船が入港する。その宇宙船が求めている投機品を街で購入し、宇宙港で売却すると差額分の利益が得られるぞ。逆に、宇宙船が運んできた投機品を購入し、街で売ることもできる。



▲目的の投機品を街で購入。そのとき娘を同伴させると、値切り交渉をする場合があるぞ。



◀まずは、入港した宇宙船が求めている投機品をチェック。



◀宇宙港に停泊している宇宙船に、投機品を売却。扱う投機品が高価であるほど利益は大きい。



キャラクターファイル④

機械に強いおっとり娘

三女・ベッキー

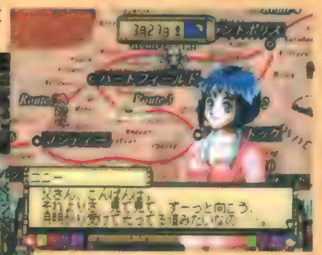
おっとりした性格で、何をするにもマイペースな少女。機械の知識に優れ、マシンの整備を一手に引き受ける。

POINT 2 娘の育成 ▶ 子は親の鏡。娘たちは父親の行動を見て育つぞ!

このゲームでの育成は、直接的に指示するのではなく、プレイヤーが方向性を決めることで間接的に行っていく。娘たちはキャラバンの活動を通じて、それぞれが思うままに成長するのだ。そこでプレイヤーは、会話やプレゼントなどでコミュニケーションをはかり、娘の成長を手助けすることができる。娘たちのパラメータが上がると、キャラバンの活動もそれだけ好転するぞ。



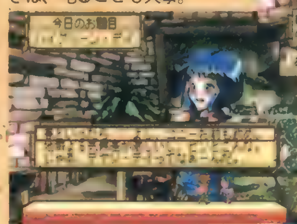
▼特に重要なのは"親睦度"。この数値が低いと姉妹ゲンカが……。



▲プレイヤーの接し方は、娘たちの成長に大きく影響するぞ。

宿屋、ホテルでのコミュニケーション

朝から夕方の時間帯に、街の宿屋かホテルにチェックインすると、娘の中から1人を選んで会話をすることができる。この会話で娘が喜ぶ返答をすれば、親睦度がアップするぞ。また、この場面ではプレゼントを渡すこともできる。



▼娘が間違った考えを持ったときは、叱ることも大事。



▲プレゼントを渡すと、親睦度と各パラメータがアップする。

キャンプ時の育成

キャラバンの移動中に実行できるキャンプでは、やはり娘の中から1人を選んで、訓練や整備などの行動メニューをプレイヤーと一緒に実行させられる。一緒に行動した娘は親睦度が上がり、さらに選んだメニューに応じたパラメータもアップするのだ。



▶行動メニューの選択は自由。必要なパラメータを上げられるぞ。

POINT 3 戦闘 ▶ 惑星グラントにはびこる盗賊どもを成敗せよ!

惑星グラントには、複数の盗賊団が存在する。彼らはときおり街をつなぐ街道を占拠して、通行料の支払いを要求することがあるのだ。このとき、街道を占拠した盗賊団に戦いを挑んで退治できれば、巨額の報奨金がもらえるぞ。逆に負けた場合は、資金を奪われ大打撃を被ることに。



▲盗賊団が現れると、彼らの声明と占拠されたルートが放送される。



◀通行料の支払いを拒否すると、盗賊団との戦闘に突入する。

戦闘シーン

盗賊団との戦闘は、敵と味方のユニットが入り乱れて戦うシミュレーションバトル。ユニットの配置や搭載している武器の性能、障害物の位置など、さまざまな要素が絡みあう、戦略性豊かなバトルが展開するぞ。





▲娘たちが全員で出撃! どちらかのリーダーが撃破されれば戦闘終了。



キャラクターファイル⑤

生意気盛りの末娘

四女・コニー

かわいらしい容姿とは裏腹に、生意気な性格の持ち主。頭の回転が早く、置かれた状況に対して臨機応変に行動できる。

Operation MANUAL

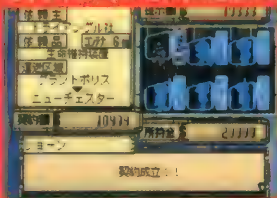
●体験版操作マニュアル

収録されている体験版では1カ月のプレイが可能!

この「[illegible]」に収録されている体験版では、ゲーム内での時間で1カ月の期間をプレイできる。まずはここで紹介している手順に沿って、ゲームをプレイしてみよう。キャラバンの経営をやりくりしつつ娘たちを育成する、本作ならではの楽しさを実感できるはずだ。

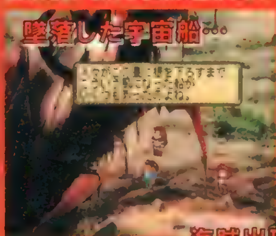
●運送契約を結んでみよう

ゲームが始まったら、まずは宿屋かホテルにチェックイン。宿屋、娘と会話ができるので、娘の1人と話をしてみよう。そのあと"もう寝る"を選ぶと、物資の運送を依頼するトライアングル社からの通信が入るぞ。開始直後の資金は[illegible]と少々心もとない金額なので、資金稼ぎに運送契約を結ぶのだ。



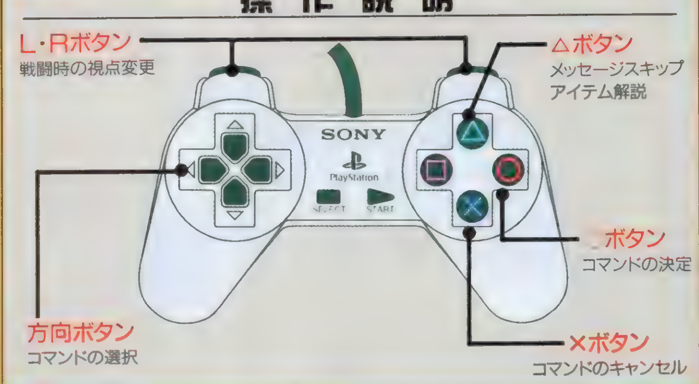
●さまざまなイベントが発生!

依頼された生命維持装置の運送先は、惑星第二の都市、ニューチェスター。そこに向かう途中で、早くもイベントが発生するぞ。このように、キャラバンの活動を進める中に豊富なイベントが織り込まれるかたちで、ゲームは進行するのだ。運送契約が完了したあとも、盗賊の出現や宇宙船の入港、新たな依頼の通信など、さまざまなイベントが発生するはず。増えた資金を元手に、以降は状況を見て自分の判断で活動してみよう。もたもたしていると、ライバルのキャラバンに先を越されるぞ！





操作説明



1カ月のプレイ期間にいろいろなことを試してみよう

プレイできる期間は1カ月間だけど、その期間をフル活用すれば、いろいろな遊び方を楽しむことができる。これは、製品版を遊ぶときにもきっと役立つぞ。

例1｜旅行気分で惑星グラントを漫遊

惑星グラントに点在する9つの街を、気の向くままに漫遊旅行。街の位置など、このゲームの世界観を把握できる。



▲すべての街をめぐり歩いて、売られている投機品やプレゼントをチェックするだけでもかなり楽しい。

例2｜盗賊を倒しまくるハンタープレイ

街道を占拠する盗賊団を、片っ端から倒しまくる！　戦闘をマスターして、より多額の資金を手に入れよう。



▲盗賊団を倒して得た報奨金を使ってユニットを強化すれば、さらに強力な盗賊団とも互角以上に渡り合える。

例3｜プレゼント買いまくりの媚び媚びプレイ

デパートなどに売られているプレゼントを買いあさって、娘のご機嫌を取りまくり。どの街に、どんな商品が売っているのかも確認できるのだ。



◀誇りも富も人生も、すべて娘に捧げるのだ！

トップシークレット　な、な、なんと娘とのデートイベントが!?

親睦度が非常に高い状態の娘と、宿屋やホテルで会話をすると、デートイベントが発生することがある。この体験版でも見ることができるぞ！





▲愛娘からのデートのお誘い！　くぅ〜っ、お父さん照れちゃうなぁ（笑）。

▶食事や映画など、デートのバリエーションは豊富。好きなシチュエーションを選ぼう。

体験版

DENGEKI PlayStation D CD-ROM

それぞれの思い描く"ぬし"を釣り上げよう!

川のぬし釣り

～秘境を求めて～



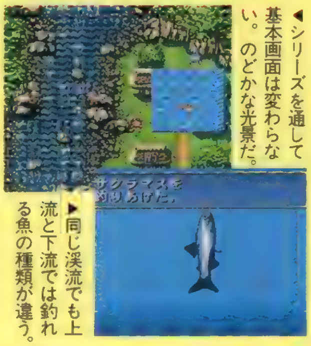
ぬしを求める旅に出よう!!

SFC版などで人気を博した釣りRPG『川のぬし釣り』シリーズ最新作がPS版に登場。今回はプレイヤーキャラの1人、"兄"の序盤・渓流釣りが楽しめる体験版を収録。ひと足先に最新版『ぬし釣り』の魅力を味わおう。

川のぬし釣り ～秘境を求めて～

8/20 RPG	▶¥4,800 ▶パック・イン・ソフト
	▶MC(2ブロック) ▶DS(AC非対応)

このゲームは、魚を釣ってお金を稼ぎ、良質の釣り具をそろえて渓流や湖に住む幻の魚、"ぬし"を釣り上げることを目指すRPGだ。途中には、動物たちとのふれあいや、さまざまな人々との出会いがあり、ほのぼのとした冒険の旅が楽しめるぞ。また、プレイヤーとなるキャラは、兄、姉、妹、いとこ、父、母の計6人。それぞれ最終目的の"ぬし"が違うので、異なったイベントやストーリーが楽しめるのだ。

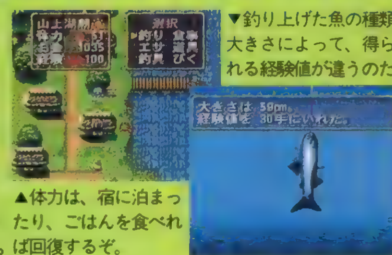


◀シリーズを通して基本画面は変わらない。のどかな光景だ。

▶同じ渓流でも上流と下流では釣れる魚の種類が違う。

RPG要素 魚を釣り上げてレベルアップ!

魚を釣ると経験値が得られる。経験値がたまると釣りレベルが上昇し、魚が釣れやすくなったり、体力の最大値が上昇。また、体力は泳いだりすると減り、0になると前にセーブした状態に戻されるので注意しよう。



▲体力は、宿に泊まったり、ごはんを食べれば回復するぞ。

▼釣り上げた魚の種類、大きさによって、得られる経験値が違うのだ。

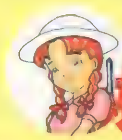
登場人物紹介

ゲーム開始時に、家族の中からプレイするキャラを選択する。それぞれのキャラクターによって特徴があるぞ。最初はバランスタイプの兄でプレイしてゲームに馴れよう。



兄

田舎育ちの純朴な少年。幼い頃から釣り名人である父に、釣りを教わっており、体力、技術に優れている。バランスタイプ。



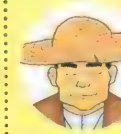
姉

年頃なので感情の起伏が激しい。また、美人なので、買い物のときにオマケしてもらえることがあるお得なタイプ。イイ男に弱い。



妹

動物好きな、女の子。いつも兄と一緒にいたので、釣りの技術はある程度ある。体力は無いが動物を味方にすることができる。



父

名釣り師。かつて、ぬしと対決し、竿を折られたことがある。息子が旅に出たことをきっかけに、再び旅に出る。タフな体力タイプ。



母

ぬし釣りの旅に出るが、興味はおいしい魚のほうへと向いていく。体力は無いが、魚を高く売りつけることができるちゃっかりタイプ。



いとこ

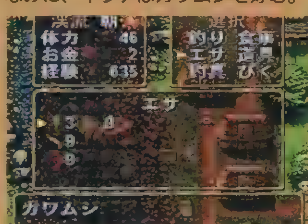
負けず嫌いで強情な性格の、都会育ちのお坊っちゃん。兄に対抗意識を燃やしている。兄でゲームをクリアすれば使用可能になる。

魚を釣り上げるためのコツ

魚には、それぞれ生息ポイントや主食にしているエサの種類などが決まっている。狙いの魚を釣るためには、まずその魚の特性を知っておく必要があるのだ。また、竿やハリなどの釣り具の選択も、釣り上げたい魚に合わせることが重要になってくる。ここでは、体験版で可能な"ウキ釣り"のコツを教えるゾ。

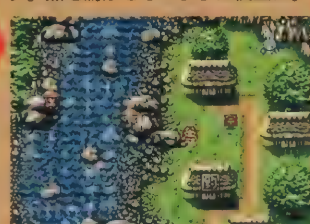
POINT 1 まずは釣り具を魚に合わせて選択

付けているエサによっては魚が見向きもしてくれない場合もある。ちなみに、イワナはカワムシを好む。



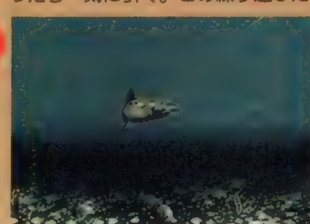
POINT 2 魚を狙って慎重にキャスティング!!

少し離れた所から川の流れに乗せて魚のいるポイントにキャスティング。魚を驚かさないように慎重に。



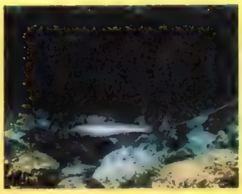
POINT 3 魚とのファイトは駆け引きだ!!

ウキが完全に沈んだら⊗ボタン。魚が動いてる間は糸を引かず、止まったら一気に引く。この繰り返しだ。



ほのぼのした冒険の旅を楽しもう!!

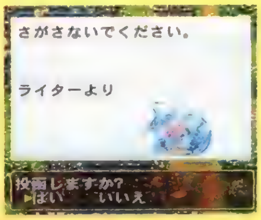
釣った魚を売って、新たな釣り具を買ったり、他の釣り仲間に手紙を出したりするなど、釣り以外の要素も楽しめる今作。シリーズを通して言えることだが、PS版の『川のぬし釣り』も、ただ魚を釣っているだけでは、〝ぬし〟を釣り上げることはできない。特にPS版では、新要素となる動物とのふれあい（動物に対しての行動）が重要で、例えばケガをした熊を助けることで、先のステージに進めるようになったりするのだ。



▶デュアルショック対応で、臨場感あふれる魚とのファイトを感じることができる。

絵はがきを出そう

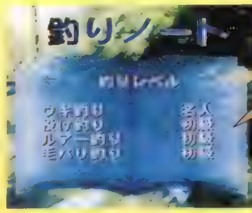
なんと、本作では絵はがきを出すことができるようになった！　出す相手は自キャラでも、家族でもOK。それぞれのキャラでプレイを開始したときに、出してあった絵はがきが届くぞ。



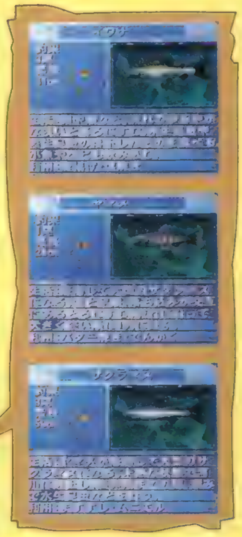
◀同じセーブデータを使えば他のプレイヤーにも!!

釣りノートも充実

自分が釣った魚の種類と場所、最高何cmのものが釣れたのか、また、そのときの釣り具などを記録しておいてくれる釣りノート。魚の説明や、どんな調理方法で食べるとおいしいのかも教えてくれるぞ。



▶自分の釣りレベルを、釣る方法ごとに確認できるぞ。



注目 PSの新要素

「川のぬし釣り」シリーズのファンが気になるのは、やはり新要素だろう。魚や釣り具の種類が増え、グラフィックもパワーアップ。もちろん、PS版ではデュアルショックにも対応しているぞ。ここでは、さらに追加された大きな2つの新要素について詳しく紹介する。

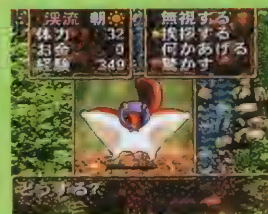
CHECK 1 時間の概念がある！

本作では、プレイしていると、朝→昼→夕と時間が変化する。夕→朝にするには宿に泊まらないとダメ。夕方にしか釣れない魚もいるので、釣る魚にあわせた時間を選ぼう。



CHECK 2 動物たちとのふれあいが大切

SFC版では、動物たちと出会うとRPG風の戦闘シーンがあったが、PS版では、無視、挨拶、何かあげる、驚かすの4つから動物に対しての行動を選択する。



“兄”のシナリオ序盤・渓流で魚とファイト！

体験版でプレイできるのは、兄のシナリオ序盤の渓流だけ。それでもマップはかなりの広さを持つし、釣れる魚は製品版と同じなので、十分に楽しめるはずだ。もちろんイベントもちゃんと入っているし、イワナ釣り大会も開催されているぞ。また、動物とのふれあいも製品版と同じようにできるので試してみよう。ちなみに、この体験版では、釣り具屋で買い物ができないので、エサと釣り具は最初から持っているものだけでプレイしなければならないぞ。





▲三平を探しに出かける兄のシナリオの序盤をプレイできるぞ。

◉体験版操作マニュアル

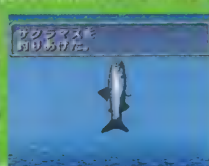
1 渓流での釣りを思う存分楽しもう

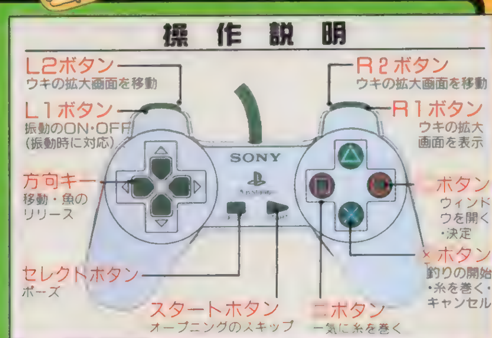
プレイできるのは渓流のみだが、アイテムのわらじを最初から持っているので、上流まで行ける。上流と下流では釣れる魚が違うぞ。また、足場がない所でも歩いて行けるが、体力が減るので注意。体力を回復するには、食事のコマンドで、ごはんなどのアイテムか釣った魚を食べるか、5円払って宿に泊まればOK。



2 限られた釣り具でたくさん釣ろう

体験版では釣り具屋に入ることができないので、エサを入手する手段がない。しかしこれでも渓流の魚ならひととおりは釣れるはずなので、釣りノートの充実を目指してもいいし、イワナ釣り大会が開催されているので、ひたすらイワナを釣ってもOKだ。ちなみに、イワナは上流にいる。エサはトビケラかカワムシで釣ろう。





Operation MANUAL

DENGEKI PlayStation D CD-ROM 体験版

ひたすらビシバシ！ 熱いミニゲームが盛りだくさんの『ビシバシ』シリーズの集大成!!

ビシバシスペシャル

ビシバシスペシャル

9|17(予) ACT ▶¥4,800 ▶コナミ ▶MC（1ブロック）、3人同時対戦可、MT、AC(DS対応)

アーケードで大好評を博した『ビシバシチャンプ』、『スーパービシバシ』、『ハンドルチャンプ』が1本のソフトにまとまってPSで登場！ 全46種類のゲームで熱くなろう!!

単純明快！ 脳より指先で考える46種類のビシバシ競技!!

いろんなタイプのミニゲームがギッシリ詰まったこの「ビシバシスペシャル」。全部で46種類もあるゲーム内容は、ひたすらボタンを連打するものから、戦車で撃ち合いをするもの、またタイミングよくボタンを押すものなど、どれも単純で簡単なものばかり。でも、簡単だからこそだれもが楽しく遊べるのだ。アーケード版同様、3人同時プレイが可能なので、家族や友だちと熱く対戦したり記録に挑戦しよう！



▲どのゲームも、競技前には必ずルール説明をしてくれるのだ。

▶ルールを理解したら、あとはひたすらプレイするのみ!!

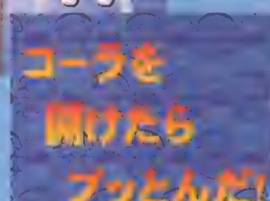
ビシバシ勝負!!

▶競技が終わったら結果発表。プレイ内容に応じてスコアが加算される。





▶そして次のステージへ。どのゲームも単純だからこそ、みんながハマれるのだ。



NEXT STAGE

電撃PSD杯 高記録を出して豪華賞品をもらっちゃおう

説明！「疾走！ ロケットコーラレース!!」と「回転！ どちらが星をたくさん集めたかレース!!」の2つの競技で[illegible]

詳しくは右を参照!



募集要項(しめ切り▶9月11日消印有効)

ハガキに「①郵便番号、②住所、③電話番号、④氏名（必要ならペンネーム）、⑤年齢、⑥出した高記録、⑦「ビシバシスペシャル」を購入するかどうか、⑧ゲームに対する感想（次回作ではこんな競技がほしいなど）」を書いて、下記の宛先まで送って下さい。入賞した5名のみ"編集部からの連絡の上で"記録を出したゲーム画面を送ってもらいます。「コレは良い記録だ」と思ったらビデオテープなどに記録を大切に保管しておいて下さい。

〒101-8305 ㈱メディアワークス「電撃PSD杯 ビシバシ」係まで

製品版では、こんな競技が君の挑戦をビシバシ待っているぞ！

製品版には全部で46種類ものミニゲームが入っている。ここでは、このたくさんあるミニゲームの中から、名前がすでに冗談みたいなものをピックアップして紹介していこう。同じ連打タイプのゲームでも、いろいろなバリエーションがあるので、どれもこれも飽きることなく楽しめること請け合いなのだ。

今日こそここから大脱走



だるまさんがころんだ、と言っている間だけ連打をして、反対側へ行くゲーム。兵隊が振り向いたときにボタンを連打していると銃で撃たれるぞ!!

宇宙戦艦がワープで地球を救う!!



上下に揺れるポイントを、真ん中の線上に来たらボタンを押して止める。上手く止まればワープ成功で距離が進む。ゴールまでたどり着けるか!?

迫撃！　人間砲弾レース!!



マッチョを大砲で発射し、奥に見える皿にどれだけ乗せられるかを競う。皿を持った人が移動するので、それにあわせて仰角を調節するのだ!!

ゼロになったら大爆発!!



何回か叩きつけると爆発する爆弾を、1～3回地面に叩きつけて次の人にパス。最後の1回を叩きつけた人が負け。かけひきが重要なゲームだぞ。

ピチピチギャルが体育館で反復横跳び



コントローラのボタンを右から左、左から右へと規則正しく押す。すると女の子が反復横跳びするのだ。ボタンを押す正確さと素早さが大切。

シャーペン早出し選手権



ボタンを連打すると、シャーペンの芯が伸びていき、一定以上伸びると落ちる。連打の回数ではなく、芯を何本出し切ったかで勝負!!

マッチョがジャンプで肉を食う



ホッピングでジャンプするマッチョが、地面に着いた瞬間にボタンを押すと跳ねる高さがアップ。高い所にある肉まで到達すればOKだ!!

街の平和はオレが守る



ビルの窓からあらわれるギャング(?)の色と同じ色のボタンを早く押した人がポイントゲット。たまに現れるおねーさんを撃つとポイントダウン。

3つの競技で熱くビシバシ！

体験版に収録されているのは、「疾走！　ロケットコーラレース!!」、「回転！　どちらが星をたくさん集めたかレース!!」、「激突！　高い所で落としあいレース!!」の3つ。1人で遊ぶことはもちろん、コントローラがもう1つあれば、友だちとの熱い対戦も可能だ。（製品版は、DSに対応していますが、体験版は対応していません）競技種目が決まったら㊀ボタンか、◎ボタンを押して決定すれば始まるぞ。



▼✚キーの左右でワクの角度を変えて車を移動させ、星を集めるのだ。



▲✚キーの左右を交互に連打して、スピードアップ。



▲車を操作して相手の車にぶつけ、時間内に何台落とせるのかを競うゲームだ。

◉体験版操作マニュアル

1 説明を見て、ルールとクリア条件を確認

[illegible]



▶[illegible]

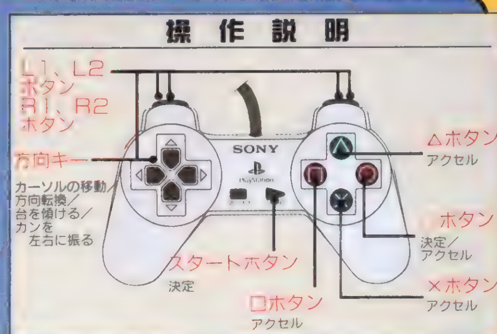
2 より高いスコアが出るまでひたすらプレイ！

[illegible]



▶[illegible]

操作説明



Operation MANUAL

DENGEKI PlayStation D CO-ROM 体験版

ピキーニャ!EX（エクセレンテ）

ブロックを消して、謎の熱帯ペンギン、ピキーニャを走らせろ！　記録を競うレースが熱いPZG『ピキーニャ！EX(エクセレンテ)』。なにはともあれ体験版をプレイして、やればやるほどハマル面白さを確認してみてほしい!!



落ちゲーでレースだ!?





ピキーニャ！EX（エクセレンテ）

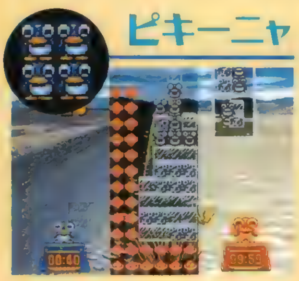
発売中	▶¥4,800　▶アスキー
ETC	▶MC(1ブロック)、2P対戦可

この『ピキーニャ！』は、漫画家、桜玉吉さんによって描かれた味のあるキャラが主人公の落ちモノPZG。普通の落ちモノPZGとは基本ルール（ブロックの消し方）がちょっと違うので、しっかり覚えるようにしよう。特に2タイプのブロックの特徴を掴むことが、プレイする上で重要なポイントとなるぞ。

2タイプのブロックの消し方をマスターせよ!

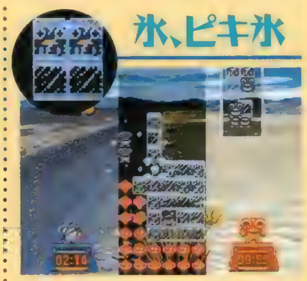
上から落ちてくるブロックの塊は、〝ピキーニャ〟（レースの場合は〝ピン缶〟）、〝ピキ氷〟、〝氷〟、〝ウロの実〟の4タイプに分かれる。ウロの実は隣接するブロックを消せば簡単に消えるが、そのほか3つのブロックの消し方は2タイプに分かれる。ここでは、これらのブロックの消し方について紹介していこう。

ピキーニャ



仲間が集まると元気になる、謎の熱帯ペンギン、〝ピキーニャ〟。彼ら（?）を消すには、タテ・ヨコに6個以上繋げればいいのだ。レースモードの場合は、ピキーニャにかわってガソリンの入った〝ピン缶〟が出現するが、このブロックを消すルールはピキーニャとまったく同じだぞ。

氷、ピキ氷



透明な〝氷〟は、横1ラインに並べると消すことができる。また、中にピキーニャが入った〝ピキ氷〟は、消すことによってピキーニャだけが残るようになっているのだ。つまり、ピキ氷とピキーニャをうまく配置させれば、氷を消すことによって大連鎖をさせることも可能なのだ。

製品版には隠しモードもいっぱい!!

最初から遊べるのはレースとステージクリア、対戦の3つのモードのみ。しかし、ある条件を満たすことにより新たなモードが増えていくぞ。これらのモードの基本ルールは、ブロックが上に積み上がると負けのサバイバルルールと通常ルール、ピン缶を使って何周回れるかを競うレースルールの3種類に分かれるのだ。



選べるモードが増える！

あんでスの死闘

CPUキャラとサバイバルルールで対戦していく、ストーリーモード。伝説の鳥（?）ピキーニャと、それを狙う密猟者たちの激しいバトルがくりひろげられるぞ。CPUキャラは、それぞれ違った攻撃パターンを持っているので手強いぞ。



タイムアタック

課題の周回数を何分でクリアできるかを競う。高記録を出すためには、いかに効率よく加速するかがポイントになるぞ。

ステージツクール

ステージクリアの面を自分で作ることができる。超難問や、ウケ狙いなど、オリジナルのステージを作成しよう。

フリー

レースルールで、周回数、タイムの制限なく、リタイアになるまで走り続けるモード。体力の限界に挑戦!?

ガソリンレース

レースルールだけれどピン缶は出現せず、最初に与えられた量のガソリンだけで何周できるかを競う。ほかのレースルールとは違って、ガソリンをためる必要がまったくないので、記録を伸ばすためには大連鎖を組んで加速し続けよう。



エンドレス

通常ルールで、ゲームオーバーになるまでただひたすらにピキーニャを消していく。ピキーニャ中毒になった人向け？

いろんなモードで『ピキーニャ!』を極めよう!

PK・1レース で突っ走れ!

この「EX」でメインになっているのが、制限時間内に何周走れるかを競う「PK・1レース」モード。ピキーニャは、ピン缶を消すことで画面右にあるガスメータのゲージを溜めていき、連鎖やウロの実を消すことによって加速していくのだ。当然、走り続けるにはゲージを消費し、ガス欠になったピキーニャはスピードダウンして、やがて止まってしまう。ピキーニャを高速で走らせ続けるためには、連鎖とピン缶消しをバランスよくおこなっていかなければならない。高度な戦略が要求されるモードなのだ!



▲製品版では、右の4タイプのピキを選択できるのだ。



◀スピード、連鎖、通常消しと、あらゆるテクニックが必要。

ピキの性能が走りを決める!

ピキーニャ



燃費、加速ともそれなりの標準ピキ。扱いやすいが記録は伸びにくいか?

ピーキー



燃費がとても良いが、スピードは出ない初心者向けピキ。

ピキえもん



連鎖を続けることによって、加速が伸びる中級者向けピキ。

ピキマッハー



爆発的な加速を誇るが、燃費は最悪。すぐに止まってしまう上級者向けピキ。

ステージクリア で難問に挑戦!

オモテ面とウラ面が各50問づつ、合計100問のステージが用意されたモード。配置された"ウロの実"をすべて消せばステージクリアとなる。ウロの実は、ピキーニャを隣で消せば消えるが、氷では消すことができないぞ。



▲クリアした問題は、いつでも選択できる。クリアタイムを競ってみよう。

PK・1バトル で対戦だ!

製品版では、対戦専用の「PK・1バトル」モードも完備。規定周回数を先に完走した方が勝つレース、先にウロの実を消した方が勝ちのステージクリア、そして連鎖で攻撃しあうサバイバルの3種類が楽しめるのだ。



▲オススメは、やはりレース対戦。ピキマッハーが熱い!

「PK・1レース」ワンポイント講座

ここでは「ルール説明」モードでも書かれていない、ピキを高速で走らせるためのワンポイント講座をお贈りしよう。まず基本ルールとして、ピキたちは初速は遅いが、ある程度スピードを出し始めるとそのあとはスピードが増していく。このことを利用し、最初の1〜2分間はピキを走らせないようにピン缶だけを消していく。そしてガスを十分溜めたあと走り始めれば、効率よくスピードが増していくぞ。ぜひ試してほしい。

▼ウロの実が出たら氷ブロックで囲み、消えないようにしよう。消すとピキーニャが走ってしまうぞ。





▲初めはピン缶だけを効率よく消していこう。ガスメーターが半分くらい溜まったらスタートだ。

◉体験版操作マニュアル

1 PK・1レース&ステージクリア

体験版で遊ぶことができるのは、「PK・1レース」と「ステージクリア」の2つのモード。「PK・1レース」は、ピキーニャのみ使用可能で、5分間の制限時間で何周できるか挑戦する。「ステージクリア」は、15面まで遊ぶことができるぞ。詳しいルールは「ルール説明」モードを見よう。どちらのモードも、セーブ・ロードは不可。

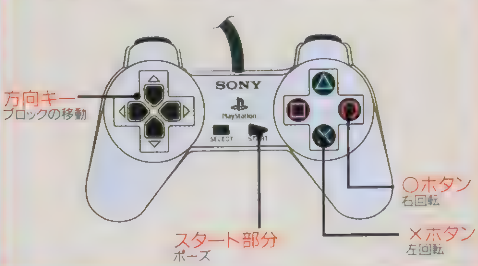


2 ルール&テクニックもチェックしよう!

「ルール説明」モードを選択すれば、それぞれのモードのルールや、テクニックについての解説を見ることができる。ルール説明に入ったら、知りたい項目を選択しよう。初めての人は、まず"基本ルール"を見てから各モードをプレイして、慣れてきたり行き詰まったところで"連鎖"や"上達への道"を見るといいだろう。



操作説明



Operation MANUAL



恋里
こいざと
KOIZATO
ほしのかわ
HOSHINOGAWA
こいざと



PlayStation
その朝ぼくは、夢に飛び乗る。
初夏の稚内、夢にまで見た豪華特急での日本縦断旅行 日本全国の旅先で、どんな出逢いが待っているだろう
どんな女の子たちと知りあえるだろう おしゃべりして、デートして、うまくすれば電話番号も…
そんな期待を胸に、夢のような15日間の旅は始まった
ドラマチック恋愛アドベンチャーゲーム
お嬢様特急
エクスプレス
NOW
on SALE
キャラクターとの絶え間ない音声会話が楽しめる!
通常の2倍を越えるセル画の中から生まれるクオリティーの高い画面!
その時々でキャラクターが独自に思考し行動していくので、プレイごとに違うストーリーが展開!
フルヴォイス&フルスクリーンの豪華版
CD2枚組
新シナリオシステム『MDS』(マルチプル・デュアル・システム)搭載!!
『お嬢様特急』は、マルチメディアに展開中!
■電撃G's文庫
好評発売中!
『お嬢様特急①』
著/花田十輝 イラスト/柳沢まさひで 他 定価510円+税
■電撃コミックス コミック『お嬢様特急①』(仮)
勝又礼夫 原作:花田十輝
■電撃コミックスEX
『お嬢様特急』SDキャラコミック お嬢様電車(トレイン)
森田屋すひろ
■電撃攻略王
『お嬢様特急』公式攻略ガイド
電撃PlayStation & SEGA SATURN特別編集
好評発売中
■ドラマCD
ラジオドラマ『お嬢様特急 far away vega 1st HALF』
(CDエクストラ仕様)
ラジオドラマ『お嬢様特急 far away vega 2nd HALF』
(CDエクストラ仕様) 好評発売中
シナリオ/花田十輝ほか (発売:ポリグラム)
■サントラCD
『お嬢様特急』オリジナルサウンドトラック&ヴォーカルコレクション
(発売:ファーストスマイル・エンタテインメント)
■キャラクターグッズ
『お嬢様特急』ピンズ・セット(13キャラ入り)
発売記念キャンペーン
7/30日 実施中! 8/31日
ゲームソフトに入っているアンケート・ハガキを送ってくれた方の中から、
ゲームで使用したセル画か、または特製グッズを抽選で各500名にプレゼント!!
さらに、抽選で1,000名に特製ピンズ(2個入り)をプレゼント!!
急告
さらに、初回出荷特典として
柳沢まさひで描き下ろし
ポスターをもれなくプレゼント!!
PS版はコレ
SS版はコレ
※詳しくはユーザーサポートまで。

"サイバーパンクAVG"+"カードバトル"

2つの魅力を兼ねそなえたカードバトルAVGが登場



STORY ストーリー

政治、経済がコンピュータに管理され、ネットワークが飛躍的な進歩を遂げた近未来。日常に刺激を求める若者たちのあいだでは、ネットワーク上の電子空間で戦う対戦ゲーム"ジオメトリーデュエル"が流行していた。物語の主人公、ライドもまた、バトルに明け暮れるデュエリストの1人であったのだが……。

政治、経済がコンピュータに管理されている近未来世界。そんなSF色の強い舞台背景のもとに描かれるストーリーと、"ジオメトリクス(以下、GM)"と呼ばれるユニットを駆使して戦う、カードバトル方式のバトルを同時に楽しめる贅沢な作品が、この『ジオメトリーデュエル』だ。総数200種類に及ぶGMを集めたり、プレイヤー同士の勝負やGMのトレードを楽しんだりと、本編以外にも遊べる要素が盛りだくさんの本作。ここではゲームを構成する2つのモードにスポットをあてつつ、その内容に迫るぞ!

"GMD"に夢中の不良少年 ライド

GMDに明け暮れ、その実力は折り紙つきの主人公。両親が海外勤務中で、現在は1人暮らしの生活を送る。意外に根は純情。

集めたGMをプレイヤー同士で交換できる

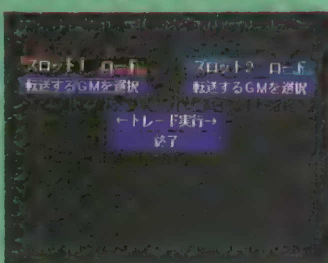
デジタルトレーディング機能を搭載!!



幼なじみの美少女 マリエ・ガーネット

ライドと同じ高校にかよう幼なじみ。彼とは対照的に性格はまじめで、遊び呆けるライドのお目つけ役になっている。

「ジオメトリーデュエル」は、ゲーム中に入手したGMをメモリーカード間で交換できるデジタルトレーディング機能を搭載している。プレイヤー同士でメモリーカードを持ち寄れば、実際のカードゲームさながらに、GMのトレードを楽しめるぞ。



◀メモリーカードを持ち寄って、GMのトレードが可能。



◀交換しあえばGMを集める楽しみが深まるぞ。

スリリングなストーリーのAVGと、カードバトルを融合させた注目のタイトル『ジオメトリーデュエル』。その魅力あふれるゲーム内容をあますところなく紹介!

ジオメトリーデュエル	
9月(予) AVG	▶¥5,800(予) ▶タカラ
	▶MC(4ブロック)

ジオメトリーデュエル GEOMETRY DUEL

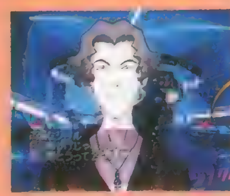
  イラスト/中嶋敦子



SCENARIO シナリオモード

幻のGM“精霊王”とは？ 近未来世界を舞台に展開するサイバーパンクなストーリー！

コンピュータ・ネットワークの進歩が可能にした未来の娯楽〝ジオメトリーデュエル（GMD）〟。ゲームのメインとなるシナリオモードでは、このGMDをキーとした緊迫のストーリーが展開される。個性的なキャラクターたちのボイスには、皆口裕子さんをはじめとした豪華声優陣を起用。場面の雰囲気に応じたグラフィックと声の演出が、物語を盛り上げるぞ



▲登場人物たちから情報を集めることで話は進む。



▲幻のGM〝精霊王〟の入手をきっかけに、ライドは謎の事件に巻き込まれる。



◀主人公のライドを筆頭に、個性的なキャラクターたちがストーリーを織りなすぞ。

頼れるデュエルナビゲーター ナビ

ライド専属の、疑似人格を持つデュエルナビゲーター。見た目はかわいらしいが、性格と言葉使いは、かなり変。



ライドのGMD仲間 サラ・ウェーバー

ライドのGMD仲間。バイク好きの破天荒な性格で、トラブルメーカー。今回の事件の発端も彼女である。

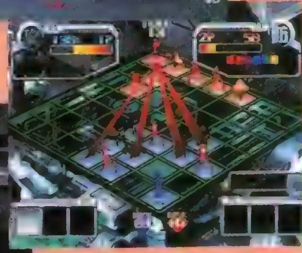
DUEL デュエルモード

カードバトルのルールを軸に繰り広げられる迫力のバトル！

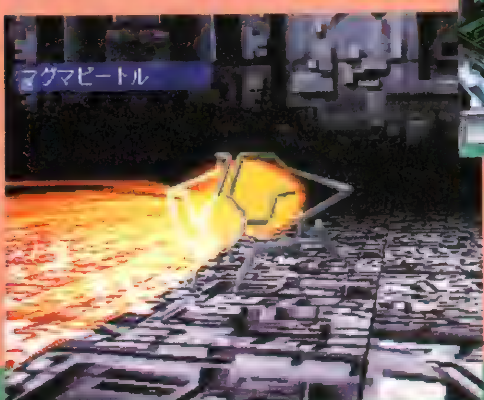
シナリオモードとの間に入るデュエルモードでは、カードバトルのルールに従って、戦略性豊かなシミュレーションバトルが繰り広げられる。プレイヤーは、さまざま特徴を持つGMの組み合わせを考えて、自由な戦略を組み立てることができるのだ。デュエルに勝つと、対戦相手からGMを1体奪い取れる。手持ちのGMが増えれば、それだけ戦略の幅も広がるぞ。



◀デュエルを始める前に、40体のGMを組み込んだ〝デッキ〟を作成する。



▲先に相手のマスターを倒した方が、勝利者となる。



◀GMが攻撃する場面では、超リアルなムービーが挿入されるぞ。

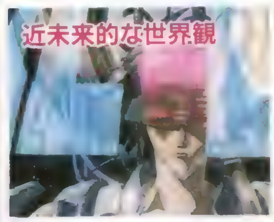


謎の凄腕デュエリスト イズル

“精霊王”を手に入れたライドの前に現れ、デュエルを挑んでくる名門のデュエリスト。謎の多い人物。

MOVIE CHECK!! ゲームの世界観と雰囲気をいち早く体感！

今号の付録CD-ROMには、製品版のオープニングにゲーム画面を豊富に追加したオリジナルムービーが収録されている。ストーリーの雰囲気に加えて、ゲーム本編の流れも実感できる充実の内容になっているのだ。興味がわいた人は、しっかりチェックしよう。



◀ムービーの前半からは、ストーリーの雰囲気や舞台背景が感じ取れる。



▶リアルでカッコイイ、GMの攻撃ムービーも必見なのだ！



ファン必見♥オープニングムービーを独占入手!!



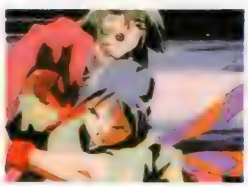
新キャラ3人を加えて、新たなるV.G.伝説が今ここに幕を開ける!!

STORY

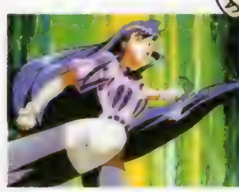
V.G.とは、最強のウェイトレスを決めるために、毎年開催される格闘大会のこと。超大手多国籍企業「謝華グループ」が主催するこの大会の賞金総額は、なんと十億円。さらに、優勝した選手の所属する企業には、伝説の一等地が与えられるのだ。昨年の大会において優勝した武内優香は、このV.G.に隠された秘密を知るが、圧倒的な力の前に成す術もなく、姿を消す。……そして今年も再びV.G.が開催されようとしていた。

MOVIE CHECK!!
奥井雅美の歌うオープニングを完全収録

収録されたムービーは、本編のオープニングで使用されるのと同じモノ。人気歌手、奥井雅美さんの歌声をバックに流れる大迫力のムービーは、ファンならずとも必見だぞ！



◀OVA顔負けの彼女たちの動きを見よ！



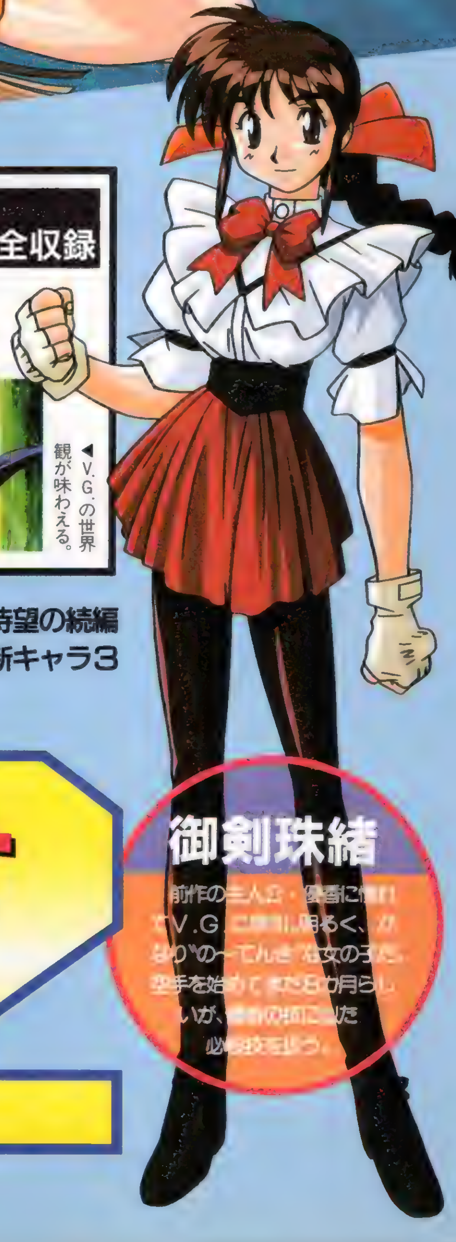
◀V.G.の世界観が味わえる。

アドヴァンストV.G.2

9月(予)	▶¥5,800(予)	▶テイジイエル
対戦ACT	▶MC(1ブロック)、DS(AC非対応)、2P対戦可	

美少女格闘ACTの元祖『V.G.』に待望の続編が登場。今回は、進化したシステムと新キャラ3人を徹底的にチェックしていくぞ！

アドヴァンストV.G.2



御剣珠緒

前作の主人公・優香に憧れてV.G.に参加。明るく、かなり"の～てんき"な女の子だ。空手を始めてまだ8ヵ月らしいが、優香の技に似た必殺技を使う。

『V.G.2』の魅力を余すところなく徹底解剖

SYSTEM より完成度がアップした『V.G.2』3つのポイント





ムービーを見ても分かるように、木村貴広氏作画監督によるムービーをはじめ「V.G.2」はいろいろな面がパワーアップしている。戦いの駆け引きを楽しくする「技ゲージ」や「新技」、「空中ガード」の追加。また格闘ACTが苦手な方にも楽しめるように、「簡易コマンド」や「必殺技ボタン」の起用。ここではこれらの魅力的な新要素をチェックしよう！

▲"必殺技ボタン"などの設定もでき、初心者への配慮も忘れてない良質なソフトなのだ。

▶ダッシュ、チェーン（通常技によるコンボ）、ガードキャンセルなど、あらゆる要素を凝縮。

その1 怒濤の連続技がスゴイ

「V.G.2」では2D格闘でお馴染みのキャンセル技はもちろん、必殺技をキャンセルしての超必殺技も入るぞ。また攻撃に方向性を持たせたのも注目点の1つ。このことにより、相手を吹っ飛ばしてからの空中コンボも入るので、連続技の幅が広がったぞ。



◀連続技のパターンは前作とは比較にならないくらい豊富になっている。



その2 ド派手な演出がスゴイ

光輝く必殺技の軌跡や、超必殺技によるフィニッシュ時の画面効果など、戦いの演出面もパワーアップ。もちろん美しいアニメや豪華声優陣の起用も見逃せない演出の1つと言える。



◀超必殺技で敵を倒せば、背景が宇宙になるのだ。

その3 多彩なモードがスゴイ

「VS」や「COM戦」「タイムアタック」はもちろん、前作で好評だった「ストーリー」モードも健在。そのほかに『V.G.2』では「プラクティス」モードが入ったので、連続技の練習も存分にできるぞ。



◀連続技の練習に最適な「プラクティス」。

CHARACTER 新キャラ3人の乱入で総勢12名に！



前作に登場した9人の美少女格闘家に加え、今回は新たに3人の新キャラが登場。『V.G.2』の「ストーリー」で主人公となる珠緒。対戦相手を叩き伏せることに無上の喜びを感じるというサキ。霧島流柔術の三代目継承者という恭子。個性豊かな彼女らが、前作のキャラたちとどんな形で関わるのかも見所の1つだ！





▶キャラデザインは前作同様、木村貴広氏。彼の描くイカスキャラも魅力の1つ。

◀キャラパターン数は、なんと前作の1.6倍にパワーアップ！

▼新主人公の珠緒。見よう見まねで、どこまで勝ち続けられるのか!?

霧島恭子

[illegible]



新条サキ

V.G.[illegible]



姫神伝説再び！


電撃攻略王
勇者を導くこの一冊――
あのエニックスがはなつ話題の大作RPG「スターオーシャン セカンドストーリー」を、電撃がとことん攻略! 斬新なダブルヒーローシステムの徹底解析、2人のヒーロー別ストーリー紹介はもちろん、イベント発生条件や新戦闘システムF.R.Bもわかりやすく教えるぞ! 冒険に役立つデータ満載、勇者必携のアイテムだ!
STAR OCEAN™
THE SECOND STORY
スターオーシャン セカンドストーリー
完全攻略ガイド
好評発売中
電撃PlayStation特別編集
定価 本体950円+税
電撃攻略ステーションEX II&III 電撃PlayStation特別編集 定価 本体各950円+税 各巻好評発売中
鋼仁戦記 公式攻略ガイド 電撃PlayStation特別編集 定価 本体950円+税 好評発売中
バウンティソード ダブルエッジ 公式攻略ガイド 電撃PlayStation特別編集 定価 本体950円+税 好評発売中
お嬢様特急 公式攻略ガイド 電撃PlayStation&電撃SEGA SATURN特別編集 定価 本体950円+税 好評発売中
c 1998 tri-Ace, LINKS Minato Koio. ENIX
発行●メディアワークス 発売●主婦の友社
お問い合せ▶03・5280・7550(主婦の友社特販部)
メディアワークスのホームページ http://www.mediaworks.co.jp/

CDの奴隷

PSの奴隷超外伝！心に夢を抱く小さなお友だちから大きなお友だちまで完全対応

やがて来る未来の自分のためだけに熱くがんばる……知恵とハガキの読者様ページ



まんが 岩瀬さとみ

さ〜て今号のCDの奴隷は？ なんとなくそれとなくテキてま〜す。そんなことでいいのか？ 一体全体どうしたというのだ！ 君は元々エリートのハズなのに！ そうハガキエリート！ 今こそ立つのだ！ 選ばれし者たちよ。

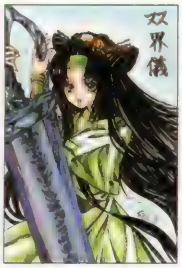
CDの奴隷は本誌（電撃プレイステーション）読者ページの外伝として熱くゲームのことについて語りたい、PS及びゲーム全般にハマッてしまった貴方のための、ゲーム中心、何でもあり読者様ページです。参加方法は簡単。ハガキを買って、何か書いて（描いて）あて先明記でポストに入れるだけ。どんな作品でもOKです。特にCGは本誌ではなくこちらにどうぞ。CGはいいにゃぁ。

ウハー文字がちょっと切れちゃいました→

ＣＤの奴隷はＰＳの奴隷と呼ばれているコーナーのパクリです(……まあそうなの？)。でもまあ、作ってる人間が一緒なので怒らないでね。でも最近はなんか類似品も多いので間違って買わないように注意です。さて、ＰＳの奴隷、略して「ＤＰＳど」はゲーム誌史上最強の読者様ページですが、ＣＤの奴隷はＣＤ－ＲＯＭ付き雑誌最強の読者様ページです。その秘密は……まだ内緒？　っていうか最強だっていうのも内緒。秘密は多い方がステキな気がするんだキミとボクとの関係は。それも内緒、コレも内緒。なのでステキな青春時代。ジジイ。

ガンバっている人はたくさんいると思うんです。ハガキがステキなホンキのヒビキ。今回はキでまとめてみました。ハガキカキカキ。ウキキッキー。

ってなワケで猿もみんなハガキ描き　描いて描いて描きまくれー　ね。



◀福井県　はせがわ皐仁さん：剣大きいですよね。このゲーム。彼女が小柄っていうよりも。



◀千葉県　ちったんさん：ブラウンの頭ゴーグルは何用なんでしょう？　バイクですかねぇ？



◀東京都　山師さん：彼女の魅力はあのボケっぷり。隠れ巨乳っていうのも人気の秘密らしいです。



◀静岡県　テツコさん：現実にあったら……怖いですよね。まあ、ドラマですから。いいんでしょうか？



▲東京都　ばらスィーさん：ＳＤになってもその魅力はバリバリです。元がいいからなんでしょうけど。着替えとか、ゲームとしても凝ってるのがポイント？



▲栃木県　東沙都美さん：おんぶの似合うベストカップルです。国が共和制になって大変でしょうから、旦那様を支えないといけません。選挙活動とかもしたり……(笑)。



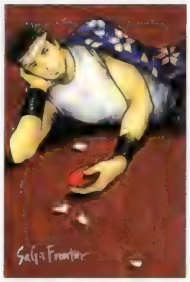
▲京都府　池田圭紀さん：説得してるんですね。というか、モンスターの説得って大変ですよね。言葉とか風習とか、イロイロと障害がありそうですし。



◀長野県　湖山たみさん：「ストII」シリーズのダンと区別するため、このダンはゼノダンと呼ばれてます。



◀青森県　アメ屋ジョージさん：もっと戦闘中のセリフとかあったら人気バリバリに上がったんですけどねぇ……。



◀大阪府　昭直利さん：無精ひげがダンディなわけで……。戦うと強い酒飲みはかなり魅力的です。



▲埼玉県　よしかづさん：もう少しＲＰＧ色が強いと、どうにかなったんですけどねぇ。ＡＣＴバリバリですから。



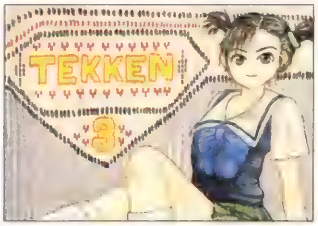
◀埼玉県　矢渡さん：上手くなるととんでもないテクニックを使用できますからね。でないと完璧なクリアは……。



◀岩手県　飯綱さん：かなりぶっきらぼうな主人公ですよね。強引だし(笑)。3Dに慣れてしまえば……。



◀北海道　麻宮透さん：カードの使い方でイロイロ変わるわけで……。魔法重視ですからね。「ペルソナ」は。



▲愛知県　つしろうさん：編集部でもＰＳが熱で動かないとき、逆さにしたり立ててみたり、イロイロやってます。

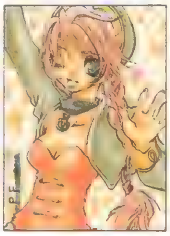




▲山形県　日野晴火さん：リメイク〇です。



▲滋賀県　ごぢうりさん：おしとやかです。



▲北海道　凛音さん：悲しい運命です。



▲神奈川県　想あたみさん：七変化です。



▲徳島県　桜風りらさん：凛々しいです。



▲京都府　ゆず21号さん：ロボ命ですから。

「ＣＤどのポイント制について」：ハガキ、文章、とにかくあなたの名前が誌面掲載されると５ポイント。このポイントがドンドン貯まっていくと、何かと良いことが起こるのです　ポイントが手に入るコーナーは増刊「ＣＤの奴隷」本誌「ＰＳの奴隷」「４色奴隷」の３つ。どのコーナーで採用されてもＯＫ。良いこと＝プレゼント＝オリジナルグッズは、現在鋭意制作中。内容は右ページを見てね！　超お待たせですが、必ず送られます。なかなかＯＫモノになってきているので、首を長くして待ってて下さい！

「ハガキの書き方、描き方」：イラストでも文章でも、ハガキで送って下さい。郵送時に消印のインクが付いてしまう可能性があったりするので、封書で送りたい（コーナー混在ＯＫ）なんて場合は、ハガキと同じ大きさの紙（ペラペラで透けるのは×）のみＯＫ。ただ、厚い紙でたくさんだと重量超過で送り返されたりするからちと注意です。あと管理の際、封筒とは別になるので、１枚ごとに、最低県名とTEL、名前（ＰＮも）は書いて下さい。鉛筆や、超薄い墨などは印刷に出ないので要注意です。基本的にハガキ全面コピーでの参加は×です。

ゲーマーの基本

ゲーマーの基本的な生き方とは？貴方の疑問をズバリ解決！なのだぁ。これでもう、ゲーマーになりたい人もなりたくない人も、よくわかったり、わからなかったりで、大変。書いてる本人もわかりません。　（魔）

今回はゲーマーの金銭感覚について。DPSをよく読んでいる読者様ならお解りでしょうが、床部のメンバーや他のライター、編集部の人間はやれ「ゲームを買った」だの、「パソコン買った」だのと、高価な買い物バリバリです。比較的高価じゃないマンガでさえも、１カ月に２～３万の出費はざら（ちなみにオレはマンガ＋本で月５万以上は使ってる気がします）。と、楽しんでるわけですが、実はこれ、大人なら当たり前（笑）。通常なら海外旅行へ行ったり、いい部屋に住んだりといった出費部分を全て、そっち側につぎ込んでいるダケなのです。ただし、限度をしりません。洋服買うよりもゲーム。ご飯食べないでゲーム。寝ないでゲーム。徹夜でマンガ全巻読み直し。ＬＤＢＯＸ買うのに、ついつい先行発売のビデオも購入。こういった通常の大人なら必ずしている我慢や貯金や保険といった意識のないのがポイント。ある意味、不景気日本で最も内需拡大に貢献しているのは我々かもしれません。と、偉くないんだか偉いんだかわからないのもポイント（偉くないって）。



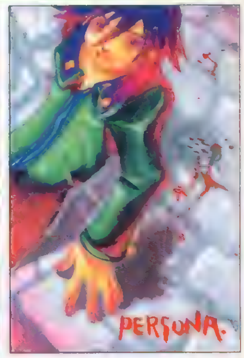
▲ある日の本（マンガ、小説など）購入記録。とりあえず、袋２つは基本。こんなに買ってるから……お金が無いんですよ。



▲熊本県　鵜鴉さん：次の「ＦＦ」のキャラ性はどうなんでしょう？「ゼノ」よりも上？



▲福井県　はせがわ皐仁さん：ＰＳオリジナル格闘ゲームの中では破格のキャラ性です。



▲神奈川県　佐伯まさめさん：血塗られた手で、あの日に帰るんでしょうか？　ちょっと心配です。



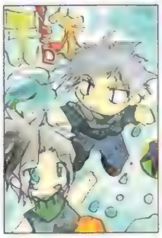
▲東京都　スティーブンさん：もうクーンがかわいくてかわいくて。食べるのに夢中です。



▲和歌山県　太一さん：そろそろ続編の話が出てもいい頃なんですが。大活躍してほしいです。



▲埼玉県　宮崎あさみさん：戦闘後、ピースしてるのがかわいくていいですよね　彼女。



▲愛知県　スカルさん：仲良さそうです。

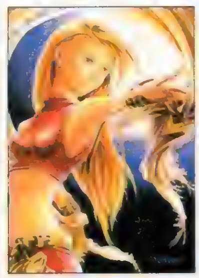


◀奈良県　輪廻さん：人魚姫になったのでしょうか？



◀千葉県　彩軌彼方さん：おしゃまさんですから。キャラクターはバッチリです。脇役もいい味だしてますし。

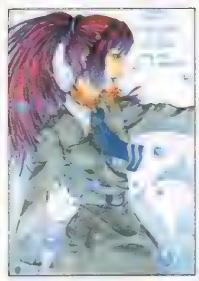




◀京都府　こだま空さん：ダンスというよりも、いけっ！　感じでしょうか？



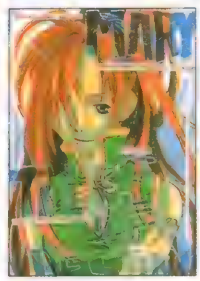
◀東京都　ももいろさん：「落ちゲー」グランプリ大盛りあがりです。

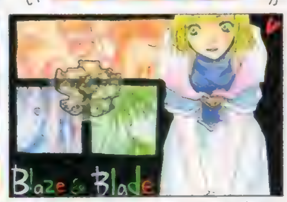


◀北海道　麻宮透さん：召喚召喚で戦いは続くわけです。



◀千葉県　柴田恭子さん：仲良しですから。彼ら。親友？



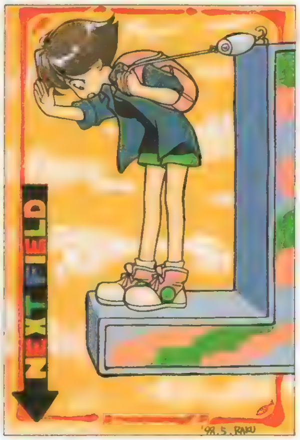


▲大阪府　仲澄ねあさん：自分で考えたバックストーリーにワクワクです。

◀岡山県　のぶすけさん：暗い過去があるようには見えないのが○です。

賞品説明でーす。各賞品が何ポイント獲得でもらえるか等はまだ未定。とりあえず、ランキングは毎回、次々と加算されています。今回も上位の人には以下の賞品以外にもイロイロ差し上げますので、みなさん奴隷の王を目指して下さい。●ポイント累積によるプレゼント対象賞品●（１：奴隷手帳：岩瀬さとみ描き下ろしマンガ付き豪華手帳。（２：奴隷テレカ：ポリタン＆お姉さんが愛らしい。（３：奴隷シール：採用された人ほとんどがもらえる奴隷オリジナルシール。ナンバー付きで全部集めるとダブルチャンス！

ホリタンとお姉さんが登場しているＰＺＧ作成ソフト 落ちゲーやろうぜ！。（前号流用）。グランプリを開催しているのはご存知だとは思いますが、この送られてきている作品がなかなかイカしてます。次号のＤにセーブデータとして収録されるハズなので、ソフトを買って遊んでみてください。あ、ソフトを持ってる友だちのところでやらしてもらうって手もあるか。うむ。それでもいいや（笑）。ちゅーか、マジで楽しいよ。変なのあるし。発売からしめ切りまで１カ月なかったのに、スゴイなって感心してます。封筒開けるの楽しいもん。　（魔）



▲神奈川県　楽柚さん：上見て、下見て、じっくりいきましょう。難しくて単調で…古い作りのゲームなんですが、キャラが魅力的なのは大きいですよね。ついついプレイしちゃう何かがあります



▲東京都　バー子さん：振り向きで耳たれ。ピクって感じです。

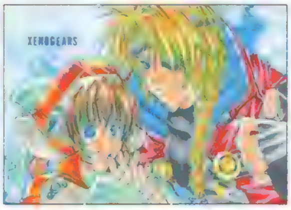

▲宮城県　つきくちりあさん：ヌイグルミ似合っちゃいますよね



◀北海道　藤崎啓さん：髪の毛……固くなかったんですねぇ。

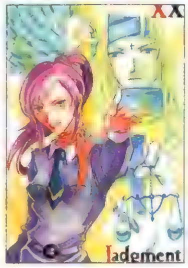

◀栃木県　翔陣さん：力持ちですよね　もしかしたら登場人物中……１番？


◀兵庫県　ひらべさん：ゼンマイ切れかけると命も？　怖いです。

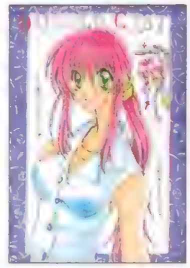


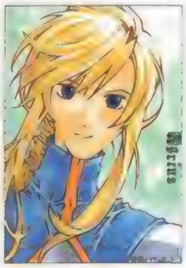
◀新潟県　早乙女志乃さん：偏差値は高くなくても王者たる資質にあふれてます。頭は軍師にまかせましょう


◀福井県　はせがわ章仁さん：幸せになれるといいんですが……。

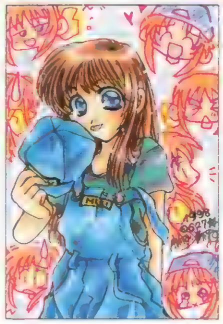


◀福井県　有栖川恭さん：エリーは何でこのポーズが似合うんでしょう？


◀愛媛県　如月二月さん：刃物はあれほど危ないって言ったのに（笑）


◀山形県　週末の怪人さん：良いですよね　りりしいです。女のコとしての幸せは……あったんでしょうか？


◀大阪府　クラゲ２号さん：ぶっ放しますよ。かなり。覚えないとキーってなっちゃいますから


▲長野県　成都あきるさん：表情豊かですよね　プレイしていてワクワクしちゃうワケです。たまに怖いですけど。

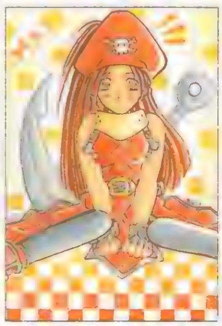

◀北海道　TOMYさん：期待ですよね　前作がアレだけデキが良かったわけで　妖精さんはどうなるんでしょう？


◀宮城県　フォレストさん：お兄ちゃんもこの子も使えないんですよね。専用ジョブの必殺技も弱いし


◀高知県　若竹よぎりさん：森から出てくるのは彼女しかいないでしょう　とにかく出会いは森なのですから



◀三重県　東本夕夜さん：月に穴を開ける男、のようにも見えます。どんな戦いが待っているんでしょう？


▲秋田県　いぶじこうさん：イカリさえなければ普通の小さい女のコなんですけどねぇ。どこにあんな力が……。

キャラクターのこと♥


▲福岡県　うるお叶さん：キャラ立ってますよね


▲長野県　楠本由貴恵さん：永遠らしいです。



▲神奈川県　走馬あづみさん：仕事、似合います。


▲京都府　ゆず21号さん：ハジライ無さそうです。

時代は『センチ』から『魔人』へ。でも、真奈美ちゃんはいーの。えへへ。　（う）

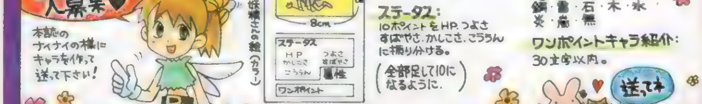
『ペルソナ』もそうでしたが、いいゲームの登場キャラってみんな良いですね。もちろん『魔人学園』のキャラはみんな好きです（でも一番は葵と紗夜）。しかし、こういったゲームは決まってキャラグッズが少なく、ちょっと寂しいですなぁ。ポスターとか発売されませんかね（『ペルソナ』は出ました）。しょうがないので、今年のワンフェスに…ってこれはちょっと気が早いですね。来年１月のワンフェスに期待しましょう。そういえば、バンプレストから９月頃に『センチ』のトレーディングポスターなるモノが発売されるとか。等身大ポスターらしいので期待。


◀山形県　日野晴火さん：大雑把なのに友に優しい彼がカッコイイのです。ベスト助演男優賞って感じです。

妖精さんまだまだ大募集

謎の企画、妖精さんは引き続き募集中です。近い将来きっと、かなり楽しくなるハズなので、ガンガン送るベシ！（魔）

あなたオリジナルの妖精さんを下の規程にそって考えて下さい。この妖精さんがどこでどうなってどうわーんとなるかはまだ内緒。悪いようにはいたしません（きっと）。妖精さんはねぇ……寝ている間にきっと良いことをしてくれるんです。あて先は通常と同じ「CDど」だけでOK。



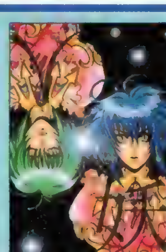
CGでバッチリ！

コンピュータ。高いっスよね。なので、後悔はしたくない。今回は失敗しないコンピュータ購入大作戦です。　（魔）

前回はコンピュータを購入する時の親へのおねだりの仕方でしたが、今回は目的別購入講座。CGしたいだけなら限定できるんですけどね、かなり。それだけじゃないだろうし、せっかく買うワケで。

①CGだけのタメに：本気でCGをやりたいなら、まだ、MACの方がいいでしょう。中古でG３マシンでなく、メモリを500 M以上積めるヤツの方がいいです。CPUは後でG３ボードに変えればOK。スキャナも同時購入しましょう。

②ゲームもちょっと：少しでもゲームをしたいなら、ウインドウズ系のPCの方がいいでしょう。何よりもMACよりも安い！　不安定なのはどっちも一緒ですけど。


◀新潟県　狩那ミヲさん：逆光フィルタがステキです。


▼神奈川県　佐伯まさめさん：フワフワしててカワイイです。CGならでは。

最近身の回りのモノがムチャクチャ壊れています。FAX、MDコンポ、ノートパソコンのHD、シンセサイザー…無いと仕事にならないとか、不便とかってモノが多くて修理したり買い直したり。ひとつひとつは５～６万程度のいわゆる大きな買い物(大人だしね)ではないわけですが、これだけ重なってくるとでかいです。突然知らされる友人の結婚式×３って感じの出費にダメージ２倍ってところ。しかも新しいFAXを買った時にデジカメ買っちゃったからなぁ(ノートのHDクラッシュはその翌日)。ついてないのかなぁ…… ムフ～　(魔)

個人的に「ダブルキャスト」は期待が高かった反面、やや肩すかしな印象が強かったのですが、「季節を抱きしめて」はかなり良かったです。あんまり期待していなかったことも原因の1つなのでしょうが、やはりこのシステムにはこういった恋愛系のお話の方が似合っていると思います。キャラクターも、最初はどうってことなかったけど、遊んでいるうちにかなりいい感じになってきましたし。1回限りというのがもったいないくらいですね。そんなワケで次の「サンバギータ」への期待も高まってきました。 （ほ）



▲滋賀県　ごぢうりさん：スペシャルだから……いえホントはあの時、死にそうで……ウソ。



▲宮城県　カジサトコさん：尾美さんはベストオブ尾道男ですから（笑）。はまり役です。



▲神奈川県　朝影礼都さん：最近、移植、リメイク多くていいですよね。良いことです。このブーム続いてくれないですかね。



▲鳥取県　遊戎さん：何となく納得できます。ラブラブですから。「バーチャロン」というか「ノーベルガンダム」というか。



▲北海道　古川緋色さん：ジタバタしても（笑）……早く出るといいですよね。作るの大変でしょうけど。あの手のゲームは



まんが　神奈川県　池田彩●さん「待ってらっしゃーい!」グランプリ、次のしめ切りは9月21日です）

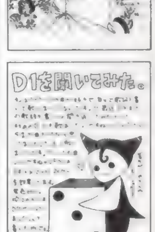
表紙娘である名前はまだない…

イラスト＆文：猫有馬・表紙＆付録ＣＤ－ＲＯＭを飾る、あの娘の気になるプロフィール。今回登場の娘さん以外の娘の名前は本当に募集中です。ＤＰＳ名前係までハガキで！

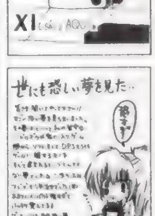




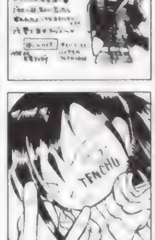
◀京都府　檀月子さん：ちゃんといますよ　きっと沈没しそうな船の上で手を広げるシーンとかイロイロってそれは違いますね



◀東京都　てぃーぱさん：D9にはD7までの曲全部入ってたんです。気づきました?　歌詞は、毎号の奴隷にあります



◀福井県　天竜雨傘さん：悲しいですよね。火事で全部燃えちゃうとか、地震とか　泣いちゃいそうです。本当に



◀島根県　すめさん：顔に入れ墨あってもおかしくないのがスゴイです。めっきり忍者ですね。コギャル風でもあるのに……



▶東京都　荒川政子さん：やられてもやられても立ち上がるのが彼

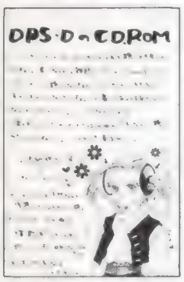
それほど期待せずに買った「夜想曲」が結構おもしろいです。ちょっと選択肢がいじわるなところもあるけど、ちゃんと推理すればそれなりの結果が返ってくるので、ますます納得できる展開が楽しめます。やっぱサウンドノベルはいいなぁ。サウンドノベルといえば、ＰＳに「弟切草」「かまいたちの夜」「街」が移植される様子。オリジナルシナリオが追加されるってことで、ちょっと期待してます。とはいっても、大筋は前と同じだから……。買うとしたら、ちょっと高い買い物といえなくもないところが微妙。 （平）

「本当の愛を求めて旅を続けるオレですが、世の中には変わった人が多いです。母さん。昨日は公園のベンチで！日休憩していたのですが、目の前のベンチに座っていたお姉さん（結構美人）は、コンビニの袋から弁当を出したり入れたりを、何十回も繰り返していました。不思議に思ったオレは勇気を出して話しかけてみました。なんてったってラブハンターですから。答えは……「明日からコンビニで働くからその練習」だそうです。なにも公園でやらなくても。ねぇ。怪しいっちゅーの。明日は苫小牧まで行くつもりです」北海道　長野慎二さん：

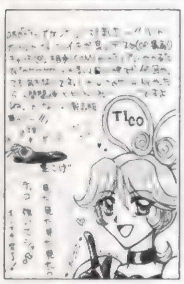




◀大阪府　キノピコンさん：このコンビは仲良さそうですよね。



◀愛媛県　如月二月さん：1曲目をとばせば全然大丈夫です。



◀和歌山県　春雨琉夢さん：ヒビは入りますよ　編集部でも……。



▲神奈川県　マコモさん：気がつかないうちに増えてますからね。要注意です。データは。

Nights of Knights外伝

増刊恒例のナイナイ外伝です。コレまでのクエストで惜しくも掲載されなかったキャラを一挙大紹介です！　このナイナイはしめ切りのある関係上、ボツになるとそれまで……とはいっても、気合い入りまくりのたくさんのキャラたち。まだまだあるんです。このゲームの参加方法は本誌（次号発売は8月28日）を見て下さい。（魔）

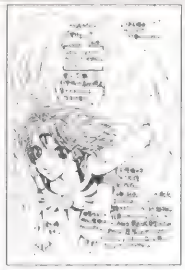
しかし……本誌で紹介しているハガキ以外にまだまだこんなにステキなキャラが……しかもこれ以外にもまだ、あります。実は。どうにかしないとと考えているのですが、いい考えが浮かびません。コレ以上ハガキを小さくは出来ないしね。日頃から限界にチャレンジしちゃってるから。このページは。いいキャラ多すぎです。マジで。



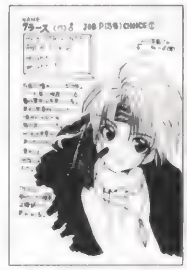
▲秋田県　いふじこうさん：肩掛けに重い荷物は腰を……



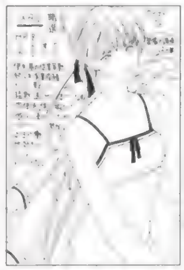
◀大阪府　カミオさん：なぜ、悪魔になりたいんでしょう？



◀和歌山県　日向アキラさん：胸の羽根がポイントでしょうか？



◀神奈川県　龍百蓮さん：再放送楽しいですよね。暴れん坊将軍とか。



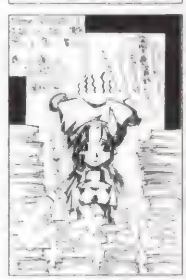
◀神奈川県　マコモさん：草むしりまでやるんですね。スゴイプロ根性です。



◀奈良県　輪廻さん：両手のナイフで素早い攻撃を。グサグサ。



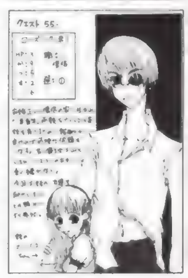
◀埼玉県　息吹あまねさん：魚に弱いのはもう……仕方ないです。



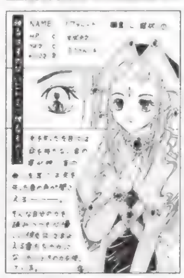
◀神奈川県　十五夜皐月さん：ラブなんですよ。全ては（トホホ）。



◀埼玉県　白河勇魚さん：わんこは大事ですよ。やっぱり。



◀埼玉県　ちょこぐまさん：妹に弱いのが弱点にはならないんでしょうか？



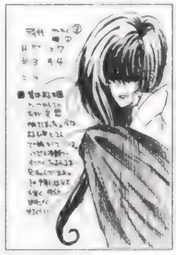
◀愛媛県　むにゃんさん：成仏させてあげられるといいんですけど。



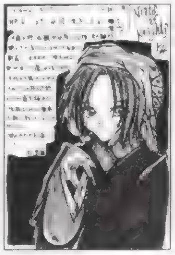
◀徳島県　金谷さん：途中で忘れちゃダメですよ。チュー。



◀大阪府　平井孝臣さん：触覚で全てが判るのは良かったです。



◀東京都　七行龍さん：関係ないのですね　大切なモノ以外は



◀京都府　亜舞さん：敵討ちの後に何が残るんでしょう。



◀広島県　光原優子さん：半分以下でも神様なら……。



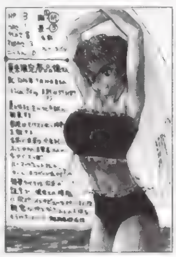
◀東京都　ももいろさん：株式会社だったんですか。死神。



◀神奈川県　十五夜皐月さん：冷酷に目的を達成させそうです。



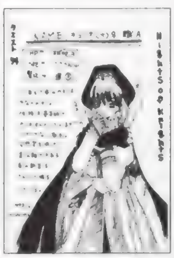
◀徳島県　O・Kazukiさん：体が小さいのはスピードでカバーです。



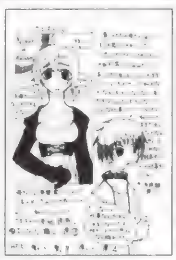
◀福岡県　ホルヲさん：モノリスなんですか？　石版？



◀東京都　氏江冴さん：いつも笑ってるけど強いのは理想です。



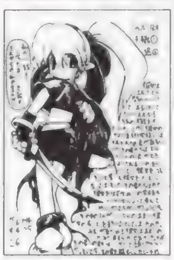
◀千葉県　狭雲ひろさん：いずこ〜。はかなりカワイイです。



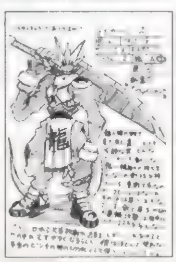
◀大分県　白犬さん：迷惑でも心配されてるわけですし



◀宮城県　嘉居夕晏さん：人に頼ってちゃダメですよね。



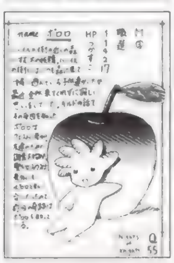
◀岩手県　Tさん：怒りで声が出ない。そんな時があるはずです。



◀大阪府　平井孝臣さん：竜は基本的に賢いですからね。



◀埼玉県　宮崎あさみさん：どうしようって……ヤバイですねぇ。



◀東京都　そらいろの羽根さん：長生きですけどオチを知ってるのは……

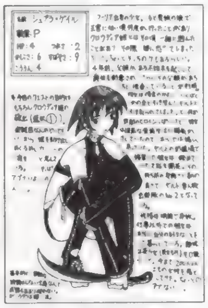
●「奴隷の「ど」大賞」：今、貴方の読んでいるこのスペースに掲載されるイカス文章を大募集！　ゲームに関することでも日記でも、なんでもOK。おもしろくなくても、心に訴えるモノがあれば、掲載してしまいます。採用されるとなんと10ポイント！　文字量は210以上、225文字以内。熱いハガキを大募集中！　上の作品が今回の採用です。しかしなぜ母さん（笑）？　生んだ覚えはないんですが……。面白かったのでOKなんですけどね。旅はいいですねぇ……。羨ましいです。

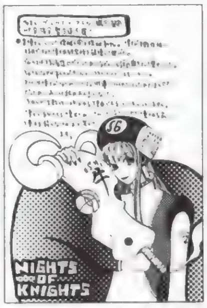
ＰＳには長期間楽しめるＳＬＧがイマイチ無いです（「東京魔人学園〜」はいいゲームだけど、ＳＬＧじゃないし）。で、これまた飽きずにパソコンで「三國志Ⅳ」。とりあえずエディタでムチャな数値の新規武将を作り、たった３人で中国統一。旗揚げ時にどんなに強い国に囲まれてても、その人数でもなんとかなるの（幾らなんでもかなりムズイけど）がいいところ。数値ムチャだから引き抜けるし、勝つしでもう大騒ぎ。妖術とか仙術とか最初から使えるんだもんなぁ。若造め！　って突っ込んできたら術でドカーン。泣ける。な、夏侯惇。　（魔）


▲兵庫県　雛瀬ユキさん：無口だからこそ信頼される仕事なのでしょう。苦しそうです。


▲香川県　久遠寺老人さん：かなりいい加減な助手さんでステキです

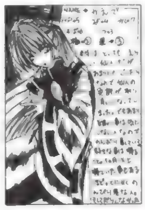

▲大阪府　まさとしさん：良い悪いの判断はバッチリなんでしょうか？

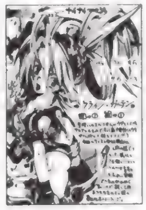

▲秋田県　めたむぅさん：ちょっとそのケが……命がけですね　愛した人のためなら


▲大阪府　中上えいちさん：自我があるならステキな気がします。どうでしょ？

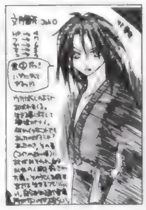

▲大阪府　氏神織人さん：人間は残酷で欲深く存在自体が罪らしいですから


◀栃木県　あさみうしかさん：封印が解けたとき。彼女はどうなっちゃうんでしょうか？


◀宮城県　蒼月あるえさん：免許制なんですね　仙人も試験とかあるんでしょうか？


◀岡山県　のぶすけさん：弦の素材はイロイロですからでも人は……ちょっと


◀埼玉県　よもぎもちさん：かなりイカス家出理由です。マイメロのシールなら……

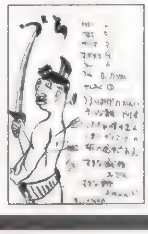

◀埼玉県　卯月零哉さん：あったさ　つなぎがステキな紹介文です。

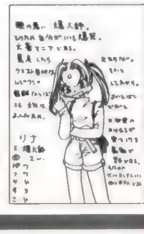

◀新潟県　十六夜卯月さん：男なんですか……まあ、綺麗な男の人はいますからね


◀東京都　卯月渉さん：ドワーフでも子供の頃は童顔ですよね。きっと。

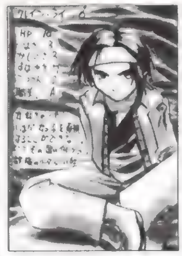

◀愛知県　乳酸菌29号さん：顔に傷が残るのは少々危険なのでは？　火薬ですし。


◀北海道　さるおさん：心は女って大変そうです。悩み続けて……ですよね。

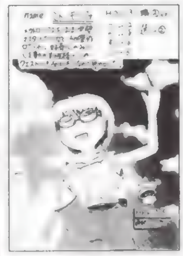

◀東京都　ななさん：やけ食いしたくなりそうです。矢が刺さりっぱなしですし。


◀宮城県　秋月佳夜さん：暴走は押さえられません。しょうがないですよね。


◀石川県　佑騨さん：かわいい魔剣です。コンパクトですし。錆てもＯＫ？


◀熊本県　鵠鴉さん：女好きなのに……それは可哀想です。慣れないとダメですね。


◀福島県　ダウンヒルさん：うまいですよね　のせるのが。ついついおだてられて……。


◀東京都　そらいろの羽根さん：楽しそうです。アングルもワクワクしちゃいますし。

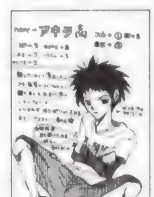

◀宮城県　カジサトコさん：下僕の方々がわくわくします。きっとたくさんいるんですよね。


◀山形県　みるどさん：送ってもらわないと更に迷っちゃいそうですもんね。トホホなのです。


◀奈良県　藤本明斗さん：あまりに普通のオバサンすぎてステキです。阪神ファンです。

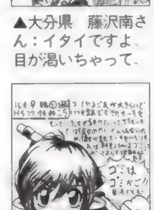

◀茨城県　プリラフソさん：殺されかけても愛は変わらないんでしょうか？　不思議です。

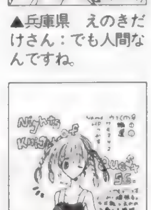

◀栃木県　めもるんさん：仕方ないんでしょうか？　大変です。親の借金の責任は取りたくないですよね。

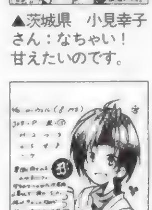

▲大分県　藤沢南さん：イタイですよ、目が渇いちゃって、

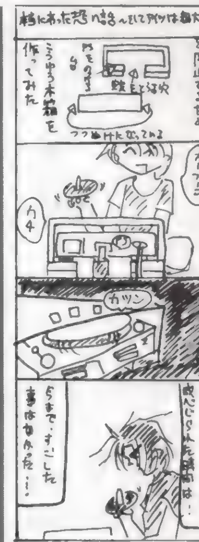

▲兵庫県　えのきだけさん：でも人間なんですね。

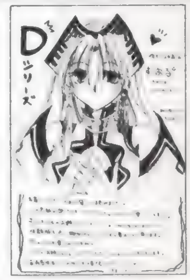

▲茨城県　小見幸子さん：なちゃい！　甘えたいのです。

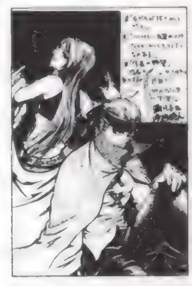

▲岩手県　Ｔさん：なんちゃってなんですか？

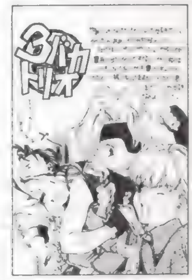

▲大阪府　水原めぐみさん：どう無理矢理可能に？


▲兵庫県　霧矢隼さん：丸まるなカエルですから。




◀京都府　深木いくなさん：今号はボーイッシュでしたね。さて次は？


◀山梨県　すいび亭さん：武田は男の結束固いですから。ね（笑）


◀千葉県　ちったんさん：金田一系ですよね「しまったぁ〜」

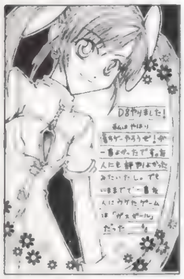

▲新潟県　白刃紗夜さん：イルカ持ち歩いてますから、その力持ち加減は尋常じゃありません。イカリも振り回せるし。

７月は欲しいゲームがたくさんあって大変でした。取りあえず購入した（する予定）ゲームは、「季節を抱きしめて」「影牢」「みさきアグレッシヴ！」「スターオーシャン２」「ジャスティス学園」「お嬢様特急」といったところですか。遊んでいる暇はあるのか……と思ったが、結構遊んでいるもんです。すでに「季節」と「影牢」はかなりの勢いで遊んでます。夏に遊ぶゲームがたくさんあるのはいいことですな。しかし、夏にゲーム漬けっていうのはある意味寂しいことですが……もう慣れました。　（ほ）

●突撃ラッキー４：貴方の好きな４桁の数字をあて先の後に書いて下さい（どのコーナー向けのハガキでもＯＫ）。編集部で用意した数字とぴたり合ったハガキは無条件で掲載！　：さて、そんな突撃ラッキー４ですが、今回の当選は０枚！　数字は2228でした。編集部で勝手に設定した締め切りまでに届いたハガキの裏、見ましたか該当したハガキはなし。ラッキー４で掲載されたハガキは明かしません……なんか偉そうですし。ただハガキ送るよりもドキドキする程度と考えてください。封書で送るときも１枚毎に書いてね！



まんが／大阪府　水上陽平（召喚師が最初に呼ばないといけないのがこの帽子で

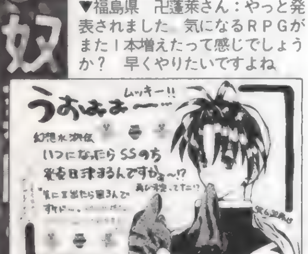

◀徳島県　火東那さん：作ってグランプリに応募してみて下さいね！


◀東京都　野々海ちなさん：キャラ性高いですよね。ドラマですから。



◀静岡県　結城さとみさん：コスチュームかなりドキドキです。

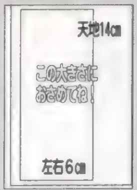
▼福島県　卍蓬莱さん：やっと発表されました。気になるＲＰＧがまた１本増えたって感じでしょうか？　早くやりたいですよね



お笑い４コマ劇場

千葉県西船橋西船グランド支部



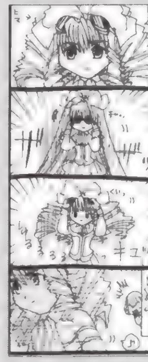


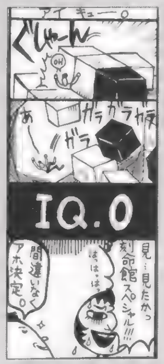
ＤＰＳど、及びＣＤどはゲーム専門誌最強の４コマ掲載誌です（自称）。ネタを思いついたらハガキでガンガン送って下さい。送っておくと本誌にそのうち付く、付録攻略ステーションＳＰでスゴイことになります。中でも一発ネタは早い者勝ち。描かないでいると先を越されちゃうのでね。（魔）

４コママンガ（いや、３コマでも２コマでもＯＫなんですが）随時大募集中！　例のように、ハガキ（１枚１作品）に天地14㎝、左右６㎝の大きさで描いてきてください。ナイスな作品はＰＳの奴隷、ＣＤの奴隷毎ページ隅に輝きます。しかもその場合はイラスト採用の５ポイントに加え、ＤＰＳ規定の採用商品券もプレゼント！　毎回、作品のクオリティはバッチリ上がってます。が、基本的に大抵思いつき勝負！　ドンドン参加してください！　ゲームネタでなくてもいけちゃうのが不思議なところ。面白ければ……ね？



◀神奈川県　龍百蓮さん：というか……雑巾当てられるとかなりダメージ大きそうなんですけど……。また新聞の方が……


◀奈良県　藤本明斗さん：遊べる装備品だったんですね、こうやって一人遊びばかり達者になっていく彼女なのでした。



◀北海道　暮新さん：「影牢」のＣＦいいですよね。当たりっぷりがばっちり。そうして落ちる人多いと思います。最初特に。


◀福島県　ＦＯＸさん：こ、怖い。こうして「ポケファイ」もあのグロテスクシーン入りの赤い三角シールがはられちゃうんですね。



◀福岡県　リンチンチンさん：ヨダレ……かなりいじられてます。きっと埋め込まれちゃったんですね。宇宙からの電波装置か。



◀広島県　エスプレッソさん：ユフィにだけは言われたくないっていうか。大人（中間管理職）はイロイロあるっちゅーの。

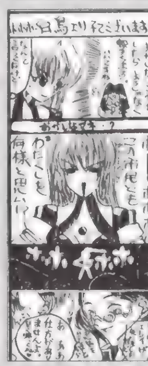


◀山形県　日野晴火さん：やきそばパンをいったいいくらで売りつけるんでしょう？　彼は。まあ、老人の道楽だからいいですよね。え？


◀群馬県　周東順子さん：みたいっていうか、そのままでしょう（笑）。太いですよね。かなり。バルトのムチも。なぜ？



◀千葉県　ちったんさん：ゼプチェンの上でそんな会話が……知りませんでした。やっぱり、空中元素固定装置を狙ってるんでしょうか？


◀大阪府　キノピコンさん：現実は厳しいってことですね。まあ、人の言うことはチャンと聞かないといけません。ねえ。



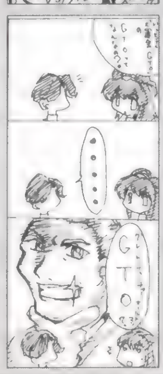
◀東京都　樹村Ｓさん：きっとお風呂に入れるといい気持ちなんでしょうけどねえ。がつがつ喰ってますよ、あのスピードは。きっと。



◀富山県　藤沢直弥さん：こいつ以外は大体みんな喰うっていいますか。人を外見で判断しちゃいけないっていうことです（笑）。



◀大阪府　水上陽平さん：こうして世界の片隅でまたもモーグリが消えていったのでした……まあ、仕方ないですよね。ミンクとかと一緒（？）。



◀和歌山県　綾小路柿麿さん：オールドマンは宇宙船を受け止めちゃいますからねえ……ムチャクチャです　学園長ーー！



◀富山県　サクマ式さん：バルトの髪の毛はきっとシナシナなので切れちゃいますよ。固くてくるくるなフェイだからこその必殺技です。


◀愛知県　しらなぎぜんさん：まあ、裏密さんなら甦ってもおかしくな……おっと。いけないいけない、その辺は内緒なんでした（笑）。

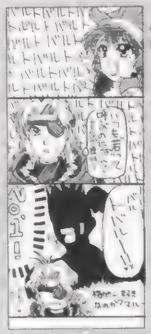
ついに発表された「ドラクエⅦ」の画面写真。３Ｄになることは予想ついていたけど、これまでの雰囲気を壊さないで、一目見て「ドラクエ」と分かる画面になっているのには感心した。んが、あのキャラクターのイラストは、イメージとはあまりにもかけ離れていてびっくり仰天。なんというか、癖がありすぎ。こいつらと数十時間に及ぶであろう旅をするのかと考えると……。でもきっと、遊んでいるうちに馴れるでしょう、うん。……スイマセン、猫被ってます。だって本音は怖くて書けないの。（ほ）

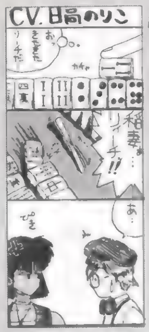
パソコンが欲しくてしかたありません。が、前のページにあるように、様々なモノが壊れてお金がないため、マジ我慢です（盗むのはねぇ……ちょっと） ペンタII400のHDは10Gくらいで、DVDRAM装備、DV入力可能なんてマシンをゲットしようと考えてたのに。モニターはソニーのTVの映るヤツ。まあ、まだ、DVDRAMが1機種しか発売されてないので、まあいいか。と、慰めています。9月くらいかなぁ？ 買うとしても。ムービーがちゃんと編集できるヤツが欲しくて欲しくて……って書いてたらさらに欲しくなった。（魔）

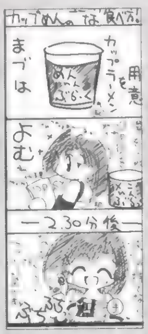

イラスト/田中まさし

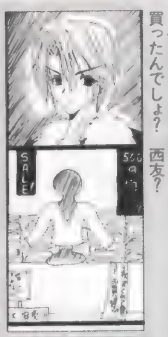

◀千葉県　彩軌彼方さん：泣きますよね　このゲームかなりいいですよ

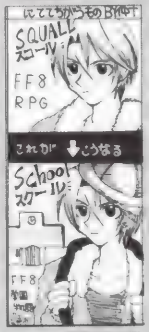

◀茨城県　小見幸子さん：小説読んでないとわからないですが、コクウではないです


◀東京都　氏江冴さん：かなり古いです　しかも今は　エアカイツ

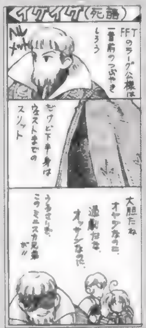

◀香川県　2ndさん：声が同じ系は「スパロボ」でもよくありますよね。

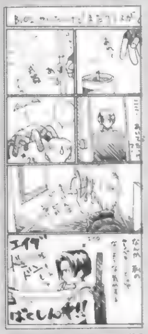

◀神奈川県　くっきーのカンさん：かなり固まりますよ　2時間ぐらいすると

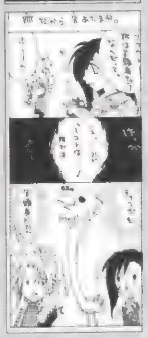

◀神奈川県　龍百蓮さん：あのシャツはどこで買ったんでしょ？　西友？

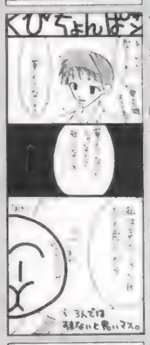

◀神奈川県　仲十泉さん：ランドセルまで戻るとかなりジャニーズジュニアな感じです

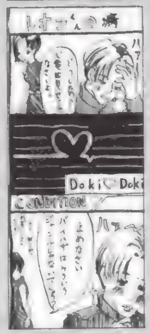

◀北海道　セトさん：まあ、でもカラフはどうせいなくなったいますし（ヒドイ）


◀大阪府　クラゲ2号さん：ミニスカなんですよね。いい感じです。トホホ。


◀岡山県　綾千さん：まあ、スゴクラクになってくれるのでOKです。


◀愛媛県　如月二月さん：乗りやすいような乗りにくいような……どっち？


◀長崎県　サカナさん：3人どころじゃないですね。あん喰われたりしてますし。

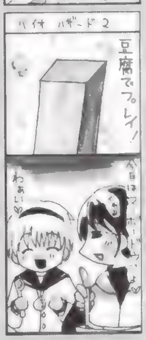

◀愛媛県　ストレッチマンさん：ジャンルじゃなくてもトキメキますから！

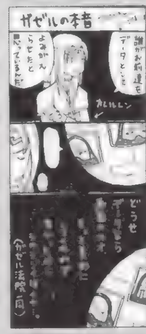

◀兵庫県　山田豪さん：のぞいてみたくなるのが男子。これぞ男の生きる道

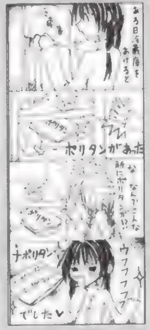

◀大阪府　水上陽平さん：というか不老不死に近くなるとか？　そりゃ便利


◀神奈川県　龍百蓮さん：伝説なんですよ。だからこそ。鬼戦闘。

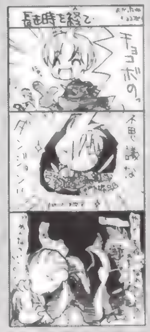

◀愛知県　琴瀬遥さん：まあ、おでん持ってないたけマシというか　なんというか


◀東京都　藍沢悠紀さん：食べるだけだったりして。アツアツですね。


◀北海道　セトさん：ねぇ　ソレくらい何とかしてくれても……ねぇ

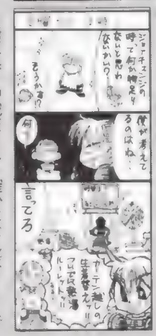

◀徳島県　火吏那さん：良くありますよね　トキッとします　コンビニで。


◀熊本県　つぐみさん：まあ、ムーミンとノンノンは仲良しですからね。


◀北海道　えーるさん：まあ、「クラウド」の方がいいですよね。「エアリス」のとか。

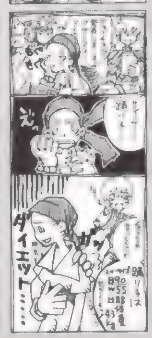

◀宮城県　神田舎さん：まあ、近づきたくなるくらいかわいいと　反省会とか


◀北海道　セトさん：まあ、黒くなる運命ですし。……内緒ですよ。


◀福岡県　銀なら5枚さん：スケスケでもいい気がします　時間制ですよね。


◀埼玉県　中陀雀さん：確かになんだよ！　てもドラちゃんは……

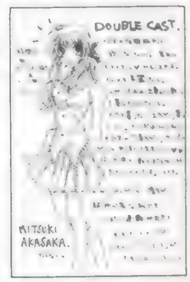

◀愛媛県　むにゃんさん：燃えますよね　防火布でもマズイでしょう。アレは……金属製？


◀東京都　山師さん：オーテションのようです。しかも任命方式。できなきゃ除名


◀大阪府　クラゲ2号さん：仲間です。人間はキミだけ。扱いも一緒　話せますから

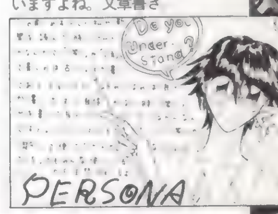

◀埼玉県　行世結希さん：かなりいけない乙女の秘密を踏みにじられたのでしょう


◀東京都　スティーブンさん：強くなっちゃったんですね。


◀愛媛県　如月二月さん：グランプリ、盛り上がってます。力作ドシドシ！


◀大阪府　中上えいちさん：男前だと良いんですけど。豆腐？

▼神奈川県　楊炯さん：そんなに自信にあふれてる人ばかりなんでしょうかねぇ？　ドキドキしちゃいますよね。文章書き



なにはさておき「AZITO2」です。歴代仮面ライダーに宇宙刑事、はては戦隊シリーズまで登場するっていうじゃないですか！ 特撮ヒーローに憧れて、中学高校と器械体操をやっていた（子供の頃って、バック転とかできるとカッコいいなぁ、とか思いませんでした？）俺にとっては、もうそれだけで食指がうねうね動きまくって淫獣大戦線！てな感じです。む、たまらん。あぁ、デンジマンかっこいいなぁ。と、ニヤニヤしながらDPS81号175ページを開いていたら、みんなが変な目で見ます。ふんだ。（平）

付録収録のＢＧＭの歌詞です。「誰かがケンカして　誰かを傷つけて　少しだけうんざりで　今はついてない　悲しいことばかり　起きてしまうときは　とにかく投げ出して　部屋でゲームでもして　遠く遠く思いは走るけど　何ができるって判らないまま　※夢を見ていました　多分誰かの見た　本当に大切なのは　自分の大好きなこと※　もっともっと　自分はできるハズ　信じて信じて　息詰まる毎日　歌を聴いてました　多分誰かの叫ぶ　本当に大切なことは　自分の大好きなこと　夢を見ていました　多分誰かの見た　本当に大切（下に続く）

◀愛媛県　如月二月さん：性格もみんなキテていいですよね。どんな冒険が待ってるんでしょう？



◀埼玉県　宮崎あさみさん：慣れれば大丈夫……なハズですが……。



◀兵庫県　雛瀬ユキさん：華奢ですよね。どちらのナタクも。



◀静岡県　嵯峨野美都さん：地味ですがなかなかなゲームなんですよね。



◀東京都　千津夜琴さん：グランプリ楽しいですよ！　宣伝でした。



まんが　神奈川県　ハムスター大王（横分けもカッコイイかもしれませんよね）



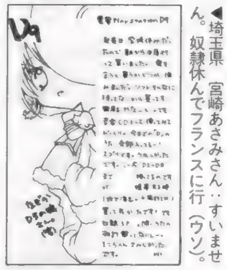
◀静岡県　沖田・Dさん：彼の過去も暗そうでわくわくです。主人公は無口なのがいいんでしょうねぇ。やっぱり。



◀岐阜県　みなさん：怒られてもですよねぇ。ACTですから。繰り返し。



◀埼玉県　宮崎あさみさん：すいません。奴隷休んでフランスに行（ウソ）。



◀愛知県　牛ぎゅうさん：いくら冷夏でも暑いですよね。ないと。



◀愛媛県　むにゃんさん：攻略関係も参考にガンバって下さい。



ハガキ王への道

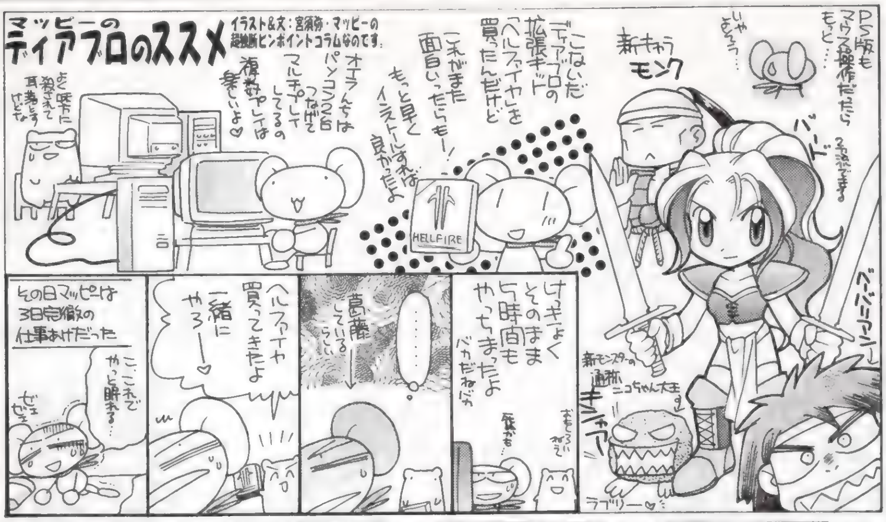
今回はハガキの描き方の基本について大紹介！　知っているのと知らないのとでは全然違うのです！　これでキミもハガキ描きレベル30なのだ（ほんと？）！　（鷹）

さて、ハガキの描き方の基本は下のような感じです。まあ、わかんないっスよね普通。一般生活を送る上では全く役に立たない知識ばかりですから。特に鉛筆で描いちゃいけないなんて！　鉛筆（シャープペン）は学生の筆記用具の基本なのに。逆にペンや万年筆なんて使わないもんね。でも、印刷ではキレイに出ないんですよ。鉛筆の線は。コレばっかりはどうしょうもないです。下描きが大事ってコトですね。本当に。修正液も万能じゃないですし。

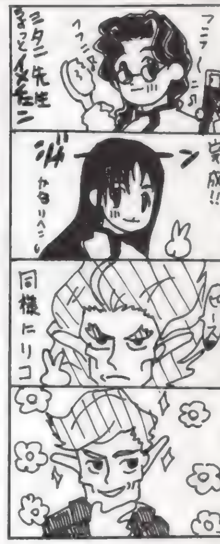


（上からの続き）なことは　自分を大好きなこと　※×２」・クイズ部分歌詞です。「オレはゲーム好き　最高にゲーム好き　震えがきちゃうよな　命がけでゲーム　オレはゲーム好き　気弱なゲーム好き　ドキドキしちゃいながら　命がけでゲーム　オレはゲーム好き　いつでもゲーム好き　涙が出ちゃうよな　命がけでゲーム　はいどうも」って感じです。さて、こんな感じの曲を入れて欲しいっていうリクエスト大募集中です。あと、読者参加小説のバックイラスト（カラー、横描き）も募集中で〜す。

「ジャスティス」のエボリューションモードはかなり楽しいです。なかなか性能の良さそうなキャラができたのですが、ＣＯＭに戦わせてみるとあまり強くありません。飛び道具や対空技といったセオリー通りの必殺技より、鉄砲突き（岩の張り手）などといったクセのある必殺技の方がＣＯＭ戦なら有利のようです。覚える必殺技はパラメータによるので、１つのパラメータだけ極端に高くしてみたり、全体的に均等になるように育ててみたりといろいろ試してみましょう。編集部でも今、盛り上がってます。（う）



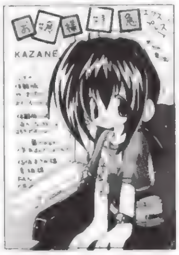

▲神奈川県　樫喜弥鎌さん：まあ、基本的に脱いでますから大丈夫です。優しい感じがしました。


まんが　愛媛県　如月二月（まあ、主人公の交代は劇的じゃないと）

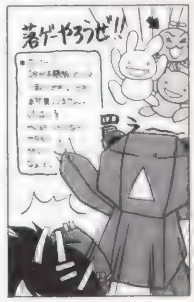

▲北海道　麻宮透さん：ブラウンのメガネ？　が、カッコ良すぎです。悪巧み中なのでしょう。


◀新潟県　BANGさん：ポケファイ大会もなかなかの盛り上がりです


◀滋賀県　こちうりさん：本のカドとかあるんでしょうか？て殺人！

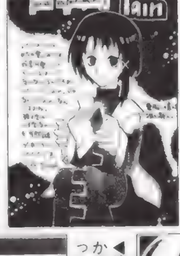

◀岐阜県　葉月ひとみさん：出てくるときが一番ドキドキ

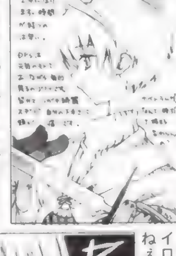

◀滋賀県　さくらあつさん：宇宙一の雑誌目指してます

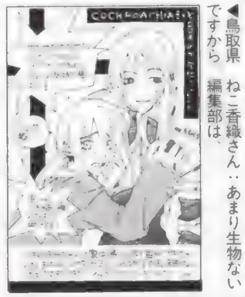

◀大阪府　まったけ光さん：早く買わないとグサ！で、作らないと、さらにグサ！


◀大阪府　雨宮五月さん：厳しい現実です　トホホ


◀鳥取県　ねこ香織さん：思われても仕方がない現エレメンツ

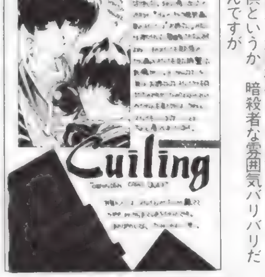

◀千葉県　都賀歩さん：かぶりモノはいいですが……。


◀埼玉県　宮崎あさみさん：変えると大変なんですよ　きっと


◀鳥取県　ねこ香織さん：あまり生物ないですから　編集部は。


◀静岡県　結城さとみさん：米国原住民族は現在ネイティブアメリカンと言います。


◀福井県　はせがわ皐仁さん：ヘルソナだけでなく、友だちと一緒にゲームやると何倍も楽しいですよね。

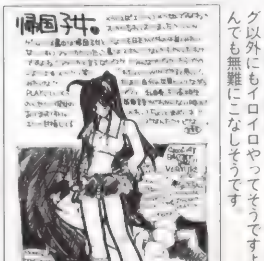

◀徳島県　浅葎柚椰さん：元気よすぎというか子供というか　暗殺者な雰囲気バリバリだったんですが


◀愛知県　とものさん：大人の女ですから。ココへ来るまで、イロイロあったんでしょうねぇ……。　む〜ん。

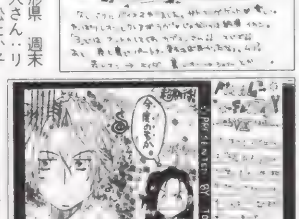

◀愛媛県　如月二月さん：手をつないで歩くイベントとかあったらよかったんですけどね。ゲロばかりです。

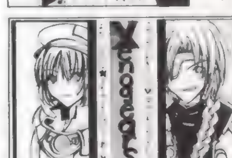

◀高知県　Museさん：まあ、やりたいモノはやりたいワケで仕方ないのです。


◀埼玉県　矢渡さん：好みがハッキリ分かれそうです　長いですしね　1フレイが、全員分イベント見るのは……。


◀北海道　哀原斑さん：エリーはフェンシング以外にもイロイロやってそうですよね。なんでも無難にこなしそうです


◀山形県　週末の怪人さん：リノア…松たか子系でしょうか？似てません？


◀千葉県　り瀬桃花さん：「り」の字が使えません


▲兵庫県　ぬぅさん：ビリー本命、バルトお気に入りっていうパターンをよく聞きます。彼女付きは×？

発売日に買って以来、眠り続けていたＮ６４本体　このたび、ついに３本目のソフトとなる「スーパーロボットスピリッツ」を購入したのです!!　んかぁ!!　まぁだいたい20分くらいで飽きちゃいました。いや、ゲームの出来をどうのこうの言う資格はないてす　格闘ゲームあんまりやらないので、出来がいいのか悪いのかは分からないのですよ。でもまぁ、わりと普通の格闘ゲームでした。実際に遊んでみると　人か遊んでいるのを見ていると結構楽しげだったんですけどね。うう、「ゼルダ」はまだか……。（ほ）

★奴隷要注意事項：実は最近、ハガキホイントのバグか発生しております．住所移動やＰＮ変更、本名の同姓同名、同県同ＰＮなどイロイロと理由があるのですが、そのせいで、「私のポイントが違う！」とか「なんか変だ」というマズイ状況に編集部は大忙しです　今後混乱しないためにも、！：ハガキのウラには必ず県名、TEL 、ＰＮと本名を書く（封書て送る場合も同様）。②：住所変更（TEL 含む）、PN変更の際にはそれ用のハガキを用意する（ハガキウラに書いてあるだけだと更新されない場合あり）。よろしくお願いします。



（なんというかよろしくねっ！　って感じでユートピアです）

ランキング発表

395：山師
390：週末の怪人
380：ごぢうり
375：のぶすけ
345：RATA
335：矢渡
310：柴田恭子、水鶏
305：TOMY、雛瀬ユキ
290：佐伯まさめ
285：田中将司、むにゃん
275：紅月朽葉、祥人
270：はせがわ皐仁
250：リンチンチン

●245：走馬あづみ、東本夕夜、都賀渉、●240：雨宮五月、NAKO、パー子、●235：卯月渉、S・風雅、湖山たみ、●225：クラゲ2号、みなみ流水、●220：いわきゆーし、●210：櫻璃、●205：小見幸子、●200：哀原斑、●195：北原健光、暮新、ちったん、とりお、●190：日向ラジヲ、広瀬川秋人、山口27号、●185：えんぢまる、太一、●180：如月二月、ホルヲ、●175：有、●170：いふじこう、スティーブン、めもるん、●165：卯月雫哉、如月龍牙、眠るカバ、パグ12匹、深野樹里、●160：香月りん、小林恭介、ねこ香織、●150：市藤にたか、カジサトコ、檀月子、●145：清和日和子、想あたみ、速瀬宵、楽柚、●140：谷川蛍雪、ともの、藤神哉也、古川緋色、●135：ＳＡＴＯＭＩ、辻槻景太、十槻久也、藤野ケイ、真宮まゆ、●130：いちがやまみ、彩軌彼方、十月若依、●125：飯鋼、●120：浅薙柚椰、綾千、杜漣司、ユドウフ、●115：麻宮透、荒華、樹塚智、牛ぎゅう、くめた夏緒、成瀬祥雄、HAPPY、●110：うに、えーる、えんぜるぽーい、鯨子、天海十流、●105：朝影礼都、オコジョ、樹村Ｓ、タカハシヂュン、高橋智子、日向アキラ、フォレスト、大和飛鳥、わたなべつとむ、●100：葵龍ひなき、荒川政子、K450、大類敦士、水荻巴、●95：有栖川恭、樹宮匡平、児玉啓太、葉月ひとみ、望州あゆら、宮崎あさみ、●90：蒼月、石井洋美、遠藤和子、日下部紫、楠本由貴恵、ころーにゃ、白羽優希、瀬鈴、ちゃたろう、天竜雨傘、仲十泉、パラノイア、ポリ子、水輝立、雪太、●85：桐生雅士、ストレッチマン、蘇芳、ＤＤＴ、哲－ＰＡＹ、鳥太郎、夏初月、水上陽平、遊月はな、ゆき、●80：アメ屋ジョージ、架空葵、キリコ、早乙女志乃、サクマ式、昭直利、高村神楽、月旅行物語、テツコ、三日月哀、●75：浅倉沙霧、かうち沙耶、珈珠りい、シャルの、寿々、神哉龍、セト、なみなみ、八房七支刀、彪虎、ひよこ、麻里呼騎士団、●70：稲葉那智、木村吉伸、霧葉みしでぃあ、鵠鴉、ごとち、魚屋、セピアの埴輪、乳酸菌29号、藤崎啓、ＭＡＫＯＴＯ、水玉みかん、YuKO.T

★あなたのハガキで明日の奴隷を！



◀岡山県　みいこさん：イロイロ楽しめますから買ってソンはないと……。



▲千葉県　S・風雅さん：使うのは難しいですよね。アクセル。特殊ですし。結構。まあ、愛があればその辺はなんとかなるって感じで



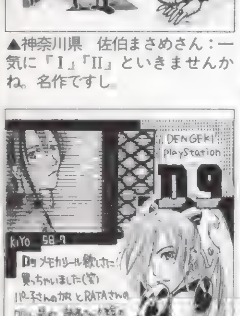
▲神奈川県　佐伯まさめさん：一気に『I』『II』といきませんかね。名作ですし。



▲山口県　霧葉みしでぃあさん：サイフ落とすのは悲しいですよね。マジメに。



◀東京都　松崎要さん：みんなでやると盛り上がります。遊んでくれる人、大募集中です。

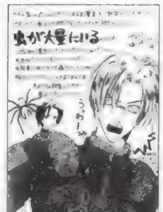


▲大阪府　水上陽平さん：いつか役に立ちますよ！　きっと。多分……沢山入ってますから

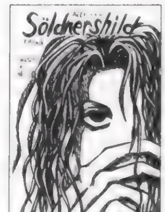


◀鹿児島県　さうりさん：ストーリー濃いですからね


◀静岡県　彪虎さん：買って下さ〜い　お願いです（涙）

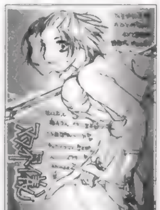


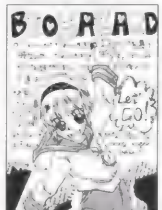
◀奈良県　ひろたかまつこさん：虫が口にとかありますよね。



◀大阪府　パラノイアさん：まあ、あっち系ですし。キャラ。


◀新潟県　RATAさん：シビアな展開になりそうですね


◀北海道　えーるさん：まあ、アレくらいならいい気もします



◀福岡県　戸町いなばさん：大人しい子はいいですよね


◀栃木県　響七実さん：ポリタンとお姉さんはカップルなんですか


◀山形県　きりま水樹さん：主人公の年齢は大事ですよね

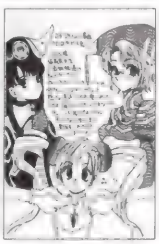

◀青森県　くめた夏緒さん：一瞬の勝負に目覚めてしまうと……。


◀岐阜県　葉月ひとみさん：どうだったんでしょうねぇ？


◀栃木県　ぐなぐなさん：ちゅーです　ラブラブ

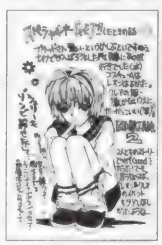


◀千葉県　狭雲ひろさん：次々増える表紙娘さん　さて次号は？


◀福岡県　いちがやまみさん：編集長に聞いておきます



◀北海道　セトさん：CFスゴイですよね　痛そうです。

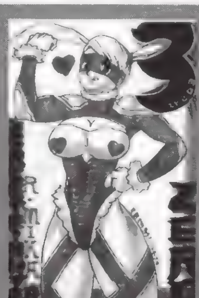

◀富山県　トラノコさん：シェリー活躍させたいですよね

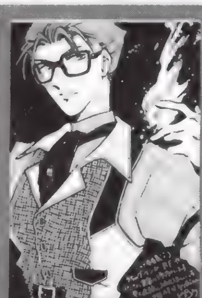
他機種でゲーム

ドリキャスが出るけど、SSはSSでガンバル！……なんてセガさんは言ってますが。ホントでしょうか？　（平）

某アーケード格闘ACT。私も結構ハマってるんですが、どうやらコンシューマ移植は思いのほか早そうです。で、ここで気になるのが移植されるハード。これがどうも、SSではなくドリキャスらしいってウワサが。ドリキャスの発売日が11月23日だから、当然といえば当然でしょうが、じゃぁSSは!?　４Mラムもあることだし、できないってことはないと思うんですが……。その時期なら、SSの市場はまだそれなりに生きていると思うし。キラーソフトが今一つ見当たらないドリキャスにとっては重要なことなんでしょうが、SSユーザーを裏切るようなことは極力避けてもらいたいというのが本心です。

教えてよその辺！


▲福岡県　ホルヲさん：盛り上がってますよね。


▲東京都　科良さん：いけないですね。それは。



◀東京都　[illegible]ストーリーはね。確かに。

もしも、自分のポイント数が間違ってたらどうするか？　ハガキをください。特にペンネームを変えたり、住所が変わってたりすると大変。パソコンで集計業務を行っているので、データが少しでも違うと、違う人間として登録されたりして、大変なのです　ハガキでどうなってるの？　と聞かれなければ、修正されないかもしれません　疑問かあったら即ハガキ。あと、読者同士のファンコールですが、ダメといっても収まりそうにないので（笑）、小さくならＯＫにします。メインはネタで。お願い。

電撃床部ライターリスト

■魔王31才くん：超爆発バカライター。職業ムダ使い。来月買います。多分。何か。乞うご期待。

■犬くん：働くときは本当に良く働く、賢くて人の役にたつ犬くん。オレのノートパソコン何とかして。

■バオウ中里くん：自分の好みのゲームなら怖いモノ知らず。最近、また見てません。トホホ。

■ほやへ田島くん：卑劣なゲームプレイなら天下一。ちゃんと4本はみ出し書いたので◎。

■うききくん：しかしお金なさげだね。なのに「季節を抱きしめて」買うしなぁ……。

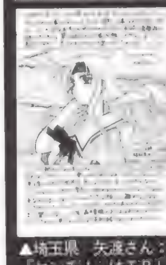
■ちくちりくん：皮肉を言うのが大好き。部屋のムダ使いが発見されました。

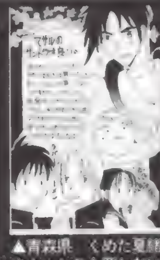
■さとちーくん：誰にも何も言わずに家族旅行はカンベンして下さい。連絡取れませんでした。

■平吉くん：ビデオ買った上にLDも。泣けるよソレは。と、オレは思うのだが「センチJ」。

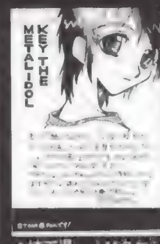


アニメのとりこ


▲埼玉県　矢渡さん：「センチJ」はTBLですがいいですよ。


▲青森県　くめた夏緒さん：LDも買わないと。ダメです。


▲神奈川県　マコモさん：マンガにないシーンはどきどきです。


▲埼玉県　JMタケシさん：悪くないんですけどねぇ……。

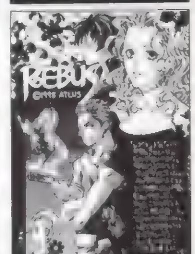
お金もないのに「センチ」のビデオを買ってしまいました。どうせLD−BOXを買うのにねぇ。さて明日のご飯はどうしよう。（う）

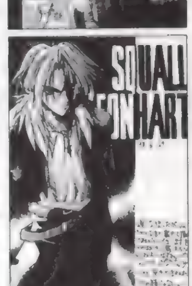
7月末はLDがたくさん発売されて、もう大変だったみたいです。つい先ほど（ち）は両手にたくさんのLDを抱えて帰りました。無事家にたどり着けたんですかねぇ。ちなみに、私はといえば（「センチ」買っちゃったからね）お金がなかったので、じっとガマンの子でした。次にお給料が入ったら「ロードス島」のBOXと「マサルさん」だけは何とかゲットしたいです。さて、話は変わってTVの「トライガン」。このTV版では、原作のコミックスで描かれなかった部分の話を映像化してあって、かなりファン必見の作品です。LDシリーズ化も決まっているみたいで、もうこりゃ買い、って感じ。しかし、ふと我に返ってみると家には大量のLDが……。

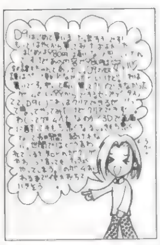


まんか　茨城県　[illegible]（猫を追いかけて何万里。許しちゃいけません


◀大阪府　ベータさん：最初から石版使えますからね。ピクシーとかに。

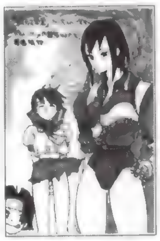

◀千葉県　奥田鳴さん：比べられちゃいますからね。厳しいです


◀大阪府　裕之さん：まあ、人生イロイロですから　苦労してます　きっと。


◀大阪府　灰色次男さん：そんな貴方のためのセーブデータ大倉庫なのですから

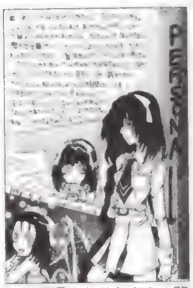

◀埼玉県　宮崎あさみさん：オールナイトニッポン2部が良かったんですよ　帽子屋さんですし


◀岡山県　樹宮匡平さん：それに逆らうことは自然の摂理から外れているのでは？　とか


◀福岡県　ホルヲさん：ハイレグですから　みんな　カワイイですよね。OKです


◀茨城県　うきゆるさん：一瞬での把握が大事ですからね。頭の回転が文字どおり速くないと


◀千葉県　幸丸さん：見えそうで見えないのがドキドキでいいんですよねぇ。ワクワク

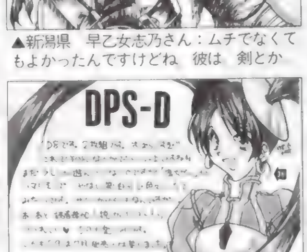

▲福岡県　とりおさん：悲しいですよね。それ。気づいたのが次の日っていうのが…さらに……


▲千葉県　ちったんさん：いろんな思いが絡み合って絡み合って。もう……仕方ないんですかねぇ？


▲新潟県　早乙女志乃さん：ムチでなくてもよかったんですけどね　彼は　剣とか


▲愛媛県　ストレッチマンさん：タロットカードのような彼女の1シーン。泣けてきます。


▲兵庫県　雛瀬ユキさん：勝手に呼ぶのも楽しいかもしれません　ソレはソレでいいかも（笑）


▲山形県　十河さん：「落ちゲー」買ってもソンはしないと……しつこいですか？

ハンターチャンス！　ハガキ2000枚！

「さて！　問題です！　牧から生まれた？」ぴんぽーん！　軽快に旗が揚がる。「ポール牧！」「正解です！」。ここはアメリカ、ミシシッピー。第1回ハガキ描き選手権の会場だ。ココでの試練はハガキを3枚仕上げる間に何問クイズに答えられるか。さっきから集中力を乱すクイズが戦っているボクラハガキ戦士の頭をガンガン悩ませる。「さて次の問題です！　欽チャンのドーンと？」ぴんぽーん！「やられてこんにちわ」ブブー。ばかめ。欽チャンといえばあれじゃないか。ピンポーン！「やってみよう」「正解です」「では…バリバリバリバリドリーン、バリバリバリバリバリ？」答えは次号。



コーナー向けのハガキの場合、上のあて先の後にそのコーナー名も明記して下さい。掲載された回数によってポイントが貯まり、オリジナルグッズをプレゼント。PSの奴隷のポイント制度は、基本的にイラストは5ポイント、文章も5ポイント（例外あり）。決算（まだまだ先なのです）までにためればたまるほど良い賞品がもらえるのです！　イラストがメインのように見えますが、文章ハガキも結構採用されてます。文章は最高15ポイント獲得できるからチャンスかもしれないです！　とにかく送ってね！

花火

この『花火』は、ファンタジックな世界を舞台に、花火の元となる「型」や「星」を手に入れて、ステキな花火を打ち上げることを目指すゲームだ。今回はうれしいセーブデータを収録するとともに、このゲームの一番の楽しみである、花火作りの魅力にスポットを当てて紹介。

花火	
発売中	▶¥5,800 ▶魔法株式会社
ETC	▶MC（3ブロック） ▶DS（AC非対応）

セーブデータの利用方法

①希望のデータを呼び出す
ブロックの空きがあるメモリーカードをPS本体ⅠP側の差し込み口にセットして、「DataBase」「SaveData倉庫」「新着」の順に選択続いて希望のデータを手順に従ってコピーしよう。

②対応ゲームを起ち上げる
希望のデータを手元のメモリーカードにコピーしたら、そのセーブデータに対応するソフトを起ち上げよう。これでコピーしたデータを普通のセーブデータと同じように利用できるぞ。

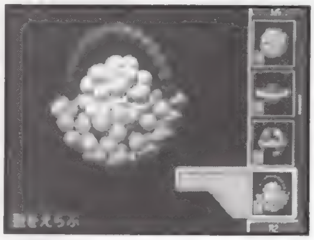
注意しよう!

セーブデータを利用するには、それぞれに対応したＰＳソフトが必要だ。また、セーブデータをメモリーカードにコピーするときには、そのゲームのデータがセーブされていないメモリーカードを使おう。

自分だけのオリジナル花火を作ろう! with Save Data

この「花火」は、〝星〟（光や動きのパターン）と、その星を詰める入れ物の、〝型〟（星の配置パターン）を自由に選択するだけで、手軽にオリジナルの花火が作れるのだ。型や星はそれぞれ、変わったものが用意されていて、組み合わせしだいで、変化に富んださまざまな花火作りが楽しめるぞ。また、通常、ステージ中のボスが出す課題をクリアしなければ手に入らない星や型も、今回のセーブデータを使えば、ほとんど持っている状態から始められる。花火作りの手順は下で紹介しているので参考にしよう。

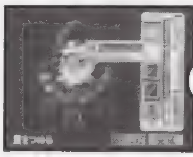
1 花火の「型」を決める

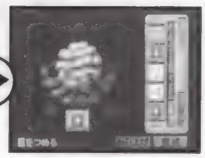


まず最初に花火のカタチとなる「型」を決める。型は、土星型、三角型から文字型（！）など、変わったものが用意されているぞ。

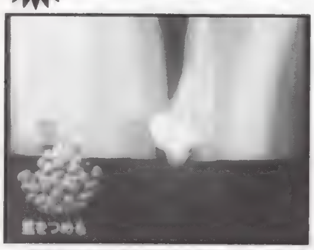
2 中身の「星」を決める

「型」を決めたら動きや光のパターンを決める中身の「星」を決めよう。ちなみに、「星」と「星」を合成してオリジナルの星を作ることもできるぞ。





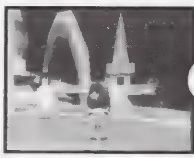
3 「仮打ち上げ」でデキを確認

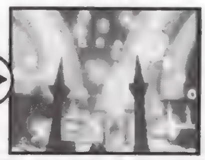


「型」と「星」が決まったら、配置しなくても打ち上げ可能な「仮打ち上げ」で、デキを確認。気に入ったものができるまで、何度もトライ!!

4 気に入ったら配置しよう

気に入った花火が完成したら、それをマップ上に配置。この繰り返しで、たくさんの花火を打ち上げるプログラム（花火ショー）の下準備をするのだ。





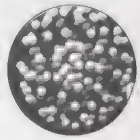
Save Data いきなりスゴイ花火が作れる!!

「型」43種類収録!



「型」をいきなり43種類も使えるので、どんな花火も自由自在に作れる。「星」との組み合わせのバリエーションも一気に増加だ!!

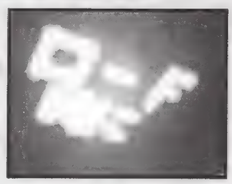
「星」197種類収録!



〝基本星〟、〝特別星〟、〝合成星〟それぞれ特徴のある「星」が、全部で197種類も使える。これらを合成すれば、さらに星の数を増やすことが可能。

必見のウラワザ花火!!

セーブデータには、メーカーが作ったオリジナル花火ショーも収録している。なんと、その打ち上げ花火には知って得するウラワザ情報が……。

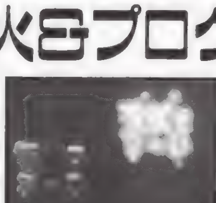


花火を作ってコンテストに応募しよう!

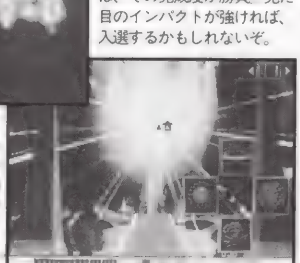
オリジナル花火&プログラムコンテスト開催!!

うぉ、こんなスゲー花火ができちまった!! って人や、クールなヒップホップスターばりのプログラムを完成させた人のためにコンテストを開催だ!!

募集部門は、花火単体で競う「仰天花火コンテスト」とプログラムの素晴らしさを競う「オリジナル花火ショーコンテスト」の２部門。優秀な作品は誌面で発表し、素敵な賞品を贈呈しちゃうぞ。しめ切りは９月11日消印有効で、入賞者は、次号ＤⅡにて発表予定です。ドシドシご応募下さい。



◀オリジナル花火単体が対象の「仰天花火コンテスト」では、その完成度が勝負。見た目のインパクトが強ければ、入選するかもしれないぞ。



▶花火ショーコンテストでは、テーマに基づく構成力がポイント。花火を打ち上げるタイミングを考えよう。

応募のきまり

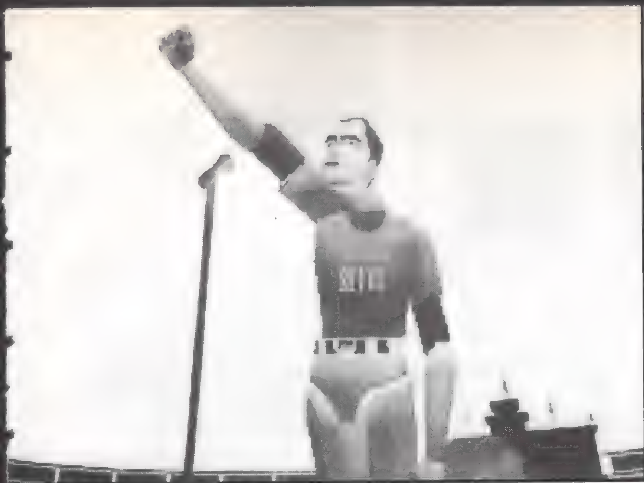
ステキな作品を待っているぞ!

封筒に、住所、氏名、電話番号を書いた紙と、花火のデータセーブしたＭＣと、自分の住所・氏名を明記した返信用封筒（返信用切手を貼付）を入れて、どちらのコンテストに応募か、しっかりと明記の上、下記のあて先まで。「オリジナル花火ショーコンテスト」に応募の人は、ショーのタイトル、アピールポイントも書いて送って下さい。

あて先 ▶ 〒101-8305(株)メディアワークス
電撃プレイステーションD編集部
「ワシの花火が世界一ッッ！」係まで

※応募は、メモリーカード（ＭＣ）でのみ受け付けます。メモリーカードは、SCEI純正のものを使用してください。

  ※DⅡは10月15日発売予定です。



'98甲子園

高校野球をテーマにした人気SLG『甲子園』シリーズの最新作。野球部の新入部員になって、高校卒業までの3年間で自分を含めた選手たちを育て上げ、甲子園優勝を目指すのだ！　今回は、4つのスペシャルチームのデータを収録するだけでなく、3つのコンテストを開催するので自信のある人は参加してね。

'98甲子園	
発売中	▶¥5,800　▶魔法株式会社
SLG	▶MC(5ブロック)

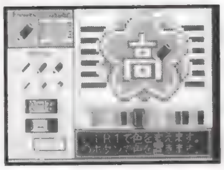
※データの利用法と注意はP.60の右上を参照して下さい。

甲子園を目指す高校球児となり熱い3年間をおくろう!

高校野球ＳＬＧシリーズ最新作となる「'98甲子園」。プレイヤーは野球部のリーダーとなって他の選手たちを育成し、甲子園優勝を目指すのだ。ゲームは、「育成」と「試合」の２つに分かれていて、練習メニューで選手を育成し、試合では選手を操作して勝利へと導く。また、今作では高校の校旗や、校歌がエディットできる他に、前作「甲子園Ｖ」で好評だった、選手の投球モーションのエディットが可能になった。

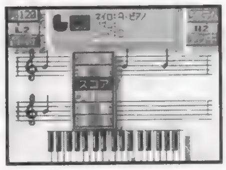
『'98』の新要素

校旗作成



▲簡単に、オリジナルの校旗が作成できる。甲子園に掲げるカッコイイ校旗を作ろう。

校歌作成



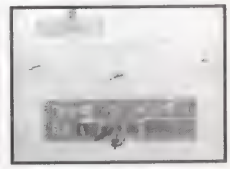
▲オリジナルの校歌も作成可能に！　キミの作った校歌を甲子園に響かせよう。

投球フォーム作成



▲選手の投球モーションエディット。じつはこのモードは、前作のウラだったものだ。

実況解説



▲試合中には、テンポの良い実況解説で、さらに試合を盛り上げてくれる。

このスペシャルデータで甲子園を目指せ!!

4つのスペシャルチームを収録

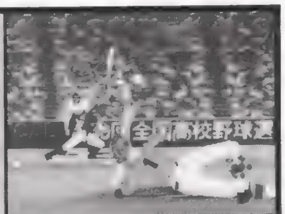
Ｄ10には最強高校のチームからお笑いの声優チームなど４チーム分のデータが収録されている。どれも１年目から育成可能なので、キミの思い通りのチームに仕上げることができるぞ。また、個性的なチームばかり揃っているので、キミの育て上げたチームと試合をさせてみるのも、おもしろいかもしれないぞ。

熱血の声優野球チーム



選手の名字がどこかで聞いたようなものばかりの「声雄高校」。熱血野球漫画のような校歌、校旗、投球フォームを収録。熱血野球漫画ファンは必見のデータだぞ。

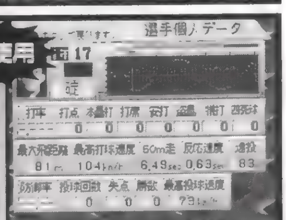
超絶！超人野球チーム



エディットをフルに使った抱腹絶倒の「超人高校」。ピッチャーが寝ながら、転がりながら投げる!!　さらに、校歌は哀愁ただよう演歌など爆笑間違いなしのデータだ。

嗚呼、最弱高校！

募集に使用



開発者からの挑戦状!!　選手のパラメータがすべて最低値に設定されている「最弱高校」。このチームをどこまで強くできるのか!?　このチームを使った誌上大会が開催決定!!

最強高校いよいよ登場！



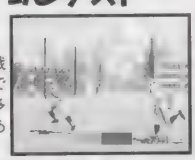
最弱高校とは逆にすべてのパラメータがＭＡＸという「最強高校」。ストーリーモードで勝てない人や、どうしても甲子園で優勝したいという人はこのデータを使おう。

球児よ集え!!　Ｄ誌上甲子園開催!!

応募要項　それぞれの説明をよく読んで、封筒に、セーブデータの入ったメモリーカードと、住所、氏名、年齢、電話番号、どのコンテストに参加するのかを書いた紙を入れて、下記のあて先まで送ろう。しめ切りは９月11日当日消印有効。入賞者はＤ11で発表を予定。

1.最弱高校ブリーディングコンテスト

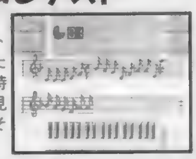
今回セーブデータで収録されている最弱高校を、３年間でどこまで強く育てられるのかを競う。対戦モードは、実際の甲子園と同じトーナメント方式で戦い、操作はコンピュータが担当。なお、参加者多数の場合、ベスト16以前の試合は３回まで（延長あり）となりますので御了承下さい。



◀選手をバランスよく強くしていてはダメかも……!?

2.オリジナル校歌&校旗コンテスト

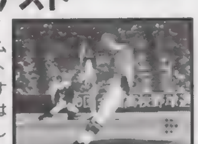
投球フォームと同様に、校歌や校旗をエディットしたもので、コンテストを開催!!　気合いの入った校旗やクールなヒップホップスターばりの校歌を待っているぞ。応募の際には、校歌と校旗どちらを見てほしいのかを記入したものを同封して下さい。それぞれの部門で評価します。



◀アーティストっぽいもの、ウケねらいのもの、何でもＯＫ。

3.珍！　投球フォームコンテスト

このゲームはエディットモードで、投球フォームを自由自在に細部まで設定できる。このエディットモードを利用した投球フォームコンテストを開催するぞ。決め手はインパクトか……!?　応募の際にはどの投手の投球フォームを見てほしいのかも明記して下さい。



◀あっと驚くような投球フォームをエディットしよう!!

あて先▶▶▶
〒101-8305(株)メディアワークス
電撃プレイステーションＤ編集部
「ワシの高校が日本一ッッ！」係りまで

※応募する際は、自分の住所、氏名を明記した返信用封筒（返信用切手を貼付のこと）を必ず同封して下さい。



※データの利用法と注意はP.60の右上を参照して下さい

双界儀

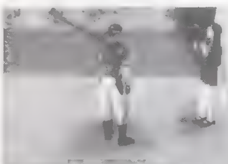
熱いストーリーと、手応えバッチリのアクションが楽しめる『双界儀』。今回のD10では、最初からフルパワーの状態でプレイできるデータと、迫力のムービーシーンのみが見られるデータを収録！ これらのデータを使って、この熱いストーリーを存分に味わって欲しい!!

双界儀	
発売中	▶¥6,800 ▶スクウェア
ACT	▶MC(1ブロック)

並み居る敵を蹴散らして、物語に秘められた謎を解き明かせ!!

「双界儀」は、探索タイプの3D・ACT。フィールド上に散らばる〝ミニガラン石〟を破壊したり、襲ってくる〝寄り神〟を倒して画面右側のゲージを赤から黄色、青に変えるのが目的。ミニガラン石を破壊すると手に入る〝現世の柱のカケラ〟でキャラをパワーアップし、ステージのボスを倒しながら進んでいくのだ。

また、ステージ間にはムービーが入って、物語をグッと盛り上げるぞ。



▲ステージ間のムービーには、ゲーム中のキャラがそのまま登場する。



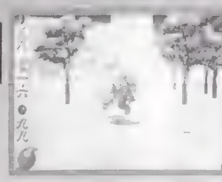
▶ミニガラン石をいかに破壊するかがポイントだ。

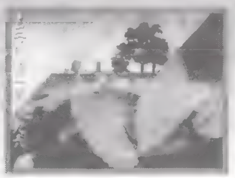
多彩なアクションで3D空間を駆け抜けろ！

「双界儀」の魅力の1つが、✚キーとボタンの組み合わせによる多彩なアクションの数々。これらを組み合わせれば、入り組んだ所にあるミニガラン石を破壊したり、特殊な攻撃を繰り出してくる敵キャラをやっつけるのもラクラクだ。では、その一部を紹介しよう。

奥義

敵を倒すと出現する〝奥義マテリア〟を消費して発動させる強力な特殊攻撃。使用するキャラやレベルによって、さまざまな特徴がある。





封陣符

呪符を特定の形に敷設することでさまざまな効果を起こす術。攻撃力アップや体力の回復などの効果があり、これを使いこなさずにクリアすることは難しい。



ブースト

空中を一気に飛んで、一定距離を移動する。ジャンプと組み合わせることで、普通では届かないような場所へ行くことができる。ブースト中の攻撃も可能。

ACTが苦手なアナタに贈るスペシャル2大セーブデータ！

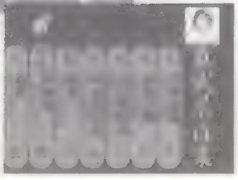
今回収録した2つのデータを使ってゲームを始めれば、「アクションが得意じゃないから、なかなか先が見られない」なんて人や、「カッコイイあのシーンがもう一度見たい」なんて人も安心。熱いストーリーとアクションが楽しめる『双界儀』の魅力を余すところなく、たっぷりと味わって欲しい！

其の1 最初から現世の柱のカケラが500片！

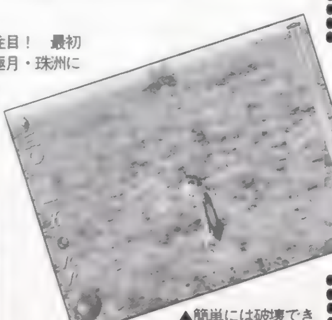
キャラのステータスを強化して、戦いを有利にしてくれる現世の柱のカケラ。本来ならミニガラン石を破壊しないと手に入らないのだが、このデータで始めると、このカケラを500片も持っている状態で始められるのだ！ 最初からステータスをほぼ最強にできるので、ほとんどのステージでの戦いもラクになるぞ！



◀データ名に注目！ 最初のステージ、極月・珠洲にもかかわらず、カケラの数が500になっているのだ！



▶このデータで始めれば、いきなりステータスを強化することができるぞ



▲簡単には破壊できないミニガラン石も、最初からガンガン破壊できる！

其の2 ムービーだけを連続して見られる！

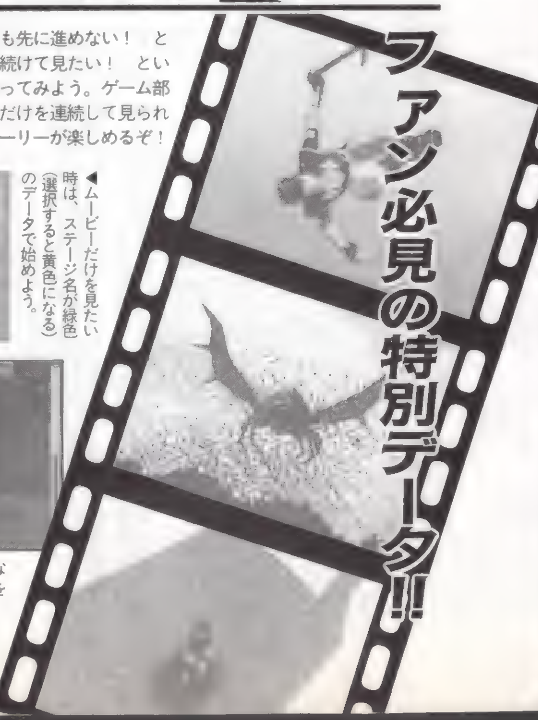
どんなにパワーアップしても先に進めない！ という人や、ストーリーだけを続けて見たい！ という人は、こちらのデータを使ってみよう。ゲーム部分をすっ飛ばして、ムービーだけを連続して見られるのだ。これでいつでもストーリーが楽しめるぞ！



◀ムービーだけを見たい時は、ステージ名が緑色（選択すると黄色になる）のデータで始めよう。



▲普通は手強いボスを倒さなければ見られないムービーを独立して楽しめる！





シルエットミラージュ
REPROGRAMMED HOPE

ACTに定評のある、トレジャーのPS参入第1弾『シルエットミラージュ』。このゲームは、敵の属性によって攻撃方法を変えなければならない、戦略性をプラスした独特なACT。今回のD10では、初心者プレイヤー救済企画として、楽々プレイできる最強装備のスペシャルセーブデータを収録!!

シルエットミラージュ REPROGRAMMED HOPE	
発売中	▶¥5,800 ▶トレジャー ESP
ACT	▶MC(1ブロック)、DS(AC非対応)

※データの利用法と注意はP.60の右上を参照して下さい

2つの属性を使い分けろ! 戦略要素の強いコミカルACT

画面狭しと暴れまくる登場キャラクターのコミカルな動きや、お笑い系のノリもさることながら、本作の最大の特徴は、敵が「シルエット」と「ミラージュ」という2つの属性を持っていること。また、主人公・シャイナも、上記の2つの攻撃属性を持っている（左右の向きで属性が変化）。敵を倒すためには、瞬時に相手の属性を見極めて相反する属性の攻撃を当てなければならないのだ。また、攻撃方法も"弾を撃つ"という単純なモノではない。右のカコミで紹介しているようなさまざまな攻撃とパラサイト（ショップで購入する強化ショット）などが用意されている。単純にバリバリと敵を倒しまくる、横スクロールACTに戦略性をプラスした、独特の爽快感が気持ちイイゲームなのだ。



▲美麗な背景とバリバリのアクションにも注目！



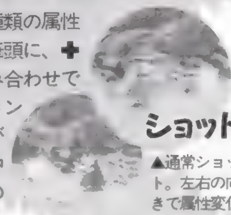
◀強化アイテムを買って、シャイナをパワーアップ！



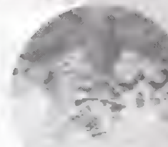
▶各面の最後には、見た目も攻撃方法も個性的なボスが待っている。もちろん各ボスにも属性が設定されているので、その属性に応じたボス攻略が楽しめる。

多彩なアクションで敵を蹴散らせ！

シャイナは、2種類の属性の通常ショットを筆頭に、✚キーとボタンの組み合わせでさまざまなアクションを使い分けることができる。ここでは中でも特に重要なものを紹介する。



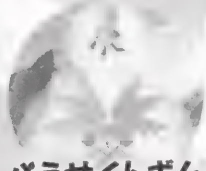
ショット
▲通常ショット。左右の向きで属性変化。



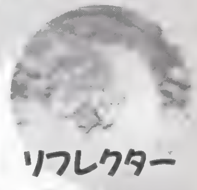
ダッシュ攻撃
▲敵を、体当たりでなぎ倒す爽快なダッシュ攻撃。



なぐり
▲マネーを稼ぐ常套手段。殴りまくれっ！



パラサイトボム
▼エネルギーを消費しての全体攻撃、威力はバツグン。

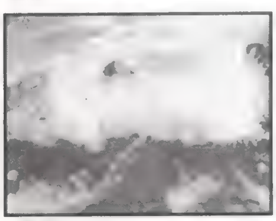


リフレクター
▲同属性の攻撃をはね返すバリヤー。用途はいろいろ。

このスペシャルデータを見逃すな!

初心者でも安心(!?)の超強力パラサイトを3つ収録!

今回は、シャイナが装備したそれぞれ特徴の違う、3つのパラサイトのデータ（右参照）を収録。各パラサイトは既に最大レベルなので、ザコ敵をバリバリと倒すことができるぞ。ちなみに、どのデータも共通してマネーは5000、コンティニューも9回可能な状態でのスタートになる。

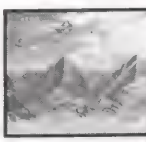


▲難易度の高さに泣いたキミも、今回収録のスペシャルデータでバッチリ！オールステージクリアを目指そう。

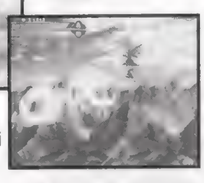
パターンA 敵を倒す爽快感はピカイチ

スローサ	LV5
グラットニィ	LV5
ラスティ	LV5

広範囲にダメージの及ぶパラサイトを装備している。ザコを一気に倒す爽快感を得たい人にはオススメ。



◀火を吐くドラゴンのような攻撃グラットニィ。

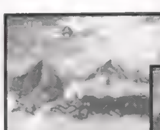


▶ラスティは毒ガス攻撃。しばらく画面上に効果が残るぞ。

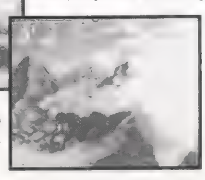
パターンB トリッキーな戦いもOK

プライディー	LV5
エンビア	LV5
アンガラ	LV5

ちょっとクセのある装備を集めたデータ。普通とはちょっと違った戦いかたをしたいキミに。



◀画面に何発も出せるブーメラン、プライディー。

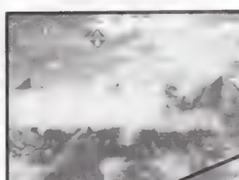


▶投げると爆発するアンガラ。地雷としても使えるぞ。

パターンC スタンダードに戦えるベーシックな装備

スローサ	LV5
プライディー	LV5
カヒタス	LV5

使いやすい装備が揃ったデータ。初心者はまず、このデータでプレイしてみるのがいいだろう。



◀ノーマルショットのスローサも、最大レベルなら威力も効果範囲も大幅アップする。



▶ロックオンしてから、ホーミング弾を撃ち出すカヒタス。ボス戦などでは、重宝するかもしれないぞ。

電撃PS
コロシアム
出張版

読者投稿 セーブデータクラブ SaveDataClub

DPS読者によるステキなセーブデータをご覧あれ!

この「読者投稿セーブデータクラブ」は、全国から集まった楽しいデータをドーンと提供しちゃうコーナーだ。今号でもほかではぜったい入手不可能な必見必聴のデータを大放出するので、対応するソフトを持っている人は、さっそく利用してみてね。

投稿データの利用方法

①希望のデータを呼び出す

データに空きがあるメモリーカードをPS本体1P側の差し込み口にセットして、「DataBase」「SaveDate倉庫」「読者投稿」の順に選択。続いて、利用したいセーブデータを選ぼう。

②対応ゲームを起ち上げる

目的のセーブデータを手順に従って呼び出したら、一度PS本体をリセットして、そのセーブデータに対応したゲームを起ち上げよう。セーブデータがゲーム中でバッチリ利用できるぞ。

注意しよう

D10収録のセーブデータを呼び出すときには、そのゲームのデータがセーブされていないメモリーカードを使おう。なお、これらのデータを利用するときには、当然ながらデータに対応したPSソフトが必要だぞ。

リプレイ 海腹川背・旬

エクシングエンタテイメント／MC（1ブロック）
プレイヤー／斉藤武志さん（埼玉県）

華麗なるルアーさばきに注目!

斉藤さんは「海腹川背・旬」のオールクリアタイムで、1分6秒90という信じられないくらい速い、DPSコロシアムの最高記録を持つ強者。そんな彼の自慢のスーパーリプレイ14面分を収録したので、「海腹川背」ファンはもちろん、ACTファンの人もぜひ日本一のルアーさばきをチェックしてみよう

リプレイの鑑賞方法

タイトル画面の「REPLAY」「さいせいする」を選ぶ。続いて、見たいデータを選択すれば、収録されているスーパーリプレイが始まるぞ。リプレイを中断したい場合には、ポーズをかけてから、セレクトボタン。

遠心力を利用して華麗にジャンプ!



◀23面のリプレイ。うしろ向きのまま跳ぶジャンプがみものなのだ。

DPSの攻略ポイントチェック

ルアーを使ったダッシュ（0面ほか）、空中で次のジャンプにつないでいくテク(23面ほか)など、流れるようなルアーさばきが最大の見所だ。ルアーを離すタイミングもとても参考になる。ちなみに、収録されているリプレイは、1分6秒90達成の大記録（0面、11面、23面、14面、15面、35面、36面、31面、30面、以上のルートで叩き出されている）そのものではないので間違えないように。

リプレイ トバル2

スクウェア／MC（1ブロック）
プレイヤー／ドカテXXさん（京都府）

テクニカルな連続技から、2人で踊るダンス（No.17）など、楽しいリプレイがいっぱいのリプレイ集。

DPSの攻略ポイントチェック

No.21の連続技はぜひ実際に試してほしい。技のシビアさが痛感できるはず。No.19の連続228ヒットもみものだ。



▲No.22。追い打ち投げを3回決めるという、高度かつ独創性豊かな攻撃に注目。

リプレイ トバル2

スクウェア／MC（1ブロック）
プレイヤー／吉田翔悟さん（福岡県）

連続技の美しさを追求したというリプレイ集。どの連続技も、見ていて爽快なモノばかりなのだ。

DPSの攻略ポイントチェック

威力の高い連続技に興味があるならNo.24、25などが参考になるはず。No.31の工夫された連続技も一見の価値ありだぞ。



▲No.7のエポンの連続技。全リプレイ中でもトップクラスの見応えだ。

リプレイの鑑賞方法

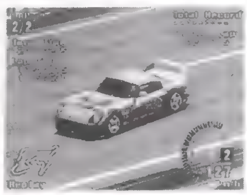
タイトル画面で「オプション」「リプレイ」「試合の記録を見る」「YOSHIDA(あるいはDOCATE)」の順に選択。続いて、「このファイルの全試合」(✚キー上1回で表示される)「連続再生」を選ぼう。

リプレイ グランツーリスモ

SCEI／MC（10ブロック）
プレイヤー／星野英樹さん（埼玉県）

DPSコロシアム優勝者のスーパープレイ

「GT」グランツーリスモモードの「GroundValley Speed Way」でのトータルタイムが、2分44秒245というスーパーリプレイ。このリプレイを通して、日本トップレベルの走りを体験してみよう!



◀派手さはないが、とにかく基本に忠実な走りなのだ。

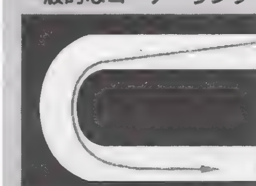
リプレイの鑑賞方法

タイトル画面で「Replay Theater」「Load Repley」「Slot1」と選択しよう（メモリーカードを2P側に差している場合には「Slot2」を選ぼう）。紹介しているスーパーリプレイは1番目のデータに記録されているぞ。なお、リプレイ中に◎ボタンを押すことで、視点を自由に切り換えられる。

DPSの攻略ポイントチェック

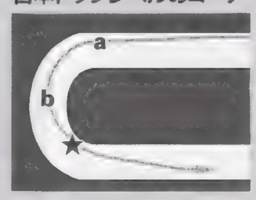
一見、地味な印象を受ける星野さんの走りだが、コーナーリングの際優れた走行技術が使われている。上級者は普通、コーナーを左図のようなラインどりで速度を一定に保ちながら抜けようとするが、星野さんの場合は、右図の"a"の辺りで心持ち強めにブレーキングをし、コーナー出口（★印）でインにもっとも接近、"b"の辺りから一気に加速を始めている。実は、この方がトータルでのロスは少ないのだ。

一般的なコーナーリング



◀RCGのセオリーとも言うべき、アウト・イン・アウトのコーナーリング。

日本トップレベルのコーナーリング



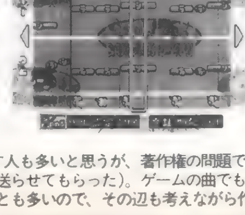
◀星野さんのコーナーリング。コーナーを抜けたあとの加速に優れている。

音楽 ワールドスタジアム2

ナムコ／MC（1ブロック）
プレイヤー／富府斬撃さん（愛知県）

ちょっと愉快な応援歌

完全オリジナル1曲、クラシック3曲が収録された応援歌データ。クラシックは、誰でも聞き覚えがある曲をうまく応援歌っぽくアレンジしてあり、結構味がある。ちなみに富府斬撃さんは作曲作業が楽しすぎて、まだゲーム本編を遊べずにいるそうだ（笑）。



音楽の鑑賞方法

メインメニューから「作曲くん」「ロード」「する」の順にコマンドを選んで曲を呼び出す。あとは「作曲する」を選択してから聞きたい曲名を選び、「きく／やめる」のコマンドを選択しよう。聴いている曲を止めたい場合には、再度「きく／やめる」を選択すればOKだぞ。

セーブデータクラブ 参加アドバイス①

「作曲ツールを使うなら、好きなゲームの曲を再現したい!」と思い巡らす人も多いと思うが、著作権の問題でそういった作品は採用できないことも多い（実は上の富府斬撃さんの場合も、半分以上の作品は収録を見送らせてもらった）。ゲームの曲でも、ツールのあるゲームと同じメーカーのもの（「ワースタ2」の場合はナムコのゲーム）なら大丈夫なことも多いので、その辺も考えながら作品を作ってみよう。

PSゲームに隠されたデータ作りのアイデアを見直してみよう!

ここ最近、「以前からこのコーナーに興味があったんですが、どんなデータを送ればいいのかわからなくて…」というハガキを受け取ることが多い。そこで今回は、このコーナーで大々的にデータ募集を受け付けているゲームを初め、データ作りのアイデアを紹介&解説してみることにしよう。今まで参加に迷っていた人も、これらを参考に楽しいセーブデータ作りに挑戦しよう。

個性的なデータ求む!!

基本的にどんなゲームのデータでも受け付けているが、「見て楽しい（あるいは使って便利）」「最近になって発売されたゲームのデータであること」「作者のオリジナリティがあふれていること」といった条件を満たしていると、より採用されやすいぞ。

しかも 採用者には記念品をプレゼント

「読者投稿セーブデータクラブ」の参加者に、超ビッグなお知らせ!! 一生懸命データを作って送ってくれた読者のみんなにD編集部から感謝を込めて、今号の「読者投稿セーブデータクラブ」に採用された人には、豪華（?）な記念品、DPSオリジナルアイテムを贈呈することが決定！ セーブデータを作ってドシドシ送ってほしい。また、オリジナルアイテムの内容はまだ秘密だけど、PSが好きなら歓喜間違いなしの逸品であることは約束しよう。どうぞお楽しみに！

みんなのゴルフ

●SCEI ●¥5,800



リプレイ

リプレイ機能を利用して、スーパーショット&爆笑ショットを募集中。全国のみんなに、キミのナイスなプレイを披露してみよう。

データの作り方 ワンポイントアドバイス

リプレイとは、ゲーム攻略のノウハウがそのまま反映されるものなので、とにかくやり込んでゲームの腕を磨くこと。また、腕に自信がない人は、「偶然起こったこんなショット」といった愉快なリプレイデータ作りに挑戦してみるといいかも。

爆走デコトラ伝説~男一匹夢街道~

●ヒューマン ●¥5,800



ドット絵

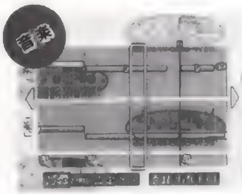
ペイントツールでの、トラックの荷台を飾るドット絵を募集中。なお、写真は近住満さん（千葉県）の作品。キミも負けずに頑張ってみよう。

データの作り方 ワンポイントアドバイス

絵の描き方は人それぞれいろいろとあるが、初心者の場合はサランラップにマジックで下絵を描いてテレビ画面に貼りつけ、それをもとにドットを打っていくといい。方眼紙に下絵を描き、ドットをどう埋めていくのか研究するのもいい方法だぞ。

ワールドスタジアム2

●ナムコ ●¥5,800



音楽

ゲーム中に収録されている作曲ツールを使った、オリジナル曲（アレンジ曲）を募集中。キミの気持ちがこもった曲をぜひ聴かせてね。

データの作り方 ワンポイントアドバイス

最初は好きな曲のメロディーラインをラッパ1に入力して、リズムと合うように調整していくと作曲のコツもつかみやすい。ある程度形が整ってきたら、「かっとばせ」コールを入れる位置を考えていこう。左ページの欄外にも目を通しておいてね。

ポケットファイター

●カプコン ●¥5,800



キャラ育成

「つくってふぁいたー」で育てた、強いキャラを募集中。設問に答えるだけでキャラが作れるので、格闘ゲームに自信がない人でも参加できる。

データの作り方 ワンポイントアドバイス

まず、タバサの設問でキャラの基本パラメータが決まるので、"期待の新人（タバサのコメント）"以上を目指そう。重要なのが、装備するアイテムの組み合わせ。順番を変えるだけでもパラメータは変化するので、いろいろ試してみよう。

データ作りをする課題もいろいろ

セーブデータを作る課題には、主に右のような7種類を挙げることができる。課題のひとつひとつの特徴をよく吟味して、どんな課題が作って楽しそうか、手元にあるゲームでどんな課題に挑戦できそうか、いろいろと考えてみよう。

リプレイ リプレイをセーブできるタイプ。「GT」「トバル2」「パラッパラッパー」などが代表格。RCGの中には、リプレイは残せなくてもタイムアタックのゴーストが残せるものも多いので、そんなゲームも狙い目だぞ。

音楽 作曲ツールで音楽を作れるタイプ。作曲をテーマにしたゲームもPSでいくつか発売されているが、その中では比較的簡単なシステムで本格的に作曲する楽しさが味わえる「DEPTH」が好評。

ドット絵 ペイントツールを使って、ドット絵を描くタイプ。「レイジ」のチームロゴが有名だが、「アーマードコア」「クールボーダーズ2」などいろいろなゲームに、ペイントツールは用意されているぞ。

キャラ育成 育成したキャラ（チーム）を、別の人が育成したキャラ（チーム）と対戦させたりできるタイプ。「実況パワプロ'98」などをはじめ、探してみるとSPGや対戦ACTなどでこの課題が隠されたゲームは多い。

ツール作品 ゲーム全体がツールになっているタイプ。「デザエモンプラス」が代表格。

その他作品 ゲーム本編とは別に創造が楽しめるタイプ。「アクアノートの休日」の漁礁などが挙げられる。

便利データ 「全キャラでクリアしたから、このデータを使えばどのキャラでも選べる」といったタイプ。

あなたの作ったステキなデータを募集中!!

このコーナーでは、読者のみんなが作ってくれたセーブデータを大募集しているぞ。いつでも受け付けちゃうので、ガンガン送ってね。

お願い

1人でたくさんのデータを送りたい場合には、できるだけ別々の封筒に分けて、1通の封筒で1つのデータという形をとるようにしよう。その方が確認作業がしやすいので、協力をよろしくね。

セーブデータの送り先は…

〒101-8305（株）メディアワークス
電撃プレイステーションD編集部「投稿セーブデータ係」まで

作品投稿の4点セット

メモリーカード

投稿したいデータをセーブしたメモリーカードは、絶対必要なアイテムだ。メモリーカードはSCEI純正のものを使い、もし可能なら、報告作品に関係ない余分なデータは予め削除しておくようにしよう。

返送用の封筒

メモリーカード返送用の封筒には、必要分の切手を貼り、郵便番号、住所、氏名など自分のあて名を忘れずに書いておこう。切手が足りないとか、ペンネームしか書いていないなどの場合は、返送できなくなってしまうので注意。

ロード指定書

どのデータを見てほしいかなどの説明も、忘れずに付けること。ロードや作品閲覧の操作手順も解説してくれていると、確認作業の担当者がキミの成果をより早くチェックできるので、とても助かる。こちらの協力もよろしく。

作品説明書

モデルは何か、作品に込めた気持ちなど、作品そのものの解説も聞かせてね。とくに、面セレデータやリプレイデータの場合は、データがどんな意味でスゴいのかとか、具体的にどんな利用ができるかなども教えてね。

セーブデータクラブ 採用されるコツ②

このコーナーに限ったことではないが、DPS編集部はハガキや応募作品の内容よりも、読者の情熱を第一に考えている。だから「こんなデータじゃ笑われちゃうかな…」なんて心配はせずに、「せっかく作ったし、編集部の人に見てほしいな」くらいの軽い気持ちで参加してみよう。キミの気持ちがこもった楽しいデータを待っているぞ！

電撃プレイステーション PlayStation D10

リーダーズ・アンケート

キミの意見が未来の電撃PSDを作る！おまけに素敵なプレゼントも当たるぞ!!

このページに付いているハガキに、欲しい賞品（67ページのプレゼント記事を参照）の番号とアンケートの答え、オモテの必要事項をもれなく記入の上、50円分の切手を貼って送ってください。しめ切りは、9月15日(当日消印有効)です。

【1】今号で、よかった記事3つを下の一覧から選んで答えてください。
1.CD－ROMはじめて物語Vol.10 2.ファイナルファンタジーⅧ 3.光栄スペシャル（デストレーガ／封神演義／ジルオール） 4.ドキドキプリティリーグ熱血乙女青春記 5.オーバーブラッド2 6.メリーメント・キャリング・キャラバン 7.川のぬし釣り～秘境を求めて～ 8.ビシバシスペシャル 9.ピキーニャ！EX 10.XI[sái] 11.ジオメトリーデュエル 12.アドヴァンスドV.G.2 13.CDの奴隷 14.読者プレゼント 15.花火 16.98甲子園 17.双界儀 18.シルエットミラージュ 19.読者投稿セーブデータクラブ 20.ポケットファイター 21.私立ジャスティス学園 22.ブレイズ&ブレイド 23.電撃コンストラクション 落ちゲーやろうぜ！ 24.新作スケジュール 25.DPS－D CD－ROMレーベル

【2】今号で、つまらなかった記事1つを設問【1】の選択肢から選んで答えてください。

【3】今号のCD－ROMの収録内容で、よかったもの3つを下の一覧から選んで答えてください。
26.[体験版]封神演義 27.[体験版]デストレーガ 28.[ムービー]ジルオール 29.[体験版]ドキドキプリティリーグ熱血乙女青春記 30.[体験版]オーバーブラッド2 31.[体験版]メリーメント・キャリング・キャラバン 32.[体験版]川のぬし釣り～秘境を求めて～ 33.[体験版]ビシバシスペシャル 34.[体験版]ピキーニャ！EX 35.[体験版]XI[sái] 36.[ムービー]ファイナルファンタジーⅧ 37.[ムービー]ジオメトリーデュエル 38.[ムービー]アドヴァンストV.G.2 39.[セーブデータ]新着データ 40.[セーブデータ]メーカー提供データ 41.[セーブデータ]読者投稿作品 42.[データベース]電撃PS扉絵データベース 43.[DPS－D]超難解クイズ 44.[DPS－D]読者参加小説 45.[DPS－D]電球ゲーム 46.[DPS－D]15パズル

【4】今号のCD－ROMの収録内容で、つまらなかったもの1つを設問【3】の選択肢から選んで答えてください。

【5】今号の記事とCD－ROM収録内容の中で、何を読みたくて、またはプレイしたくてこの本を購入しましたか。設問【1】【3】の選択肢から1つを選んで答えてください。

【6】今号のCD－ROMの収録タイトルの中でソフトを購入する予定のあるものを設問【3】の選択肢から選んでください（複数回答可）。

【7】今号の表紙についてどう思いますか。
1.最高 2.よい 3.ふつう 4.よくない 5.最悪

【8】今号の価格についてどう思いますか。
1.すごく高い 2.高い 3.ふつう 4.安い 5.すごく安い

【9】付録のCD－ROMに体験版を収録してほしいタイトルをP78、79のスケジュールから選んでその番号を3つまで答えてください。

【10】体験版としてプレイしてみたいジャンル1つを下から選んで答えてください。
1.アクション 2.対戦格闘アクション 3.シューティング 4.シミュレーション 5.ロールプレイング 6.アクション・ロールプレイング 7.シミュレーション・ロールプレイング 8.レースゲーム 9.パズル 10.スポーツ 11.アドベンチャー 12.テーブル 13.その他

【11】付録のCD－ROMに収録してほしい、体験版以外の企画1つを下から選んで答えてください。
1.ゲーム画面のムービー 2.ウラワザデータベース 3.イラスト 4.読者ハガキ 5.電撃PS－Dオリジナルゲーム 6.その他（具体的に書いてください）

【12】ゲーム画面のムービーとして収録してほしい企画1つを下から選んで答えてください。
1.新作ゲームの紹介 2.ゲームの攻略法 3.ウラワザ 4.TVコマーシャル 5.制作者インタビュー 6.その他（具体的に書いてください）

【13】電撃プレイステーションDの購入状況を次から選んで答えてください。
1.すべて買っている（D1～D9） 2.初めて買った 3.その他(購入したことのある号を○で囲んでください)

【14】今後、電撃プレイステーションDに望むこと1つを下から選んで答えてください。
1.[CD－ROM] 体験版の数を増やす 2 [CD－ROM] 体験版のプレイ時間を延ばす 3.[CD－ROM] ムービーの数を増やす 4.[CD－ROM] オリジナル企画を増やす 5.[誌面] ページ数を増やす 6.[誌面] オリジナル企画を増やす 7.[CD－ROM] その他（具体的に書いてください） 8.[誌面] その他（具体的に書いてください）

【15】コンビニエンスストアで以下のものを購入したことがありますか(複数回答可)。
1.ゲーム機本体を買った 2.ソフトを買った 3.周辺機器(メモリーカードなど)を買った 4.電撃プレイステーション本誌を買った 5.前記1.～4.のものを買ったことはない

【16】購入してプレイしたいと思っているタイトルをP78、79のスケジュールから選んで3つまで答えてください。

【17】所有しているプレイステーションのソフトの本数を数字で答えてください。

【18】定期的に購入しているプレイステーション専門誌があれば、その番号を書いてください（複数回答可）。
1.電撃プレイステーション 2.ファミ通PS 3.プレイステーションマガジン 4.HYPERプレイステーション 5.THEプレイステーション 6.HYPERプレイステーションRe－mix 7.ファミ通Wave

【19】プレイステーションクラブの会員ですか。
1.はい 2.いいえ 3.近く入会する予定

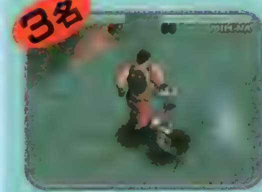
【20】電撃プレイステーションDへの意見や感想があれば、書いてください。

DPS－D8（Vol.77）プレゼント当選者

電撃PlayStation D10 vol.82

今回もうれしいグッズが目白押し
電撃PlayStationD10 読者プレゼント

もっと遊びたいキミへ製品版ソフトプレゼント


3名

1『デストレーガ』

◀独特な戦闘システムが魅力の3D格闘ACT『デストレーガ』。(提供：光栄)


3名

2『オーバーブラッド2』

◀フィールド内を自由に探索できる近未来3D・ACT。(提供：リバーヒルソフト)


3名

3『メリーメント・キャリング・キャラバン』

◀商隊を率いて旅をしながら、4人の娘たちを育てるSLG。(提供：イマディオ)


3名

4『川のぬし釣り～秘境を求めて～』

◀渓流や湖などで、ほのぼのした釣りが楽しめるRPG。(提供：パック・イン・ソフト)


3名

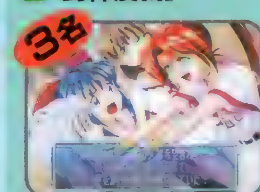
5『ピキーニャ！EX』

◀ペンギンのピキーニャが主人公の、コミカルな落ちモノPZG。(提供：アスキー)


3名

6『封神演義』

◀コミックなどでも大人気の娯楽大作がついにPSでゲーム化！(提供：光栄)


3名

7『ドキドキプリティリーグ熱血乙女青春記』

◀監督になって野球少女たちを勝利に導こう。(提供：エクシングエンタテイメント)

8『アドバンスドV.G.2』ポスター

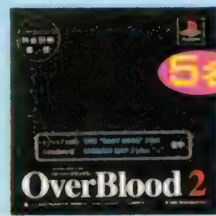

5名

▶人気の美少女格闘ACT『V.G.2』のポスター。(提供：TGL)

9『悠久幻想曲 2nd Album』トレカ1箱


3名

▲キャラクターの魅力がたっぷり詰まったトレカ1箱。(提供：メディアワークス)

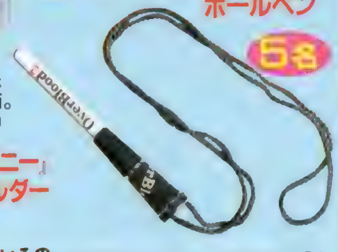


5名

10『オーバーブラッド2』プレミアムCD

▲プレイに役立つ情報満載のCD－ROM。(提供：リバーヒルソフト)

11『オーバーブラッド2』ボールペン


5名

▲首から下げることができる『オーバーブラッド2』のボールペン。(提供：リバーヒルソフト)

12『カクテルハーモニー』キーホルダー


3名

▲使い方いろいろのオリジナルキーホルダーを3名様に。(提供：アストロール)

13『カクテルハーモニー』Tシャツ


3名

▲非売品のTシャツ(Lサイズ)をプレゼント。(提供：アストロール)

14『ポケットファイター』キャラクターストラップ
3名



▶超カワイイ『ポケットファイター』のキャラクターストラップ。(提供：カプコン)


5名

◀『くの一番』の貴重なオリジナルテレカ。(提供：翔泳社)

15『あやかし忍伝くの一番』テレカ

16『バスト ア ムーブ』キーホルダー2個セット


5名

◀これを身につければたちまち人気者？ (提供：エニックス)

20『ブレイズ・アンド・ブレイド』セル画


3名

◀オープニングで使用された貴重なセル画をプレゼント。(提供：T&Eソフト)

17『お嬢様特急』ラジオドラマCD Vol.1&2セット
1名

▼『お嬢』のドラマCDVol.1&2セット。(提供：メディアワークス)

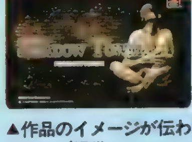



3名

◀『お嬢』限定品キャラピンズ。(提供：メディアワークス)

18『お嬢様特急』限定ピンズ・セット

19『SHADOW TOWER』テレカ


5名

▲作品のイメージが伝わってくるテレカ。(提供：フロム・ソフトウェア)

応募のきまり

キミのほしいプレゼントが決まったら、66ページの注意書き通りに付属のアンケートハガキで応募してください。当選者はD11で発表します。なお、アンケートの回答内容は当選・落選に一切関係ありません。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。
また、ソフト発売時期の関係上、商品の発送が遅れる場合がありますので、あらかじめご了承ください。

おそれいりますが
50円の切手を
はってください

郵便はがき

101-8305

東京都千代田区神田駿河台1-8
東京YWCA会館5F

電撃PlayStation D10 プレゼント係

〒		ここにはなにも書かないでください→	
住所	都道府県		
		TEL　　（　　）	
氏名	ふりがな	生年月日	年（昭和）　月　日
	男・女		
職業		[illegible] 浪人 ⑭会社員 ⑮主婦 ⑯アルバイター ⑰無職 ⑱その他	

P67でほしい賞品の番号は

【1】

【2】

【3】

【4】

【5】

【6】

【7】

【8】

【9】

【10】

【11】 その他

【12】 その他

【13】 D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 D8 D9

【14】 その他

【15】

【16】

【17】 本

【18】

【19】

【20】

DENGEKI PlayStation D CD-ROM 体験版

XI [sái]

XI [sái]

発売中 PZG ▶¥4,800 ▶SCEI ▶MC(1ブロック)、MT(2~5同時対戦可)

今話題のA·PZG「XI」の魅力に急接近!!

PZGファンだけではなく、全PSユーザーの間で話題沸騰中の新感覚PZG、「XI」。この名作をまだ未体験の人に、また、すでにプレイしている人にも、さらに深くこのゲームの魅力を味わってもらうために、今回はちょっと変わった体験版をお届けするぞ。

パズルモードにはオリジナル問題を収録

今回の体験版のパズルモードには10問の問題が収録されているけど、これらはすべて製品版に未収録のオリジナル問題なのだ!



◀製品版にはない、やりごたえのある問題ばかりなのだ。

体験版の目玉はスーパーデモプレイなんだ



この体験版の最大の見どころは「XI」開発スタッフによるスーパーデモプレイに尽きる。それぞれのプレイはメインメニューで「W」「S」「Y」「G」の各項目を選ぶことで鑑賞できるぞ。また、「M」の項目では各プレイヤーからのメッセージが読めるので、最初に目を通しておこう。

W MASAHIKO WADA

編目状の積み込みによる⚅の連続チェイン

1度転がせば6の目が出るようにダイスを積み込んでいくプレイ。最低速ながら32,860点を叩き出している事実からわかる通り、連続チェインが迅速に行えているのが特徴。ただ、積み込み時に予想外のバニッシュが発生しやすいという致命的な欠点もある（残り時間1分42秒ごろ）。



▲終盤ではフィールドの半分近くが6の目で埋まる。なかなか壮観。



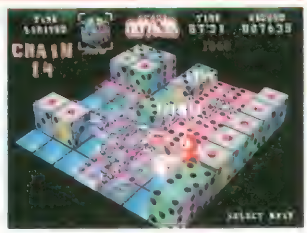
ここがポイント!

残り時間2分35秒ごろ、最初の積み込み作業が行われる。この段階での6の目の配置に注意を向けていれば、積み込みの基本構造も理解しやすくなるはず。

S YUICHI SUGIYAMA

⚅の目の裏、⚀を利用した積み込みによる⚅の連続チェイン

6の目の裏が、1の目という法則を利用した積み込みからの6の目の20連続チェイン。後半では4の目をアドリブで15連続チェインまで繋げている。6の目の連続チェインの積み込みを1の目をメインにして作れば、上の積み込みよりも、余計なバニッシュが起こる可能性が低くなる。



▲理路整然と並べられたダイスをチェインにつなげていく。お見事!



ここがポイント!

連続チェインに繋げていくダイスの折り返し部分が、DPS流（Vol.79の97ページで解説）とは微妙に異なっている。転がし方も違うので、観察してみよう。

G SEIJI YAMAGISHI

ダイスで描いた"XI"の文字

1の目を使って"XI"の2文字を描くというプレイ。余興には違いないが、残り時間1分18秒ごろの足場の作り直しや、残り時間51~48秒に見られるダイスを回しながら目を調整する手法など、初心者にはマネのできない高度な動きが盛り込まれている。



▲最後には"XI"の文字をハッピーワンで一気に消す。カッコいいぞ。

ここがポイント!



残り時間2分25秒ごろ、6の目から2回転がし、目的の場所に1の目を出す。任意の場所に思い通りの目を配置する基本的テクニックなのだ。

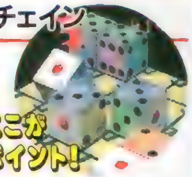
Y SHUICHI YANO

途絶えることのない⚁によるスーパー連続チェイン

2の目で69連続チェインして、23,152点を記録。なんといっても、アドリブでチェインを繋いでいく判断力が見物だ。このほかにも、残り時間1分32秒ごろの誤って下に降りてしまってからのフォローや、残り時間49秒ごろの足場を確保する動きなどは見逃せないぞ。



▲チェインの繋げ方をアドリブで決めていく、判断力の高さに注目。



ここがポイント!

常に足場を確保することを考えて動いている。そのことは残り時間2分9秒ごろのプレイに見られる。これこそがチェインを絶やさずにいられる秘密なのだ。

大募集 キミが編み出した流派(ダイス転がしのアイデア)を募集するのだ!

今回紹介したデモプレイはどれもこれも楽しいものばかりだったけど、日本全国を探せば、もっと便利だったり愉快だったりするプレイを編み出した強者がいるかもしれない。そこでDPS-Dでは、読者のみんなが「XI」で編み出してくれた流派(ダイス転がしのテクやアイデア)を大募集しちゃうぞ。結果はD11(10月15日発売予定)で発表予定だ。

募集ルール 「XI」(製品版)のタイムリミテッド(3分間でのスコアアタック)でのテクニックやパフォーマンスを募集。極める方向性は自由に決めてくれてOKだ。

各賞 DPS-D編集部で「実用性」「楽しさ」「見応え」などの各賞を設け、審査を行うぞ。すばらしい報告をしてくれた読者には、豪華な記念品を贈呈。

参加方法 流派の報告をしてくれるという人は「ビデオテープ」と「流派レポート」の2点(詳細は右を参照)を下のあて先まで送ってね。なお、ビデオテープの返却を希望する方は欄外を参照してね。1人で複数の応募をしてくれても構わないぞ。

ビデオテープ ビデオテープ(VHSかS-VHS)にキミが編み出したプレイを録画しよう。なお、報告したいプレイがビデオの何分頃に録画されているかも明記すること。

流派レポート 郵便番号、住所、電話番号、氏名、年齢を明記の上、キミが編み出したプレイの内容(「法則」と「結果または記録」)を詳しく教えてね。苦労したことや、達成エピソードを添えてくれてもいいぞ。

募集の受け付けは…
しめ切り…9月11日消印有効

〒101-8305 (株)メディアワークス
DPS-D編集部「オレ流XI流派」係まで

参加例1 点数稼ぎのテクを編み出す

ハイスコア、最高チェイン数、最高チェイン記録(MCS)などを叩き出すテクや、特定のルールで何かを競うときのテクなどを編み出したら、どんどん教えてほしい。高度なダイス消し技術の誕生に期待しているぞ。

ビデオテープ



▲ビデオテープには記録を出すまでの過程を録画しよう。

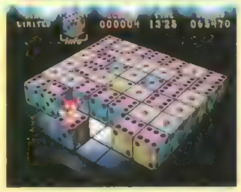
流派レポート

〒101-8305
住所:神田神保町○×
電話番号:03-5281-AA
電撃 太郎(22歳)
〈流派レポート〉
3の目を使い、チェインをどこまで続けられるか挑戦してみたぞ。最高記録は15回!

参加例2 パフォーマンスを披露

見て楽しい、アイデア溢れるプレイも待っているぞ。音楽に合わせて踊るとか、「1の目を11個、2の目を22個…」と一定条件に合わせて消すとか、意味がなくても笑えるようなタイプの報告も大歓迎なのだ。

ビデオテープ



▲ダイスを使って、絵文字など描くのも楽しそうだ。

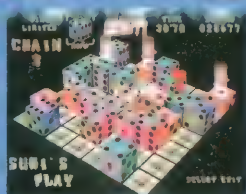
流派レポート

〒101-8305
住所:神田神保町△□
電話番号:03-5281-BB
電撃 花子(12歳)
〈流派レポート〉
ダイスで絵を描いてみたの♥(小悪魔のつもり…)。予想外のチェインが大変でした。

スーパープレイ鑑賞とパズルの2タイプのモードが楽しめる!

●見応えタップリのデモプレイ

「XI」(製品版)のタイムリミテッドと同じルールのもとに達成された、4種類のデモプレイが鑑賞できる。開発スタッフがプレイしているだけに内容の濃さはピカイチ。



◀どのデモプレイも、一見の価値あるものばかりだ。

●頭の体操に最適のパズル

製品版のパズルモードと同じルールのもとに、製品版には未収録のオリジナル問題を10問遊ぶことができる。難易度もちょっと高めなので、簡単にはクリアできないぞ。



◀問題が解けると、言葉にできない満足感を味わえる

◎体験版操作マニュアル

●デモプレイの選択

メインメニュー画面で「W」「S」「Q」「Y」のいずれかにAQUIを止めて[illegible]。なお、セレクトボタンでデモプレイはスキップできる。

●画面表示アレコレ解説

パズルモードでは「規定手数(STEP)の範囲内で、すべてのダイスを消す」というのが基本クリア条件。手数はダイスを1マス動かすごとに1ずつ加算される。なお、このモードでの操作方法は右図の通りだ。

1 ダイス上での動き

進行方向にダイスがある場合は、そのダイスに乗り移れる。何もない場合には、[illegible]でダイスを転がせる(ただし、[illegible]のダイスだけは転がせないぞ)。

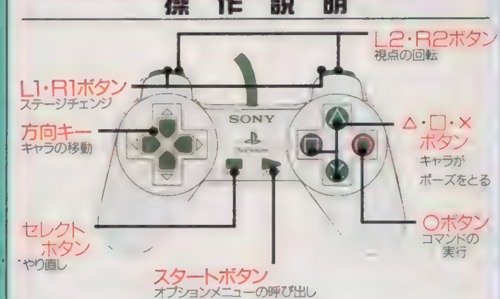


2 地面にいるとき

下から[illegible]のダイスを押せば転がせ、次のダイスや複数のダイスを押せばスライドさせられる。消滅中のダイスを足掛かりにダイスの上に乗り直すことも可能。



操作説明



Operation MANUAL

※ビデオテープの返却を希望する方は「"返却希望"と明記した紙」と「返送用の封筒」の2つを忘れずに同封しておこう。返送用の封筒は、①封筒がビデオテープを入れられる大きさである、②ビデオ返送に必要分の切手も貼ってある、③返送先の宛名(キミの郵便番号・住所・氏名)も書いてある、という3点を必ず守って下さい。

"負け犬リベンジ杯"結果発表 794キャラの頂点は誰だ…!?

794キャラにも及ぶエントリーが殺到し、数多くの熱戦が繰り広げられた"負け犬リベンジ杯"。今回は、キャラ別トーナメントを勝ち抜いた12名の強者たちが繰り広げた決勝トーナメントの結果をお届けするぞ！　決勝トーナメントを制し、編集部につけられた"負け犬"の汚名を返上してくれる、サイキョーの格闘家は一体どのキャラだろうか!?

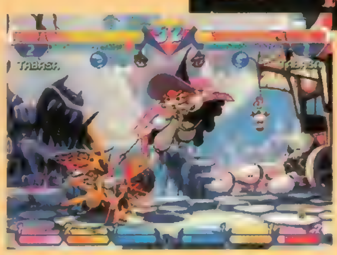
ポケットファイター	
発売中	▶¥5,800　▶カプコン
対戦ACT	▶MC(1ブロック)、2P対戦可

激戦を勝ち抜いた、12名の格闘家たちを紹介!!

キャラ別の予選大会を勝ち抜いたのは右の表の12名。なかでも、応募が殺到したモリガン、ゴウキ、さくらは激戦区。もともと強いといわれているキャラだけにレベルの高い対戦が行われた。逆に、もっとも少なかったのは、期待通り（？）最弱キャラのダン。しかし、勝つことよりも、いかに「ダンらしさを演出するか」に心血を注いだキャラが多く、参加者のダンに対する愛の深さが伺える戦いが繰り広げられたぞ。



▶マイティコンボゲージの全てを「挑発伝説」に使用する非常に漢らしいダンもいたぞ。



◀まるで2P対戦のような多彩なコンビネーションを使いこなすキャラもいた。

決勝トーナメント進出の12人の格闘家たち

名前	出身／氏名	コメント	総エントリー数
Vふぁいたー	富山県／森祐樹さん	相手の動きを読んで、真空波動拳を合わせるのが得意な反応型。	88キャラ
かき	兵庫県／坪田早世さん	対空技に挑発を使うのが好きな、非常に漢らしいキャラ。もちろん弱い。	10キャラ
ちゃこちゃん	栃木県／田代勝さん	相手の動きを全く気にせず攻めまくる典型的な攻めキャラ。	68キャラ
ばぁん	愛知県／Mas.さん	空中からの攻撃とダッシュ攻撃で相手を近づけない、チクチク系キャラ。	49キャラ
イリー	埼玉県／守永芳人さん	後ろに下がって相手を誘う、おびき寄せ作戦が必勝パターン。	42キャラ
フェリシア♪	栃木県／松崎託也さん	ヒットアンドアウェイ戦法で、相手の動きに合わせた多彩な攻めを展開。	57キャラ
むきむき	岡山県／信江弘士さん	フラッシュコンボからのファイナルアトミックが得意。意外にクレバー。	53キャラ
ちゅーか★	青森県／山田大介さん	フラッシュコンボで2択攻撃を仕掛ける、ちょっとイジワル系キャラ。	13キャラ
むちゃ!!	愛知県／Mas.さん	攻撃力の高い必殺技を連発し、相手を押え込む戦法で瞬殺を目指す。	112キャラ
もりりん	栃木県／松崎託也さん	攻守ともにバランスのとれた、手がたい試合運びをする。意外とノーマル。	149キャラ
AYUMI	東京都／斉藤健一さん	ダッシュ攻撃で相手を押さえ込むのが大好き。だが、少しガードが甘い。	98キャラ
TAKEHA	長野県／竹花仁さん	多彩なコンビネーションで相手を押さえ込む、テクニシャンタイプ。	55キャラ

"負け犬リベンジ杯"参加者一覧

【北海道】門脇実、清野淳、鈴木翼、高田光雄、高橋賢司、藤田弘、藤田勝、山下信男【青森県】馬渡香奈子、山田大介、伊藤博【岩手県】石川まき、芳李、吉田峻平【宮城県】猪狩英俊、小川雅典、笹山朋彦、佐藤喜一、重泉晃治、瀬川祐介、中米卓哉、BCG、畑山厚美、松田憲一【秋田県】小番正憲、鹿子澤潤、青年失業家【山形県】相良希、遠藤雄祐、斎藤寿宜【福島県】安斎浩司、ヒロアキ、白幡浩也、鈴木正治、鈴木良平、吉田新【新潟県】大平大輔、岡田康裕、佐藤弘樹、田辺祐一、柳雅史、山岸寛之、吉岡徹、吉岡直也、吉原弘幸【富山県】飯野真博、森祐樹【石川県】井出哲也、井出直人、川上裕樹【福井県】井上知己、森吏司、吉川直登【茨城県】MIZ、伊藤拓哉、今里太作、岩崎和徳、角田涼一、粉川勝行、長嶺裕、ワイオウ【栃木県】大江良洋、いちまるいち、高久大吾、田代勝、中村裕吾、松崎託也【山梨県】伊井島清隆、三枝孝明、坂本正樹、清水健太、清水太一、万行龍起【群馬県】青井孝臣、夏朱、中島雄太、星野誠【埼玉県】MAI、新井和也、安藤哲生、石井優果、大郷直也、小川孝志、沖本朋恵、奥富史貴、桜井知行、島袋憲子、鈴木崇之、鈴木弘一、鈴木洋平、秩父真司、長嶋真一郎、長島裕輔、藤木洋介、本木裕介、守永芳人【千葉県】小楠健太、坂井誠一、坂上朋和、塩谷正敏、白井陽人、田尻真純、谷口綾一、中野聡、中野雅代、名児耶裕二、西野秀一、星野天宏、松清誠、矢作太一、山口真一【東京都】相田憲慶、青柳直希、井口健太郎、池田広樹、石井健、石井雅樹、石井雅也、板倉貴文、テクノAAA、上野啓一、内田憲昭、宇都木伸一、大川尭佑、岡田大亮、小野寺英之、陰山和弘、加藤達哉、木内久、甲田圭吾、児玉裕郎、殺蕫じぇの、ソフィスト、斉藤健一、坂巻仁貴、崎山隼人、清水朗、鈴木啓太、鈴木佑介、千原周平、荘林徳之、高松望、高寄智雄、富沢なつき、富沢むつき、長坂聡、長嶺喜隆、難波信之、野村勝、橋本隆男、秦敬、人見知子、人見直之、松尾俊之、松本茜、三輪和美、山口剛、クレメスト【神奈川県】AKIRA★OBATA、新井裕幸、石橋常充、古清秋、伊東岳、牛嶋雅也、香取克侑、金井和貴、北原一樹、久次崇幸、久保田悠、黒河内健、佐藤茂幸、鮫島千尋、島崎聡守、ハイド島田、都留忠明、徳江瞬、中藤光、中村基紀、新沢卓也、長谷龍一、早水真也、広瀬琢也、宮川嘉通、村田芳樹、山田将平、山田隆文、山田孝也、和田

ついに決勝！ 強者たちが最後の戦いに挑む！

決勝トーナメント進出キャラは、どれも個性的なキャラばかり。強力な連携を使うタバサや、スクリューパイルドライバー1発でゲージの半分を奪うザンギエフなど、1つの能力に特化したキャラの進出が目立った。そんな強者たちをなぎ倒し、決勝戦に駆け上がったのは、ダッシュ攻撃が得意なさくらと相手かまわず暴れまわるケン。試合は、さくらのダッシュ攻撃をことごとく昇龍拳で打ち返すケンが一方的に勝負を決めた。なお、決勝進出者にはカプコン特製グッズが、優勝者にはさらにDPS－Dオリジナルグッズが贈られるぞ。



◀優勝したケンは、勝あらば強力な連続技を叩き込む典型的な攻めキャラだ。

- フェリシア♪
- AYUMI
- TAKEHA
- イリー
- Vふぁいたー
- ばぁん
- ちゅーか★
- かき
- むきむき
- もりりん
- ちゃこちゃん
- むちゃ!!

優勝

（栃木県／田代勝さん）

ちゃこちゃん（ケン）

【優勝者のコメント】

可愛がっていたキャラなんで、優勝したと聞いたときは嬉しかったです。涙出そう（笑）。アイテムは絶対必要だと思った「波動の素」を1番上に、「竜の宝玉」も大事だと思ったので、"カプコンあべ"を参考に3番目に装備させました。重視したのは攻撃力ですね。キャラメイク時の選択肢は、自分の性格にあった答えを選ぶようにしました。キャラを作る際には、データより、やっぱり愛情が大事だと思います（笑）。



トーナメント上位入賞キャラを参考に、サイキョーの座を目指せ!!

ついに決定したサイキョーの格闘家。しかし、決勝トーナメントに勝ち残ったキャラたちはなぜこれほど強いのか？ そんな疑問に答えるべく、トーナメント上位入賞キャラを徹底分析！ 強いキャラを作る上で重要な2つのポイントを紹介するぞ！ このポイントを参考にしながら今大会で優勝した格闘家、「ちゃこちゃん」を超えるエディットキャラを作って、サイキョーの座を目指そう！



◀この2つのポイントをおさえておけば、サイキョーの座はキミのものだ！

POINT [1] 「竜のナミダ」「竜の宝玉」を装備させよう！

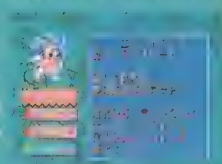
サバイバルバトルを勝ち続けることで入手できるレアアイテム、「竜のナミダ」と「竜の宝玉」。この2つのアイテムは、すべての能力をアップさせるので、長所を伸ばすだけでなくバランスを取るのにも使えるぞ。強いキャラを作るためには、必須のアイテムといえるだろう。



▶上位入賞したキャラの多くが装備している。

POINT [2] 1つの能力を極限まで高めていこう！

勝ち残ったキャラに共通しているのは、多彩なコンビネーションを得意としていたり、一撃で試合を決める高い攻撃力を持っていたりというように、1つの能力を極限まで高めていること。中途半端に弱点を補強するようなことはせず、長所をトコトン伸ばしていく育成がオススメだ。



▶[illegible]

次回D11には、決勝トーナメントに進出した12キャラのセーブデータを収録!!

洋将【岐阜県】奥村慎二、永井武哉、林佑哉【長野県】石田朋子、古瀬元久、悠梨、小林豊、竹花仁、新堀洋平、油井宏樹【三重県】伊藤晴彦、伊藤祐治、限界小説家、久保博紀、坂佳則、中瀬未来生、村山友博、廣崎仁【愛知県】ADEU.T、LSA、Mas.、石黒泰明、伊藤麻里子、岩田徳幸、太田仁志、岡澤えみり、加藤暁揚、加納章裕、川崎紀雄、近藤竜二、佐藤全巧、鈴木さとる、鈴木孝治、鈴木孝幸、高木達也、田中裕二、都築和敏、都竹学、永田裕貴、日比久信、水谷文彦、山尾和弘、山尾典弘、山本健次、若尾肇哉【静岡県】朝比奈真希、小川真、河村真吾、鈴木康祐、鈴木惇、篠崎竜、豊田靖人、早川雄介、山本亮介、若月誠【兵庫県】岡部俊秀、小椋信夫、ひさくみ、宗佐勉、高橋正弘、谷川和孝、坪田悟嗣、坪田さな、坪田早世、出口潤、出口努、J、土井康裕、新村哲朗、安田竜也、夜久栄治【京都府】岡崎真也、岡村有里子、小倉悠太、染田香代、三九木の介、谷川暢一、田野秀昭、山内涼太、山本直哉【滋賀県】後藤勇喜、清水督史、田中将士、松岡祐介【和歌山県】濱口勇輝【大阪府】安藤誠二、安藤優一、岩井敏洋、笠羽紀宏、UKI、北岡優一、下條武史、竹村和夫、長田貴雄、七瀬秀昭、平川さとみ、平川貴将、森泰幸、八木文彦、山下暁弘【奈良県】高坂泰進、高谷佳弘、西元崇貴、升田幸弘【山口県】石田貴久、河野健太郎、中津幸彦、藤本充、牧野有恭【島根県】妹尾真弘、菅澤俊彦、堀内佑介【鳥取県】三好義寛、森本真史、【広島県】市橋一人、奥川洋子、香川秀樹、北山了孝、服部慎也、松森敬、山下良輔、山本章臣【岡山県】木下幹哉、下村友紀子、鳥越貴雄、信江弘士、福森晃、福森進太郎、矢野哲也【愛媛県】阿南幸司、荻野弘幸、清水正芳、仁野勝、高石昌己、十川将也、勇徳祐誠【香川県】安藤賢司、安藤大、岩神紘子、篠原康明、玉野義征、古川亮介【高知県】蒲原裕二、浜田健吾、光国聡志、【徳島県】小川正幸、吉田博【長崎県】中村茂秋、藤原正【佐賀県】中島勇輔、松田美貴子【福岡県】荒木和宏、祝原達也、垣内健太、陣山幹和、濱吉光、平田晃、福原康太、森田崇之、於古庵【大分県】河野時任、成重正人【宮崎県】日南太郎、青島のサッチー【鹿児島県】大園祐亮、園田佑樹、竹下修平、竹下美和、中村隆太、山下正樹【沖縄県】清武智美

以上、敬称略。多数の応募、ありがとうございました。

お知らせ DPS－Dでは、今後も「ポケファイ」の「つくふぁい」キャラデータを募集するぞ。優秀なキャラは、随時付録CD－ROMに収録！ 応募の条件など、詳細は65ページの読者投稿セーブデータクラブを参照してほしい。

『ポケファイ』に続き『ジャス学』も誌上大会開催！

私立ジャスティス学園

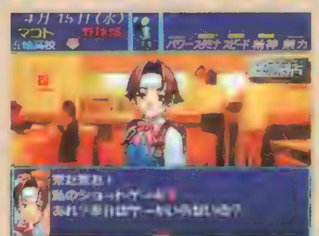


ついに発売された対戦ACT『私立ジャスティス学園』。『ポケファイ』の次は、この『ジャス学』で勝負！ PS版オリジナルモード、「熱血青春日記」で作ったキャラでの大会を開催するぞ。キミの作ったキャラが持つ熱い技の数々を、俺たちに見せてみろ！

私立ジャスティス学園	
発売中	▶¥6,800（CD2枚組） ▶カプコン
対戦ACT	▶MC（1ブロック）、DS（AC非対応）、MT、4P対戦可

PS版『ジャス学』最大の魅力！ これが「熱血青春日記」だ!!

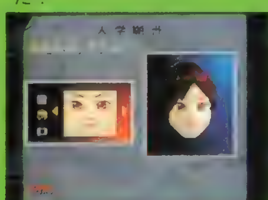
「熱血青春日記」は、『ジャス学』に登場する学校の生徒として1年間の高校生活を送ることで、自分だけのキャラを作ることができるPSオリジナルモードだ。どのような高校生活を過ごすかで、攻撃力や防御力、修得する必殺技まで変わってくるぞ！ ここでは、キャラ完成までの流れを紹介しよう。



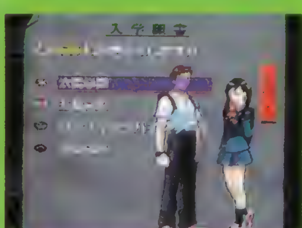
▲登場キャラと一緒に放課後のひとときを楽しめるのも、熱血青春日記ならでは。

1 まずはキャラメイク！

まずは、キミの分身となるキャラを作ろう。入学したい高校を選んだ後、名前やニックネーム、性別、誕生日を決めるのだ。性別も選べるので、「女子高生じゃないと、やる気が起きないよ」なんて人もひと安心。しかも、熱血青春日記のキャラ作りは、ここで終わらない。目、鼻、口のパーツを組み合わせて、キャラの顔まで作ることができるのだ！ 自分の顔や好きな人の顔に似せたキャラを作れば、やる気も思い入れもアップするというもの。こうして自分だけのキャラが完成したら、いよいよ波乱に満ちた高校生活が始まるのだ！



◀顔は、目・鼻・口の3つをそれぞれ選んで決定するのだ。



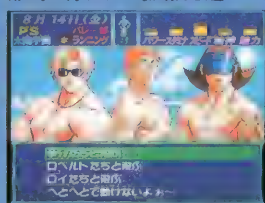
▲入学することができる高校は、この4校。キミならどの高校にする？



▶女の子キャラは、特に可愛く作ってあげたいね。

2 学園生活を送り、キャラを鍛える

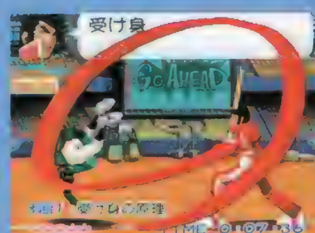
高校生活が始まると、入学試験とクラブの選択イベントが発生する。試験といっても学力試験ではなく、対戦ACTの試験なのだ。入学試験以外に、中間、期末の定期試験も同様の形式で行われる。試験を通して、『ジャス学』のシステムを少しずつ覚えていけるようになっているのだ。これをはじめとし、ゲーム中の行動のほとんどが、キャラのパラメータに影響を与えるぞ。入学試験に合格したら、今度は入部するクラブを決めよう。もちろん、各クラブごとに、成長しやすいパラメータは異なってくる。他にも夏合宿や学園祭など、豊富なイベントが用意されているぞ。



◀夏合宿で、男の子からお誘いが……さて、誰と遊ぶ？



▶体育祭では、3種類のミニゲームが楽しめるぞ。



▲中間試験や期末試験では、熱血準人がキミの実力をチェックしてくれる。

3 完成したキャラで対決！

1年間の高校生活が終われば、ついにオリジナルキャラの完成！ 完成したキャラを使って、ゲームを楽しむことができるようになるぞ。なかでも、キャラをCPUに扱わせてのリーグ戦が特にアツい！ いろいろな戦いを楽しんでみよう。



◀作ったキャラ同士での対戦も可能だ。

恋もいいけど目指せ最強！

『ジャス学』読者参加大会！　強者の参戦を求む!!

電撃学園からの挑戦状

「熱血青春日記」で作ったキャラを使用しての、誌上大会の開催が決定したぞ！　大会には６つのリーグが用意されており、それぞれＤＰＳ－Ｄが誇る強者ライターが支配している。この支配者を倒せば、晴れて決勝リーグ進出となる。各支配者の、ジャンルごとのゲームのうまさ（？）もわかる右の表を参考に、自分の参加したいリーグを選んでほしい。各リーグ優勝者には、担当ライターが自腹で「イイもの」を、決勝リーグ優勝者には、さらにカプコンからオリジナルグッズがプレゼントされるぞ！



▲大会優勝を狙うなら、これくらいのステータスが必要になるはず。

大会規約

“電撃学園からの挑戦状”大会は、以下の手順で行われる。まず、各リーグを支配するリーグ担当ライターへの挑戦権をめぐってトーナメントを行い、３キャラを選出。この３キャラと各リーグ担当ライターのキャラ、計４キャラでリーグ戦を行い、優勝者が決勝大会へと進出する。決勝大会では、Ａ～Ｆ各リーグの優勝キャラでリーグ戦を行い、総合優勝キャラを決定するのだ。ルールや注意事項は下にまとめてあるので、よく読んでから応募してほしい。

- 熱血青春日記をクリアしたキャラのみ参加資格を得る。
- 応募は、メモリーカードでのみ受け付ける。
- １枚のメモリーカードにつき、１キャラのみ受け付ける。
- 対戦は、ＣＰＵ操作で行う。
- パートナーは、自キャラと同じキャラとする。
- 大会参加者は、応募時に参加したいリーグ（Ａ～Ｆ）を明記する。
- 予選トーナメントは１本勝負、その他は３本勝負で行う。
- 大会の結果は10月15日発売のＤ11に掲載される。また、総合優勝キャラと各リーグ優勝者のデータはＤ12に収録される。
- 総合優勝者と各リーグ優勝者にはそれぞれ、カプコンオリジナルグッズ、ＤＰＳ－Ｄライターが自腹を切って購入した「イイもの」が賞品として贈られる。

各リーグを支配しているのはこの６人だ!!

Ａリーグ　魔王31歳



対戦ACT：C
育成SLG：A
恋愛AVG：A

PSの奴隷でおなじみの、ムダ遣い大好き編集者。対戦ACTは苦手だが、SLGやRPGで鍛えた根性で超絶キャラを作る予定らしい。

【本人のコメント】俺のキャラは弱っちいんで、ウチのリーグ来てもおもしろくないよ？　ツープラトンで体力や根性を回復する技を選んだキャラのみ募集（笑）。

Ｂリーグ　あご



対戦ACT：A
育成SLG：B
恋愛AVG：B

このページの担当ライター。ボクシングや八極拳など、多彩な格闘技の心得を持つ危険人物。実戦のテクニックをゲームでも生かせるか？

【本人のコメント】私は基本的に平和主義者なんですが、刃向かうヤツには容赦しません。ボコにされたい人はBリーグにエントリーすると吉。

Ｃリーグ　平吉



対戦ACT：A
育成SLG：B
恋愛AVG：A

このページの担当編集者。格闘ゲームの腕は編集部でもトップクラス。現実で養ったナンパテクニックを恋愛ゲームでも実践する困った人。

【本人のコメント】どうせやるからには勝ちたいんですけどね。そうだ、強いキャラ作ってきますから、１週間ばかし休み下さい編集長！　……ってダメ？

Ｄリーグ　うきき松崎

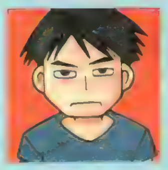


対戦ACT：A
育成SLG：A
恋愛AVG：A

編集部の誰もが認める、最強のゲーマー。あらゆるジャンルに強く、まさに死角なし。自分のキャラに自信がある人は、迷わずDリーグへ。

【本人のコメント】響子先生の声はいいですなぁ。これだけで、『ジャス学』やり込む価値もあろうってもんです。さ、今日も保健室に通いつめましょうか。

Ｅリーグ　ロボ宮田



対戦ACT：B
育成SLG：A
恋愛AVG：C

金髪ギャルが好きな編集者。育成SLGで鍛えた、「やさしく教え、厳しく育てる」という育成方針が熱血青春日記でも通用するか!?

【本人のコメント】休日出社しながらキャラ作ってますからね。もちろん、パシフィックハイスクールの女の子キャラ。やっぱ金髪でしょ。

Ｆリーグ　？？？



対戦ACT：？
育成SLG：？
恋愛AVG：？

詳細は一切不明。５人のリーグ支配者だけにはまかせておけないと、突如参加を表明した謎の人物。彼を知るものによれば、“逆境”に強く、“攻撃”や“迎撃”での勝利が得意だという話だが、はたしてその正体は……？　コードネームは「電撃学園への炎の転校生」。【本人のコメント】なし。

応募のきまり

封筒に、住所・氏名・年齢・電話番号・参加したいリーグ名（Ａリーグ～Ｆリーグ）を明記し、参加させるキャラデータをセーブしたメモリーカードと、自分の住所・氏名を明記した返信用封筒（返信用切手を貼付のこと）を同封の上、右のあて先へ送って下さい。参加キャラは、メモリーカード１枚につき１キャラとさせていただきます。応募のしめ切りは、９月11日（金）（当日消印有効）です。

あて先
〒101－8305　㈱メディアワークス
電撃プレイステーションＤ編集部
「電撃学園からの挑戦状」係まで

緊急速報

次号Ｄ11には、“熱血隼人”の生みの親にして燃える漫画家・島本和彦氏の作成したキャラデータを収録予定！

※メモリーカードは、ＳＣＥＩ純正のものを使用してください。また、応募の際は、郵送中のデータ故障を防ぐため、メモリーカードケースに入れるか、緩衝材でくるむなどして送ってください。



Blaze & Blade ～Eternal Quest～

ブレイズ・アンド・ブレイド

D８で紹介したオリジナルアイテムの内、３つのアイテムのデータ化が実現！今回は、これらのアイテムを紹介するとともに、期待の続編『バスターズ』の魅力に迫る。

Blaze&Blade ～Eternal Quest～	
発売中	▶¥5,800　▶T&Eソフト
A・RPG	▶MC(3ブロック)、MT　▶4人同時プレイ可

祝 データ化実現おめでとう！

収録された3つのアイテムを紹介！

D８で発表した、読者考案の８つのオリジナルアイテムの中から、下で紹介している３つがT&Eの目に止まってデータ化が実現したのだ！　おめでとう！　残念ながら、ほかの５つのアイテムはデータ化が実現可能にはならなかったけど、アイデア募集は引き続き募集しているので、あきらめないでアイデアをバンバン送って欲しい。また、それぞれのアイテムを考案してくれた読者さんのコメントも紹介しているので、アイデア創りの参考にしてみよう。

スリーウェイ

フェアリーの通常攻撃時にマジックミサイル２本が同時に発動する杖。　装備クラス：フェアリー（MP消費無し）

「もう弱いバッタとは言わせません！」

考案者コメント：あまりにもフェアリーが弱く、友人たちから「弱いバッタ」などと言われ、悔しくて考えました。「バスターズ」の対戦モードが今から楽しみです（笑）。

大阪府／岩井遼太さん



ハリセンソード

北海道／宮丸浩一さん



攻撃が当たった敵を、一発で気絶（スタン発動）させることができる剣（？）。　装備クラス／ファイター

「もう笑いがとまりません(笑)！」

考案者コメント：本当は、他に応募したアイテムがメインだったのですが、まさかハリセンソードが採用されたなんて（笑）。どんなアイデアでも応募してみるものですね。

キューピッド

攻撃したときに、一定の確率でフェアリーの補助魔法「チャーム」が発動する弓。装備クラス／ハンター（MP消費）

「あなたの人生かわるわよん♥」

考案者コメント：友人のハンター（おねえさん）のために考えました。冒険中、敵を魅了しまくりで、まさにラブハンター（笑）。他にも魅了系の武器があってもいいですね。

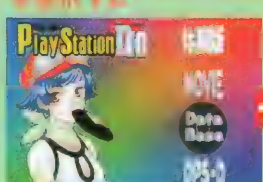
兵庫県／元辻賀一さん



『B&B』キャラデータコピー手順

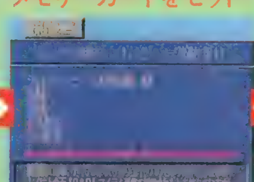
読者考案のオリジナルアイテムを持っている『B&B』のキャラクターデータをコピーするには、３ブロック以上の空きがあるメモリーカードが必要だ。なお、このデータを使ってプレイするには、『B&B』の製品版CD－ROMが必要になるぞ。

「Save Data倉庫」を選択する



▲ディスクを起動したら「DataBase」内の「SaveData倉庫」「新着」の順に選択する。

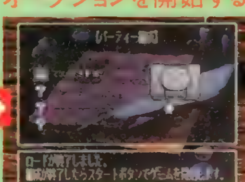
→ 画面の指示に従いメモリーカードをセット



▲セーブに必要なだけの空き容量があることを確認して、１P側のスロットにメモリーカードを入れる。

→ データコピー完了 →

このデータを使ってオークションを開始する



▲データの入ったメモリーカードを差したまま、「B&B」を起動。オークションでのアイテムの渡し方は次頁を参照。

注意▶ データをコピーするときは、『B&B』のデータがセーブされていないメモリーカードを使用して下さい。

読者考案オリジナルアイテム、その効果とは…

今回収録したオリジナルアイテムは、非常に個性的で使用効果もおもしろいものばかり（そこが採用のポイントだ）。ここでは、編集部で育てていたキャラクターに装備させて、その効果と威力を試してみたので、見てみよう。

※収録している3つのアイテムは、「SaveData倉庫」からコピーしたキャラクター〝でんげきPS〟がすべて持っている。アイテムオークションで、キミの育てたキャラクターにアイテムを渡してあげよう。また、それぞれのアイテムは装備クラスが決まっているので、注意が必要だ。ちなみに、各アイテムの値段は約6万ジェルなので、ジェルの足りない人は自分のキャラクターのアイテムを〝でんげきPS〟にできるだけ高額（6万ジェル以上）で買い取らせ、ジェルを増やしてから、アイテムを買い取ろう。



スリーウェイ

これ1本でどこまでも…

攻撃のときに「マジックミサイル」が2つ同時に発動するスグレモノ。マジックミサイルの誘導性能もすごいが、この武器の最大のポイントは使用時にMPが消費しないことだ。レベルが低い状態でもドンドン先に進めるぞ。



▲どんなに敵が現れても、フェアリー特有のすばやい身のこなしで、敵を寄せ付けずに倒していく…。



▼とうとう「スリーウェイ」一本で、ボスを倒してしまった！ 普通はレベル60くらいでないとつらいのだ。

ハリセンソード

強烈なツッコミで誰でもピヨリます

攻撃を当てた相手を気絶させることができる「ハリセンソード」。このアイテムの最大の特徴は、攻撃が当たった敵が100%気絶すること。「B&B」に登場する、どんな敵（最終ボス）でも一発でピヨる（気絶する）のだ!!



▼敵の魔法詠唱中に、一発ツッコミを入れるの図。最終ダンジョンのボスだろうが、なんであろうが、誰でも一発で気絶だ！ スゴイ。



▲たくさんの敵に囲まれてもスパンスパン攻撃すれば、出てくる敵を片っ端から気絶させることができるので、快感！ もう笑いが止まらないぞ。

キューピッド

これであなたもラブハンター♥

攻撃のときに敵を魅了することができる魔法「チャーム」が一定の確率で発動する武器「キューピッド」。このアイテムを装備して、恋のラブハンターに変身！ そして、相手を魅了しまくる〝ラブラブ作戦〟を実行してみては？



▼〝みんなまとめてラブラブ作戦〟を実行するの図。あはははん♥ あたいたちのキュートな魅力で、みんなまとめてメロメロだわん。

▲「キューピッド」を装備して、仲間と〝ラブラブ作戦〟を実行開始。うふふん♥ あたいたちのナイスな魅力で、どんなヤツでもメロメロよん。



読者考案アイデア中間報告！

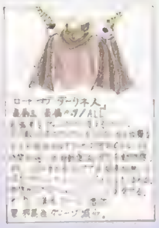
D7から引き続いているアイデア募集に参加してくれてどうもありがとう！ 多数の応募により現在、新アイテムの他に、新クラス（職業）や新モードなどのおもしろいアイデアが集まっています。D11でアイデアの発表を予定しているのでお楽しみに！ ここでは、採用されるちょっとしたコツを紹介するので参考にしてほしい。

POINT1 アイデア編

アイテムなどのアイデアは、使用効果などができるだけおもしろいものが良い。使っても意味がないようなモノでも、その効果がおもしろくて、プレイしていて楽しいことが重要。たんに攻撃力を求めるようなアイデアでは、採用は難しいぞ。

POINT2 ハガキの書き方編

原則として、ハガキ1枚につきアイデア1つまで。見やすいことが大事。アイデアはアイテムであれば、できるだけイラストを描いて送ろう。右は、ハガキの書き方の良い見本。



バンバン募集!!

『B&B』オリジナルアイデア大募集！

ハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号、アイデアの名前と詳細を（アイテムなら装備クラスなど）できるだけ詳しく書き、下のあて先まで送って下さい。アイデアが複数の場合はハガキサイズの紙に書いて封書でまとめて送って下さい。

あて先 〒101-8305 （株）メディアワークス
電撃プレイステーションD編集部
『B&B』こんなんおもろいでしょ？係まで

Blaze & Blade Busters

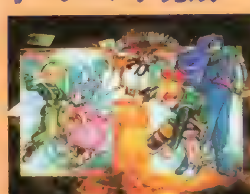
ブレイズ・アンド・ブレイド バスターズ

■9|23 ■A・RPG ■T&Eソフト ■¥4,800

期待の続編の新情報をお届け！

マルチプレイが楽しい『B&B』の続編にあたる『バスターズ』が、もうすぐ発売。この『バスターズ』では、前作の『B&B』で育てていたキャラデータをそのまま継承（もちろん今回収録したアイテムデータも継承できる！）することができるので、育てたキャラに思い入れのある人も安心だ。また、追加された各シナリオには、それぞれオススメレベルが設定されているので、これから冒険に出る初心者も、前作をたっぷりやりこんでいる強者も、自分のレベルにみあった冒険が楽しめるのだ。ここでは、気になる新情報を紹介する。

新情報1 オープニング完成！



▶オープニンググラフィックは必見。冒険の幕を開くにふさわしい仕上がりだ。

新情報2 1人専用クエストも



▶ボスが次から次へと挑戦してくるシナリオ。プレイヤーの腕が試されるぞ。

新情報3 挑戦する度に変化する「アングラの迷宮」

▼このシナリオのダンジョンは、なんと挑戦する度に内部構造が変化する（しかも、登場する敵の種類も変化する）。つまり、何度でも楽しめるマルチプレイ向きのシナリオなのだ。



CHACK D11で超レアアイテム SaveData収録予定

電撃コンストラクション
落ちゲーやろうぜ!

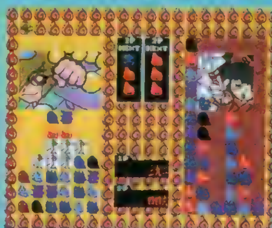
落ちゲーグランプリ第1回募集にたくさんの応募をありがとう！　今回は、その応募作品の中からいくつかの力作を紹介しつつ、第2回以降応募する人のために、「落ちゲー」製作のコツを伝授するぞ。

電撃コンストラクション
落ちゲーやろうぜ!

発売中 ETC	▶¥5,800　▶メディアワークス
	▶MC(3~15ブロック)、マウス、MT、2P対戦可

「どうやって楽しませるか」を考えよう!!

全体の完成度は高いにこしたことはないけど、何より楽しく遊んでもらうという、コンセプトをハッキリさせることがゲーム作りの一番の目的だ。そういった作品の方が、審査でも目立ちやすい。製作にかかる前に、考えてみよう！


◀「悪霊大祭」静岡県　岡田秀佳さん：努力が伝わってくるぞ。

ルールから考える


▶「とるねーどぶれす」神奈川県　六堂猟奇星ロンドさん：設定が秀逸。

見た目よりも中身で勝負って人は、ルール設定から作り込もう。「ブロック設定」の使い方は、アイデアの見せどころだ。ルールだけでなく、詳細設定を使ったバランス調整にも時間をかけよう。アニメは使えなくなるけど、フィールドの大きさも変えながら、いろんな設定を試してみるといいぞ。

グラフィックから考える

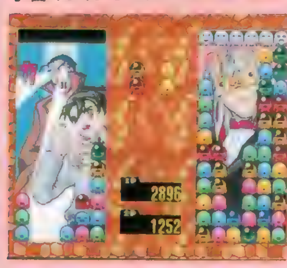

▶「たまごとじ」大阪府　頭本明美さん：独特のタッチもおみごと。

雰囲気で楽しませるなら、やっぱりグラフィックに凝ってみたい。ブロックのイメージや、グラフィックの世界観にマッチしたルールならプレイヤーも入りやすいぞ。背景を見せるために、積み上がっても透けて見えるブロックにしてみるなど、グラフィック優先のゲーム作りも考えられる。

落ちゲーの友

●ワザありの一作

何かとゲームに燃えることでもすっかりおなじみのイラストレーター、祥人さんの作品が完成したぞ！　その名も『落ちゲーはじめて物語（偽）』だ！　予告マンガでこれまたおなじみの電撃ゲーマー少年探偵団リーダー、黒木少年が、怪盗うさぴょん仮面のおくりこんだお姉さんやポリタンたちのニセモノと戦うというストーリー。この設定なら、黒木少年とラスボスのうさぴょん仮面以外はサンプルのグラフィックを使っても不自然じゃないからバッチリ（笑）！　この辺はさすがなのです。


◀黒木少年とうさぴょん仮面の6連鎖アニメが見もの。落合先生も登場。



◀タイトル画面もROMシートをうまく使ったお手本。「(偽)」です。

ルールは、同じ色の覚醒ブロックを2個くっつけるだけで消せるカンタン系。となりで消すと覚醒する“休眠ブロック”が混ざっているので、大連鎖が起きやすいのが特徴。これは、せっかく6連鎖分のアニメーションキャラを作ったので、簡単に見られるようにという理由だとか。激しい連鎖の応酬で相殺もありだから、対戦が熱いぞ。

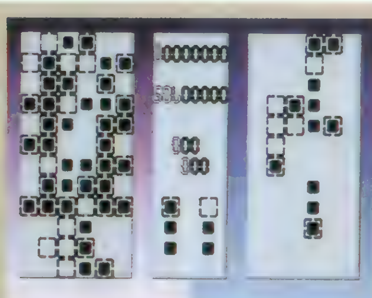
「システムに懲りたかったら連鎖グラフィックは作っちゃいかんなと思いましたです」とのコメントだけど、こんなふうに、キャラなどの目的先行でルールを設定していくのも、ひとつのやり方なのだ。

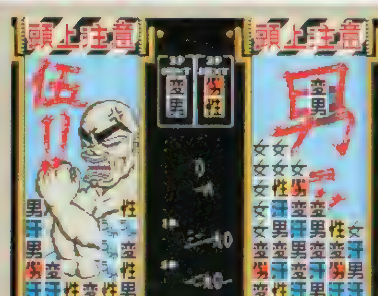
この作品も、DPS-Dにセーブデータで収録する予定。コンテスト応募作同様、お楽しみに！

「落ちゲーグランプリ」途中報告



ソフトの発売から、しめ切りまでの期間が短かったため、関係者はドキドキしていたんだけど……しめ切り直前！　とんでもない量の作品が届き、逆に嬉しい悲鳴をあげる状態。内容の方もハイセンスなモノから、インパクト系まで、ざっと見ただけでも予想以上の高レベル。次号のセーブデータ収録をお楽しみに。


▲「ミニ・エキショウゲーム」大阪府　長守隼人さん：液晶をフィーチャーした画面が逆に新鮮。



▲「MANだらけ」兵庫県　武田伸也さん：インパクトの強い、男らしすぎる作品。こんなのも大歓迎だ！



賞金総額110万円!! 落ちゲーグランプリ開催中!

ついに第1回の募集が終了。大量に届いたメモリーカードの中から、どんな作品が栄えある第1回の入賞作となるのか、編集部でもワクワクしているぞ。何しろ、製作期間1カ月あまりの今回から、レベルの高い作品や楽しませてくれる作品が届いているので、作り込み期間の長くなる第2回以降はさらに激戦となる見込みだ。コンテストに応募するときには、メモリーカードだけじゃなく、作品についてのアピールを同封してもいい。最低でもゲームのルールをメモしてくれるとうれしいぞ。また、メモリーカードのラベルにも、キミの名前やタイトルを書いておこう。



◀「パペット試作」広島県 ぽぷさんさん：次は完全版を待ってるぞ！

落ちゲーグランプリ賞金

第1回〜3回コンテスト

1位	賞金5万円
2位	賞金3万円
3位	賞金1万円
電撃王賞	賞金1万円

審査員の選考によって、毎回決定。4位以下の作品にも、Dに収録のチャンスがあるぞ！

グランプリ

グランプリ	賞金50万円
準グランプリ	賞金20万円
電撃王落ちゲー大賞	賞金10万円

第1回〜3回の応募作すべての中から、審査員による選考と読者の投票によって決定！

グランプリスケジュール

第1回〜第3回の期間ごとに審査をおこない、1位〜3位の作品を決定。ここで選ばれた作品は、DPS−Dの付録CDに体験版として収録されるのだ。それぞれの期間ごとに送るか、じっくり作り込むかはアナタしだい！ なお、しめ切りは当日消印有効です。

第1回しめ切り…応募終了

10月発売予定のD11に第1回の全応募作品をセーブデータとして収録。

第2回しめ切り…'98年9月21日

12月発売予定のDに第2回の入賞作品のサンプルゲームを収録。その他の作品はセーブデータとして収録。

第3回しめ切り…'98年11月16日

'99年2月発売予定のDに第3回の入賞作品のサンプルゲームを収録。その他の作品はセーブデータとして収録。

応募方法

メモリーカードによる応募のみを受け付けます。あなたの作成したゲームデータを「大きい」(15ブロック)でセーブ(パスワードは空欄のままで！)したメモリーカードと、住所、氏名を書いて切手を貼った返信用封筒を同封して、下記のあて先まで送ってほしい。

あて先
〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8
㈱メディアワークス『落ちゲーやろうぜ！』
製作委員会「落ちゲーグランプリ」係

●電撃王賞及び電撃王落ちゲー大賞の受賞資格は、ゲーム関連の専門学校に在籍していることです。

NEW SOFT SCHEDULE

電撃PlayStationD10 新作ソフトスケジュール

●8月発売のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル	掲載
1	13日	花と龍	アイマックス	¥5800／TBL	
2	13日	エルフを狩るモノたちII	アルトロン	¥7800／AVG	
3	13日	快速天使	テクノソレイユ	¥5800／ACT	
4	13日	プリンセスメーカーポケット大作戦	ナインライブス	¥4800／PZG	
5	13日	Echo Night	フロム・ソフトウェア	¥5800／AVG	
6	13日	ドリーム ジェネレーション～恋か？仕事か!?～	メサイヤ	¥6300／SLG	
7	13日	クレイマン・クレイマン2～スカルモンキーのぎゃくしゅう～	リバーヒルソフト	¥5800／ACT	
8	20日	実戦パチスロ徹底攻略 SPEED·CR金閣寺3	カルチュア・パブリッシャーズ	¥4800／SLG	
9	20日	必殺パチスロステーション	サンソフト	¥5800／SLG	
10	20日	アパラパーン	タカラ	¥5800／ACT	
11	20日	川のぬし釣り～秘境を求めて～	パック・イン・ソフト	¥4800／RPG	P.34
12	27日	時空探偵DD2～叛逆のアプサラル～	アスキー	¥6800／AVG	
13	27日	にじいろトゥインクル～ぐるぐる大作戦～	アスキー	¥5800／PZG	
14	27日	ザ・キング・オブ・ファイターズ京	SNK／夢工房	¥5800／AVG	
15	27日	アストロノーカ	エニックス	¥6800／SLG	
16	27日	カプコンジェネレーション第1集～撃墜王の時代～	カプコン	¥5800／ETC	
17	27日	KING of BOWLING 2～プロフェッショナル編～	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800／SPG	
18	27日	Dancing Bladeかってに桃天使！	コナミ	¥5800／AVG	
19	27日	The Legend of Heroes IV 朱紅い雫	GMF	¥5800／RPG	
20	27日	パーラーステーション	GMF	¥5800／SLG	
21	27日	G・T・A グランドセフトオート	シスコンエンタテイメント	¥6800／ACT	
22	27日	LUCIFERD	ティー・イー・エヌ研究所	¥5800／AVG	
23	27日	銃夢～火星の記憶	バンプレスト	¥6800／A·RPG	
24	27日	初恋ばれんたいんスペシャル	ファミリーソフト	¥5800／SLG	

●夏予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル	掲載
25	夏	Fighting Eyes	SOLAN	未定／対戦ACT	
26	夏	SPAWN THE ETERNAL	ハドソン	¥5800／ACT	

●9月発売のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル	掲載
27	3日	ナビット	アートディンク	¥5800／SLG	
28	3日	メタルギア ソリッド	コナミ	¥5800／ACT	
29	3日	メタルギア ソリッド プレミアムパッケージ(仮)	コナミ	¥9800／ACT	
30	3日	風の丘公園にて	テクノソフト	¥5800／AVG	
31	3日	毎日猫曜日	バンダイ	¥5800予定／SLG	
32	3日	御神楽少女探偵団	ヒューマン	¥6800／AVG	
33	3日	Mystic Mind～揺れる想い～	毎日コミュニケーションズ	¥6800／SLG	
34	10日	気まぐれマイベイビィ～娘のスゴロク成長記～	アクセラ	¥4800／TBL	
35	10日	カクテル・ハーモニー	アストロール	¥5800／SLG	
36	10日	怒首領蜂	エス・ピー・エス	¥5800／STG	
37	10日	DEBUT21	NECインターチャネル	¥6800／SLG	
38	10日	どきどきポヤッチオ	キングレコード	¥5800／RPG	
39	10日	封神演義	光栄	¥6800／S·RPG	P.14
40	10日	ドルフィンズドリーム	コナミ	¥5800予定／AVG	
41	10日	まじかるめでぃかる	コナミ	¥5800／RPG	
42	10日	Jaja馬カルテット Mega Dream Destruction+(Plus)	GMF	¥6800予定／SLG	
43	10日	ウキウキ釣り天国～人魚伝説の謎～(DS対応)	ティチク	¥4800／SLG	
44	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／AVG	
45	17日	シミュレーションRPGツクール	アスキー	¥5800／ETC	
46	17日	GUBBLE	アスク	¥4800／ACT	
47	17日	峠MAX2	アトラス	¥5800／RCG	
48	17日	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	光栄	¥6800／SLG	
49	17日	ビシバシスペシャル	コナミ	¥4800／ETC	P.36
50	17日	Knight & BABY	タムソフト	未定／RPG	
51	17日	U. P. P.（ユーピーピー）	パンサーソフトウェア	¥4800／PZG	
52	17日	スピンテイル	バンダイ	¥5800予定／ACT	
53	17日	蘭未ちゃんの大江戸すごろく 慶応遊撃隊外伝	ビクターソフト	¥5800予定／TBL	
54	23日	いただきストリート ゴージャスキング	エニックス	¥5800／TBL	
55	23日	オーバードライビンIII	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	¥5800／RCG	
56	23日	童夢の野望2 The Race of 23日 Champions	OZクラブ	¥6800予定／SLG	
57	23日	カプコンジェネレーション第2集～魔界と騎士～	カプコン	¥5800／ACT	
58	23日	スターライトスクランブル 恋愛候補生	ケイエスエス	¥5800／SLG	
59	23日	織田信長伝	光栄	¥6800／SLG	
60	23日	三國志II	光栄	¥5800／SLG	
61	23日	DESTREGA	光栄	¥5800／対戦ACT	P.14
62	23日	つんつん組～すうじでぷにぷに～	講談社	¥4300／PZG	
63	23日	上海 真的武勇	サンソフト	¥5800／PZG	
64	23日	DX億万長者ゲームII	タカラ	¥5800予定／TBL	
65	23日	Blaze & Blade Busters	T&Eソフト	¥4800／A·RPG	P.74
66	23日	ナムコアンソロジー2	ナムコ	¥5800／ETC	
67	23日	フィフス・エレメント	ハドソン	¥5800／ACT	
68	23日	スレイヤーズわんだほ～	バンプレスト	¥6800予定／RPG	
69	23日	スター・ウォーズ マスターズ オブ テラス カシ	ビーピーエス	¥5800／対戦ACT	
70	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／RPG	
71	23日	本格将棋「将棋王」	[illegible]	¥1980／TBL	
72	下旬	デザエモン Kids！	アテナ	¥5800／ETC	
73	下旬	猫侍	ヒューマン	¥6300／AVG	
74	9月	スペクトラルフォース2	アイディアファクトリー	¥5800／SLG	
75	9月	ザ・ゲームメーカー～売れ売れ100万本げっとだぜ！～	アクセラ	¥5800／SLG	
76	9月	エンドセクター	アスキー	¥5800／RPG	
77	9月	ドキドキプリティリーグ 熱血乙女青春記	エクシングエンタテイメント	¥5800／SLG	P.22
78	9月	ジオメトリーデュエル	タカラ	¥5800／AVG	P.42
79	9月	アドヴァンストV.G.2	ティジイエル	¥5800／対戦ACT	P.44
80	9月	キャプテンコマンドー	NEW	¥4800予定／ACT	
81	9月	serial experiments lain	パイオニアLDC	¥5800／ETC	
82	9月	パイロットになろう！	パック・イン・ソフト	¥5800／SLG	
83	9月	POWER LEAGUE	ハドソン	¥5800予定／SPG	
84	9月	MILLION CLASSIC	バンダイ	¥6800／SLG	
85	9月	センチメンタルジャーニー	バンプレスト	¥6800予定／TBL	
86	9月	ラリー・デ・アフリカ	プリズムアーツ	¥5800予定 RCG	

●10月発売のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル	掲載
87	1日	ガーディアン リコール ～守護獣召喚～	エクシングエンタテイメント	¥6800／S·RPG	
88	1日	efficus この想いを君に…	元気	¥6800／SLG	
89	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／SLG	
90	1日	バスアングラー	コナミ	¥5800／SPG	
91	1日	beat mania	コナミ	¥5800／ETC	
92	8日	三國志VI	光栄	¥9800／SLG	
93	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／SPG	
94	8日	アームド・ファイター	バンプレスト	¥5800予定／対戦ACT	
95	15日	MTB DIRT CROSS	サミー	¥5800／RCG	
96	15日	グラニュー島！ 大冒険	秀和システム	¥5800予定／RCG	
97	15日	サンバギータ	SCEI	¥4800／AVG	
98	15日	ギャングウェイ・モンスターズ	SME	¥5800予定／ACT	
99	15日	ひみつ戦隊メタモルV デラックス	毎日コミュニケーションズ	¥6800／AVG	
100	22日	火星物語	アスキー	未定／RPG	
101	22日	火星物語(10大付録付き限定版)	アスキー	未定／RPG	
102	22日	五竜陣エレクトロ	アスク	¥4800／PZG	
103	22日	LSD	アスミック・エース エンタテインメント	¥4800／ETC	
104	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／SLG	
105	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／TBL	
106	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／TBL	
107	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／TBL	
108	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／TBL	
109	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／STG	
110	22日	ストリート・ボーダーズ	マイクロキャビン	¥5800／ACT	
111	22日	星の丘学園物語 学園祭	メディアワークス	¥5800／SLG	
112	29日	アフレイドギア	アスミック・エース エンタテインメント	¥5800予定／SLG	
113	29日	御意見無用II	ケイエスエス	¥5800予定／対戦ACT	
114	29日	だんじょん商店会～伝説の剣はじめました～	講談社	¥5800予定／RPG	
115	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／対戦ACT	
116	下旬	日本プロ麻雀連盟公認 本格プロ麻雀 真・徹萬	ナグザット	¥4800／TBL	
117	下旬	Parlor! PRO4 パチンコ実機シミュレーションゲーム	日本テレネット	¥5200／SLG	
118	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／ACT	
119	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／PZG	
120	10月	最強の囲碁	アンバランス	¥7800／TBL	
121	10月	メジャーリーグベースボール トリプルプレイ99	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	¥5800予定／SPG	
122	10月	サイレントメビウス CASE：TITANIC	ガイナックス	¥5800予定／AVG	
123	10月	カプコンジェネレーション第3集～ここに歴史始まる～	カプコン	¥5800／ETC	
124	10月	DUKE NUKEM	キングレコード	¥5800／STG	
125	10月	鈴鹿8時間耐久ロードレース チーム運営シミュレーション	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800／SLG	
126	10月	サンコレBEST おーちゃんのお絵描きロジック	サンソフト	¥2800／PZG	
127	10月	サンコレBEST 麻雀ステーション MAZIN「麻神」	サンソフト	¥2800／TBL	
128	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／SLG	
129	10月	レガイア伝説	SCEI	¥5800／RPG	
130	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／SLG	
131	10月	猫なカ・ン・ケ・イ	ビクターソフト	¥5800予定 SLG	

●11月発売のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格／ジャンル	掲載
132	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／SLG	
133	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／TBL	
134	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／ACT	
135	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／RPG	
136	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／TBL	
137	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／TBL	
138	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／TBL	
139	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]／TBL	
140	26日	久遠の絆	フォグ	¥5800／AVG	
141	上旬	アイルトン・セナ カートデュエル スペシャル	ギャップス	¥5800／RCG	
142	下旬	1on 1	ジョルダン	¥5800／SPG	
143	11月	ZIG ZAG BALL	UPSTAR	¥5800予定／ACT	
144	11月	ゲームソフトをつくろう	イマジニア	未定／SLG	
145	11月	カプコンジェネレーション第4集～孤高の英雄～	カプコン	¥5800／ETC	
146	11月	雪割りの花	SCEI	未定／AVG	
147	11月	キョロちゃんのプリクラ大作戦	トミー	¥5800／ACT	
148	11月	プリンセスメーカーGO！GO！プリンセス	ナインライブス	¥5800／TBL	
149	11月	リベログランデ	ナムコ	未定／SPG	
150	11月	ボールディランド	バンプレスト	¥6800予定／SLG	
151	11月	破壊王～KING of CRUSHER～	ファブコミュニケーションズ	¥5800／ACT	
152	11月	あの素晴しい弁当を2度3度	ポリグラム	¥4800予定／SLG	
153	11月	最強 東大将棋	毎日コミュニケーションズ	¥6800予定 TBL	

●秋予定のソフト

ジャンルの表記
ACT●アクション　対戦ACT●対戦格闘アクション　STG●シューティング　SLG●シミュレーション　RPG●ロールプレイング　A·RPG●アクション・ロールプレイング
S·RPG●シミュレーション・ロールプレイング　RCG●レースゲーム　PZG●パズル　SPG●スポーツ　AVG●アドベンチャー　TBL●テーブル　ETC●その他

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	
154	秋	モンスターコンプリワールド	アイディアファクトリー	¥5800予定	RPG	
155	秋	天下統一	アンバランス	未定	SLG	
156	秋	Kitty the Kool！(仮)	イマジニア	未定	ACT	
157	秋	バトルアスリーテス 大運動会GTO	インクリメントP	¥5800予定	ACT	
158	秋	幕末浪漫～月華の剣士	SNK	未定	対戦ACT	
159	秋	グレイトヒッツ	エニックス	未定	RPG	
160	秋	黒い瞳のノア～Cielgris Fantasm～	ガスト	¥5800予定	RPG	
161	秋	TOY POP DREAMS(仮)	ケイエスエス	¥5800	SLG	
162	秋	BOYS BE… 2nd Season(仮)	講談社	¥5800予定	SLG	
163	秋	胸騒ぎの予感(仮)	講談社	未定	SLG	
164	秋	Dance！Dance！Dance！(仮)	コナミ	未定	ACT	
165	秋	武戯	コナミ	未定	対戦ACT	
166	秋	みつめてナイトR大冒険編	コナミ	未定	RPG	
167	秋	キミにSteady	シーディーブロス	未定	SLG	
168	秋	アナザー・マインド	スクウェア	未定	AVG	
169	秋	オアシスのポシェット	SECOMCAD	¥5800	SLG	
170	秋	めぐり愛して	SME	未定	SLG	
171	秋	ピノッチアのみる夢	タカラ	¥5800	SLG	
172	秋	対戦!!ドリームサーカス(仮)	テイジイエル	未定	SLG	
173	秋	Juggernaut～戦慄の扉～	トンキンハウス	未定	AVG	
174	秋	日本プロ麻雀連盟公認 段位認定ソフト THEプロ麻雀	ナグザット	¥5800	TBL	
175	秋	The AIRS(エアーズ)	パック・イン・ソフト	未定	RPG	
176	秋	聖龍伝説～外伝～	バップ	¥5800	ACT	
177		時をかける少女	バンダイ	¥5800予定	AVG	
178	秋	AZITO2	バンプレスト	¥5800予定	SLG	
179	秋	TNT(The Next TETRIS) ザ・ネクスト・テトリス	ビーピーエス	未定	PZG	
180	秋	～es－古の記憶－	ベンチャーソフトウェア	¥5800予定	AVG	
181	秋	トランプしようよ！	ボトムアップ	¥4800	TBL	
182	秋	アルバレアの乙女～麗しの聖騎士たち～	メサイヤ	未定	SLG	
183	秋	ガルル～ライディング レヴォリューション～	メサイヤ	未定	RCG	

●12月以降予定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	
184	10日	トゥルーラブストーリー2	アスキー	未定	SLG	
185	23日	山崎一夫と西原理恵子の雀牌道飯 99「たぬきの皮算用」(仮)	メディアリング	未定	ETC	
186	下旬	チョコボの不思議なダンジョン2	スクウェア	未定	RPG	
187	12月	サウザンドアームズ	アトラス	未定	RPG	
188	12月	カプコンジェネレーション第5集～格闘家たち～	カプコン	¥5800	ETC	
189	12月	バーガーバーガー2(仮)	ギャップス	¥5800	SLG	
190	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	AVG	
191	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	SLG	
192	12月	さくま式人生ゲーム	タカラ	未定	TBL	
193	12月	新世代ロボット戦記 ブレイブサーガ	タカラ	¥6800	S・RPG	
194	12月	サウンドノベル・エボリューション1 弟切草 蘇生篇	チュンソフト	未定	AVG	
195	12月	ゴジラ トレーディングバトル	東宝	¥6800	TBL	
196	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	RPG	
197	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	RCG	
198	12月	全日本プロレス(仮)	ヒューマン	未定	SPG	
199	12月	100万円クイズハンター	FPS	未定	ETC	
200	12月	エストポリス伝記Ⅲ ルーイン チェイサーズ	フレックス	¥5800	RPG	
201	98年	R・TYPE Δ	アイレムソフトウェアエンジニアリング	未定	STG	
202	98年	なげっと～激録！プルプル商店街～(仮)	アクティアート	¥5800予定	ACT	
203	98年	ウィザードリィ～DIMGUIL～	アスキー	¥6800	RPG	
204	98年	マネーアイドル・エクスチェンジャー6	アテナ	¥5800	PZG	
205	98年	Ash to Ash	イースリースタッフ	未定	SLG	
206	98年	RISING ZAN～THE SAMURAI GUNMAN～	ウェップシステム	未定	ACT	
207	98年	エリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士2～	ガスト	¥5800予定	RPG	
208	98年	SIMPLE1500シリーズ Vol.9 Theチェス	カルチュア・パブリッシャーズ	¥1500	TBL	
209	98年	alt楽都市 OSAKA	キングレコード	¥6800予定	SLG	
210	98年	ジャーム－狙われた街－	ケーエージェイ	未定	RPG	
211	98年	玉繭物語	元気	未定	RPG	
212	98年	頭文字D(仮)	講談社	¥5800予定	RCG	
213	98年	H.A.E.～BEELZEBUB～	GMF	¥5800予定	RCG	
214	98年	真髄・碁仙人(仮)	J・ウイング	¥8900予定	TBL	
215	98年	まじっく あにまる	J・ウイング	¥5800予定	PZG	
216	98年	ひとつや ふたつ… いつつや 怪談 日本たられはなしツアー②	システムサコム／グループ・タック	未定	AVG	
217	98年	EHRGEIZ(エアガイツ)	スクウェア	未定	対戦ACT	
218	98年	2999年のゲーム・キッズ	SCEI	¥2000予定	ETC	
219	98年	究極クイズ こたえてプリ～ズ	Tears	未定	PZG	
220	98年	LOVE GAME'S plus～かなり対戦テニス～(仮)	Tears	未定	SPG	
221	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	SPG	
222	98年	火魅子伝 恋解	博報堂	¥6800	S・RPG	
223	98年	新世紀GPXサイバーフォーミュラSAGA(仮)	バップ	¥5800予定	RCG	
224	98年	ウェルトオブ・イストリア	ハドソン	未定	RPG	
225	98年	Dear Friends	ビジュアルアーツ	¥5800	SLG	
226	98年	蜃気楼回廊	プレ・ステージ	¥5800	AVG	
227	98年末	幻想水滸伝Ⅱ	コナミ	未定	RPG	
228	1月	キメろ！ヒーロー学園!!	CSCメディアアート	未定	SLG	
229	1月	サウンドノベル・エボリューション2 かまいたちの夜 特別編	チュンソフト	未定	AVG	
230	2月	モンスター・コレクション	角川書店／ESP	未定	RPG	
231	2月	プレッシャーゾーン(仮)	たき工房	未定	STG	
232	2月	サウンドノベル・エボリューション3 街 ～運命の交差点～	チュンソフト	未定	AVG	
233	冬	オアシスロード	アイディアファクトリー	¥5800	RPG	
234	冬	To Heart	アクア	未定	AVG	
235	冬	タワードリーム2	アクセラ	¥5800	TBL	
236	冬	バスランディング	アスキー	未定	SLG	
237	冬	1970年代風ロボットアニメ ゲッP－X	アローマ	未定	STG	
238	冬	エクソダスギルティー	イマディオ	未定	AVG	
239	冬	快刀乱麻	イマディオ	未定	SLG	
240	冬	MEREMANOID～マーメノイド	エクシングエンタテイメント	未定	RPG	
241	冬	Little Lovers She so game	NTT出版 日経映像	¥6800予定	TBL	
242	冬	プルムイ プルムイ	カルチュア・パブリッシャーズ	未定	A・RPG	
243	冬	Zill O'll	光栄	¥6800予定	RPG	P.14
244	冬	あいたくて ～your smiles in my heart～	コナミ	未定	SLG	
245	冬	DEEP FREEZE	サミー	未定	A・AVG	
246	冬	バトル昆虫伝	ジャレコ	未定	S・RPG	
247	冬	ファイナルファンタジーⅧ	スクウェア	未定	RPG	P.10
248	冬	ヴェクトライダーズシリーズ いつか、重なりあう未来(あした)へ	SME	未定	SLG	
249	冬	勇者王ガオガイガー	タカラ	¥6800	AVG	
250	冬	Sonata(ソナタ)	T&Eソフト	未定	RPG	
251	冬	魔法使いになる方法	テイジイエル	未定	A・RPG	
252	冬	マール王国の人形姫	日本一ソフトウェア	未定	S・RPG	
253	冬	ECSAFORM	バンダイビジュアル	¥6800予定	S・RPG	
254	冬	マクロスDIGITAL MISSION VF-X2(仮)	バンダイビジュアル	未定	STG	
255	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	対戦ACT	
256	冬	リフレインラブ2	リバーヒルソフト	未定	AVG	
257	99年春	SYNCHRONICITY～シンクロニシティ(仮)	ADM	未定	AVG	
258	99年春	THE RUINS～ルーインズ(仮)	ADM	未定	AVG	
259	99年春	サーキットの狼Ⅱ モデナの剣	エム・ティー・オー	未定	RCG	
260	99年春	チョコボ レーシング～幻界へのロード～	スクウェア	未定	RCG	
261	99年春	PATLABOR the GAME	バンダイビジュアル	未定	A・AVG	
262	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	AVG	
263	99年春	バトルシップヤマト	ロックウェルインターナショナル	¥3800	STG	
264	99年夏	ドラゴンクエストⅦ	エニックス	未定	RPG	
265	99年	爆弾小僧 スクープ・ザ・キッド(仮)	Tears	未定	AVG	
266	99年	ファーランドサーガ2 時の道標	テイジイエル	未定	S・RPG	
267	99年	ワールド・ネバーランド2～プルト共和国物語～	リバーヒルソフト	未定	SLG	

●発売日未定のソフト

No.	発売日	タイトル	メーカー	価格	ジャンル
268	未定	Wizard's Harmony R－another story－	アークシステムワークス	¥5500	SLG
269	未定	厄惨	アイディアファクトリー	¥5800予定	AVG
270	未定	ガレリアンズ	アスキー	未定	AVG
271	未定	トリフェルズ魔法学園 初等部	アスキー	未定	AVG
272	未定	宇宙機動VANARK(ヴァンアーク)	アスミック エース エンタテインメント	未定	AVG
273	未定	眠る繭	アスミック・エース エンタテインメント	未定	RPG
274	未定	森の王国(仮)	アスミック・エース エンタテインメント	未定	S・RPG
275	未定	ぼのぼーど	アミューズ	¥4800	TBL
276	未定	デジタルアートコレクション ヒロ・ヤマガタ(仮)	イマジニア	¥2000予定	ETC
277	未定	Cybernetic EMPIRE(サイバネティック エンパイア)	ウルフチーム	未定	A・AVG
278	未定	ATHENA－Awakening From The Ordinary Life－	SNK 夢工房	未定	AVG
279	未定	ユーラシアエクスプレス殺人事件	エニックス	未定	AVG
280	未定	FAVORITE DEAR(フェイバリット・ディア)	NECインターチャネル	未定	SLG
281	未定	メルクリウスプリティ	NECインターチャネル	未定	SLG
282	未定	メイン・ローター(仮)	エフコンピュータエンターテイメント	¥5800	STG
283	未定	Jリーグ エキサイトステージV1	エポック社	未定	SPG
284	未定	ロビン・ロイドの冒険(仮)	ガスト	未定	A・AVG
285	未定	ダンジョンズ&ドラゴンズ(R)コレクション	カプコン	¥5800	ACT
286	未定	シェラザード伝説 黄金の帝国(仮)	カルチャーブレーン	未定	RPG
287	未定	飛龍の拳コレクション(仮)	カルチャーブレーン	¥5800予定	ACT
288	未定	ARKS1000	クレフ インベンション	未定	AVG
289	未定	actua ICE HOCKEY	コナミ	¥4800予定	SPG
290	未定	グリントグリッター	コナミ	未定	AVG
291	未定	コントラ～レガシー・オブ・ウォー～	コナミ	未定	ACT
292	未定	SILENT HILL(仮)	コナミ	未定	AVG
293	未定	ジャージーデビルの大冒険	コナミ	未定	ACT
294	未定	ときめきメモリアル2(仮)	コナミ	未定	SLG
295	未定	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol 3(仮)	コナミ	未定	AVG
296	未定	GRUDA	サイバーテックデザイン	未定	SLG
297	未定	DOOPERS	サイバーテックデザイン	未定	RCG
298	未定	FENSER	サイバーテックデザイン	未定	SLG
299	未定	PROJECT CHAOS	サイバーテックデザイン	未定	STG
300	未定	HARD EDGE(仮)	サンソフト	未定	AVG
301	未定	バーチャルリモコン(ヘリパート1)	スリーディ	未定	ETC
302	未定	ハイパーツアー	スリーディ	未定	ACT
303	未定	オメガブースト	SCEI	未定	STG
304	未定	クラッシュ・バンディクー3(仮)	SCEI	未定	ACT
305	未定	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル	SCEI	未定	PZG
306	未定	パラッパ2(仮)	SCEI	未定	未定
307	未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	SCEI	未定	TBL
308	未定	駄菓子屋キッド	たき工房	未定	AVG
309	未定	スノークィーン	東北新社	¥4800	ETC
310	未定	だれでも銀河英雄伝説～GO！GO！カジノ編(仮)～	徳間書店	¥4800予定	TBL
311	未定	だれでも銀河英雄伝説～GO！GO！すごろく編(仮)～	徳間書店	¥4800予定	TBL
312	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	STG
313	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	STG
314	未定	アクションRPG(仮)	[illegible]	[illegible]	A・RPG
315	未定	ガンコンゲーム(仮)	[illegible]	[illegible]	STG
316	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	ETC
317	未定	Jump KID(仮)	NEW	未定	ACT
318	未定	タイブレーク	パディ	未定	SPG
319	未定	魔女っ子大作戦	バンダイ	未定	???
320	未定	リアルロボット戦線	バンプレスト	¥6800予定	S・RPG
321	未定	オーガリアン～亜人伝～(仮)	ビジュアルアーツ	未定	RPG
322	未定	LIPROS(仮)	ビジュアルアーツ	未定	ACT
323	未定	バックガイナー ～よみがえる勇者たち～完結編「そして、明日へ」	ピング	¥5800	SLG
324	未定	猿田彦の暗号	フォーツーツー	未定	???
325	未定	ぱいるあっぷ・まーち	プロシードユニ	¥5800	SLG
326	未定	英雄志願	マイクロキャビン	¥6800	RPG
327	未定	重装機兵ヴァルケン2	メサイヤ	未定	STG
328	未定	スタンドアップコメディ	吉永事務所	未定	ETC
329	未定	ピラミッドの謎	レイ	未定	AVG

※赤い行のタイトルは、新規掲載のものです。青い行のタイトルは、プレイステーション ザ・ベスト(フォーファミリー)のものです。価格はすべて税別です

次号予告 NextIssue

電撃の真骨頂！ 攻略&RPG!! 話題のソフトの最新情報をはじめ、注目タイトルの徹底攻略など充実の内容で登場だ。

電撃PlayStation Vol.83は 8月28日(金)発売

1カ月ぶりの登場で内容&ボリューム満点のVol.83。巻頭ではこの秋の注目作『メタルギア ソリッド』を大特集！ その他、『FF Ⅷ』や『DQ Ⅶ』、『スターオーシャン』など、注目タイトルの最新情報や徹底攻略も満載!! 要チェック!!

COMING SOON!

メタルギアソリッド／スターオーシャン セカンドストーリー／BRAVE FENCER武蔵伝／私立ジャスティス学園／幻想水滸伝Ⅱ／どきどきポヤッチオ／レガイア伝説／チョコボの不思議なダンジョン2／ドキドキプリティリーグ熱血乙女青春記／スレイヤーズわんだほ～／マール王国の人形姫………他



C O V E R

【イラスト】●猫有馬
【アートディレクション】●元良志和（designCREST）
【ロゴデザイン】●朝倉哲也（designCREST）

NEXT D!

CD-ROM付き増刊号隔月発売中

次号D11が発売される10月と言えば、東京ゲームショウ'98秋。ということで！D11もバリバリ最新の体験版、ムービー、セーブデータ満載でお届けするぞ!! さらに「落ちゲーグランプリ」第1回の結果発表&セーブデータも収録だ!!

電撃PlayStation増刊 Vol.82
電撃Play Station D10
1998年9月25日発行 第4巻 第20号 通巻78号

■発行人 塚田正晃
■編集人 渡部雅人
■発行所 メディアワークス
〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8
電話（編集）03-5281-5216
（広告）03-5281-5205

■発売元 主婦の友社
〒101-8911 東京都千代田区神田駿河台2-9
電話（営業）03-5280-7550

■印刷所 大日本印刷株式会社
■写植 東海創芸

S T A F F

【編集長】 江口聡
【副編集長】 倉西誠一
【編集】 羽岡義晴、松崎啓太郎、田島勝、中川大明、宮田公彦、藤平吉和、青木健一、高橋智也
【ライター】 清水拓、城イドム、岩崎誠、長谷川雅宏、三井一穂、田中弘二、鈴木和好、井上和則
【アシスタント】 下川憲一、飯塚幸正、山田恵子、三輪邦宏
【デザイナー】 デザインクレスト、シンプリィ、羽沢組、渡辺宏一（2725Inc）、I'll PRPDUCTS、菊池サチコ、コマツヒロノリ、高橋郁子
【写真】 インタニア
【CD-ROM制作】 岩崎啓真、羽岡義晴、青木健一

【CD-ROM制作協力】
㈱アスキー、イマジニア㈱、㈱エクシング、㈱エンターテインメント・ソフト・パブリッシング、㈱光栄、コナミ㈱、㈱スクウェア、㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント、㈱タカラ、㈱テイジイエル、㈱T＆Eソフト、㈱トレジャー、㈱ビクター インタラクティブソフトウエア、魔法㈱、㈱リバーヒルソフト

お た よ り の あ て 先
〒101-8305 ㈱メディアワークス
電撃PlayStationD編集部○○○係

ホ ー ム ペ ー ジ ア ド レ ス
URL:http://www.mediaworks.co.jp/

※次号発売日、予告の内容は変更になる場合があります。

次号 電撃PlayStation D11は、10月15日(木)発売予定

DPS-D

CD-ROMレーベル

付録CD-ROM用のレーベルなのです！ これで、空のCDケースを買ってくれば、棚に並べてバッチリです。これまで、付録CD-ROMの保存に悩んでいた貴方にジャストフィット！ 付録だからって、ポイっと捨てたりしないで下さいね。今は必要ないかなぁなんて思っていてもしっかり管理していれば、いつか貴方を助けてくれるはずです。それは本当です。本当なんですってば。マジマジ。





注意：フロントレーベルとして使いたいときは、表紙娘、お姉さん＆ポリタンのイラストの部分だけ（電撃プレイステーションD10の部分は不要）を切り取って下さい。


PlayStation
星の丘学園 学園祭
学園生活のステキな思い出、贈ります。
学園シミュレーションゲーム
10・22 発売予定
予価5,800円(税別)
星の丘学園物語
学園祭
キャンペーン実施中!
キャンペーン① 出張「学園祭」 ※このキャンペーンへのご応募は、学校(中学・高校・大学・専門学校)へ通っている方に限らせていただきます。
イベントコース(2校) 学園祭当日、ゲーム中に登場する声優さん1名がおじゃまします。司会との楽しいトークショウで盛り上がることまちがいなし! さらには特製パネル(B1サイズ)もプレゼント! ※学校側への交渉ができる方に限らせていただきます。
パネルコース(30校) ゲームソフト「学園祭」のイラストで作成した、あなたの学校の学園祭の特製パネル(B1サイズ)をプレゼントしちゃいます。
ハガキに希望コース・あなたの名前・住所・電話番号・学校名・クラブ名・学園祭の開催日・ポスターに入れたい情報(日時・学校名・キャッチコピーなど)・学園祭でやりたいことを書いて、下記の住所の「出張学園祭」係までお送り下さい。
キャンペーン② 「学園祭」セル画プレゼントキャンペーン(200名)
①お店で体験版を最後まで遊ぶと表示される、日時と場所を控えておいて下さい。
②「学園祭」のソフトをプレイして、その日時にその場所へ行くと、パスワードが表示されます。
③そのパスワードとあなたの名前・住所・電話番号を書いて、下記の宛て先までお送り下さい。抽選で200名の方に、ゲームで使用したセル画をプレゼントします。
締切り ①は8月30日消印有効 ②は12月31日消印有効
宛て先 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 東京YWCA会館 (株)メディアワークス 営業部 ○○○係
個性的な女の子たちとおしゃべりを重ねながら魅力を発見、気に入った女の子と「学園祭」を成功させよう! 理想の学園生活を楽しめる、学園恋愛シミュレーション!
MEDIAWORKS (株)メディアワークス 東京都千代田区神田駿河台1-8 東京YWCA会館
ユーザーサポート TEL052-773-7083 URL http://www.mediaworks.co.jp/
©1998 アトリエ彩・Media Works Inc.
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。



電撃PlayStation D60
9/25増刊号 Vol.82
平成8年2月27日第三種郵便物認可
1998年9月25日発行
第4巻第20号通巻78号
発行人/塚田正晃 発行 メディアワークス 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 TEL.03(5281)5216/編集
編集人/渡部雅人 発売 主婦の友社 〒101-8911 東京都千代田区神田駿河台2-9 TEL.03(5280)7550/営業
定価980円 本体933円
T1124576090988 ©Media Works 1998 印刷/大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌24576-9/25
Ⓛ-10/15